

## Projeto individual / Sailor Club

Tecnologia da Informação



NOME COMPLETO	RA
Bruna Aparecida da Silva	01221059

## Contexto

*“Sou uma guerreira, que luta pelo amor e pela justiça, sou Sailor Moon! E eu vou punir você em nome da Lua!!!”*

Aqueles aficionados por mangá, devem lembrar desse grito de golpe da coelhinha mais famosa da TV brasileira. Sailor Moon, é uma heroína de 14 anos criada por Naoko Takeuchi e teve o mangá lançado, no Japão, em 1991. A princípio Sailor Moon era para ser Sailor V, de Sailor Venus, personagem que deixou de ser a principal, mas continuou na série como uma das quatro integrantes ao grupo.

O anime foi lançado no Japão em 1992 e depois de 22 anos, em 2014, relançaram Sailor Moon, mas com o nome de Sailor Moon Crystal. Esta versão é um pouco diferente do original, mas o argumento principal se manteve. A animação e os traços do relançamento são um pouco diferentes do original. Porém, o mais interessante desse relançamento, foi que através de sites específicos de animes o público do mundo todo pode ver a exibição do lançamento quase que simultaneamente, inclusive aqui no Brasil os fãs puderam assistir com legenda em português.

A característica da série segue o padrão das séries japonesas super sentai, gênero a que pertencem séries como Changeman e Flashman. São 5 garotas que se transformam em super-heroínas. Não são monstros que aparecem para destruir o mundo, mas inimigos ora com aparência um pouco feia, ora personagens muito bonitos, mas gananciosos e de um outro universo.

Essas personagens frequentam a escola e passam pelas dificuldades normais de uma adolescente, principalmente a personagem principal. Seus uniformes escolares são típicos das escolas japonesas, ou seja, tem o estilo de marinheiro. É interessante perceber que na transformação dessas garotas para heroínas o traje também acompanha o estilo marinheiro. Ao mesmo tempo que a história tem formato de super sentai, essas heroínas de Sailor Moon não utilizam um capacete para esconder suas faces, mas mesmo mostrando seus rostos ninguém as reconhecem, assim como em Clark Kent e Superman, o disfarce é muito sutil.

## Justificativa

Sailor Moon possui um papel importante na minha trajetória. Aos 4 anos meu brinquedo favorito era um estojo de lata das Sailors que a princípio era da minha irmã mais velha. Aquele objeto chamou a minha atenção, eu gostava das cores e do visual das personagens. Conforme fui crescendo passei a assistir o anime e conhecer melhor o universo de Sailor Moon o que só me encantou ainda mais.

O anime é repleto de mensagens positivas, e não importa qual seja o momento da minha vida, a história de Serena sempre tem algo para me ensinar. Consistência, resiliência e honestidade são valores muito presentes no meu dia a dia e é possível enxergar os mesmos valores na narrativa de Serena, pois mesmo sendo uma garota comum, com pouca idade, bastante desastrada e chorona, ao se ver na posição de se tornar uma super heroína precisou enfrentar seus medos dia após dia em busca do propósito de ser forte e competente o suficiente para poder proteger o mundo do mal e um super herói nem sempre vai estar ganhando a batalha.

## Objetivo

O objetivo da criação do site “Sailor Club” foi criar um ambiente virtual onde fãs da franquia possam se reunir para jogar o jogo da memória temático, quiz e interagir com outros usuários utilizando o mural.

O site tem o seu front-end inspirado nos sites de jogos online grátis para meninas, bem característico dos anos 2000, algo que fez parte da minha infância.

## Escopo

O projeto consiste na criação de um site sobre a franquia Sailor Moon, que originalmente é um anime criado na década de 90 no japão.

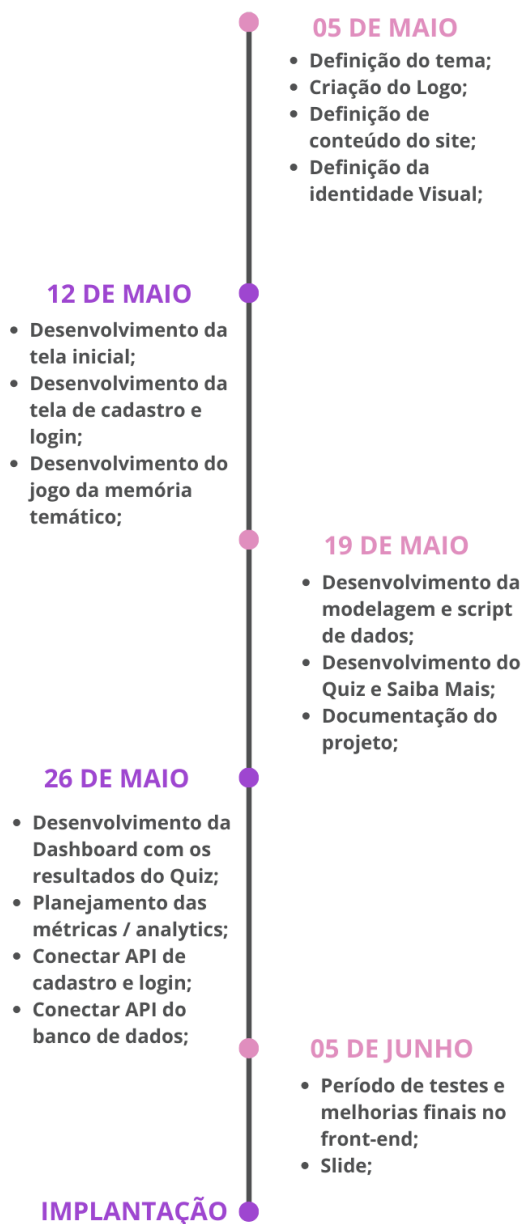
O site é interativo onde o usuário pode acessar um jogo da memória com os símbolos das guerreiras, também é possível acessar um quiz para descobrir qual Sailor Moon você seria e um mural onde os usuários podem interagir entre si. Também é possível fazer cadastro e login no site, este sendo necessário para acessar o mural, as demais interações são liberadas sem a necessidade de registro do usuário.

Na página inicial será feita a apresentação dos conteúdos disponíveis no site e uma sinopse do anime, também terá a sessão Sobre Mim com uma breve descrição da criadora do Sailor Club e por qual motivo ele foi criado.

# Marcos do projeto



## MARCOS DO PROJETO INDIVIDUAL



## Premissas e Restrições

- O site precisará estar com o login e cadastro ligados na API.
- A dashboard deverá estar na tela do quiz
- As métricas / analytics serão a quantidade de perguntas respondidas de acordo com cada personagem.
- Os resultados do quiz serão registrados no banco de dados da tabela quiz
- A interação do login e do cadastro servirá para realizar publicações no mural.