Engenharia de Software A1 - Atividade 3 Prototipação

Bruno Sanches Rodrigues RA 11201721076

Waste Management Inc -

Empresa que cuida do transporte de lixo entre empresas que geram e dão procedimento ao lixo.

Link para testar o protótipo

Requisito	Nome	Descrição
R1	Credenciamento	Usuário deve digitar credenciais para ter acesso ao sistema.
R2	Gerenciamento de consumidores	Analisar perfil de cada possível consumidor e decidir se pode se tornar um consumidor de fato.
R3	Informações de consumidores	Gráficos e mapas com informações úteis envolvendo a lista de consumidores.
R4	Gerenciamento dos pedidos de coleta	Pedidos de coleta realizados devem ser exibidos de forma organizada junto de informações úteis como a quantidade de lixo e a respectiva demanda de veículos.
R5	Gerenciamento dos veículos	Junto aos pedidos de coleta devem ser exibidos os veículos da frota, organizados por disponibilidade e proximidade.
R6	Mapa de pedidos	Mapa mostrando todos os pedidos de coleta, entrega e veículos atuais, e outro mostrando dados passados. Esses pedidos devem estar organizados por região e tipo de empresa.
R7	Cancelamento de pedidos	Possibilidade do usuário cancelar um pedido de coleta caso não haja capacidade ou julgar que o pedido não é legítimo.