

Universidade São Judas Tadeu

Turma: ECP1AN-MCB

Bruno Teixeira Lima – RA: 821142492

Guilherme Barbosa RA: 823160923

Pedro Paulo Alves dos Santos RA: 823217810

Projeto A3

BookRanker - Sistema de Gerenciamento de Livros



BookRanker - Sistema de Gerenciamento de Livros

Projeto apresentado à Universidade São Judas Tadeu, como requisito parcial para a aprovação no Segundo Semestre Letivo no ano de 2023 no curso de Engenharia de Computação.



SUMÁRIO

1.	DESCRIÇÃO DO SISTEMA	. 4
2.	DIAGRAMA DE CASOS DE USO / REQUISITOS FUNCIONAIS E NÃO FUNCIONAIS	. 5
3.	MODELO CONCEITUAL E LÓGICO DO BANCO DE DADOS	. 6
4.	DIAGRAMA DE CLASSES	. 7
5.	DIAGRAMA DE ATIVIDADES E DIAGRAMA DE SEQUÊNCIA	. 8

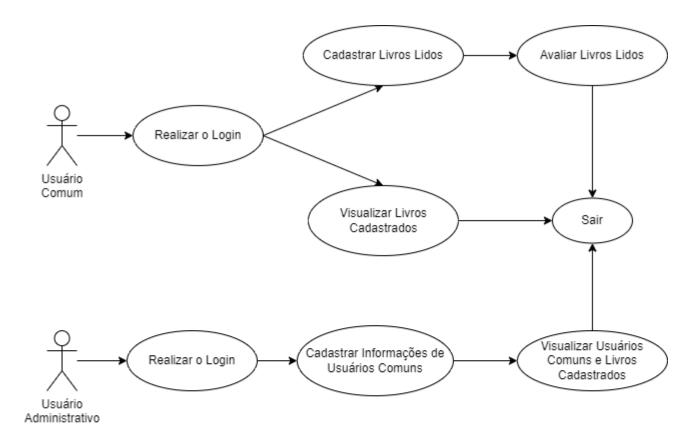
1. DESCRIÇÃO DO SISTEMA

O sistema foi desenvolvido como uma aplicação voltada para a administração de registros de livros e filmes, proporcionando aos utilizadores a habilidade de visualizar e acessar todas as informações relevantes. Adicionalmente, um usuário com privilégios administrativos tem a capacidade de acessar e gerenciar os registros associados aos livros e filmes. O sistema opera com o suporte de um banco de dados que guarda as informações dos usuários, enquanto outro banco de dados é destinado ao armazenamento das informações relacionadas aos filmes e livros.

Desenvolvido em Java, o sistema inclui uma interface de login que permite aos administradores criar e gerenciar as credenciais dos usuários. Essas credenciais concedem aos usuários a capacidade de consultar uma tabela abrangente contendo detalhes sobre os filmes e livros registrados no sistema. A escolha da linguagem de programação Java não só garante uma interface de login amigável, mas também simplifica a implementação eficaz das funcionalidades necessárias para a gestão e consulta de dados.

2. DIAGRAMA DE CASOS DE USO / REQUISITOS FUNCIONAIS E NÃO FUNCIONAIS

Criamos um esboço de interações por meio de um Diagrama de Casos de Uso, podendo ser visto logo abaixo, destacando a dinâmica entre dois atores principais: o 'Administrador' e o 'Usuário'. Ambos estão conectados à tela de login, que representa o ponto de entrada compartilhado para autenticação no sistema. A partir dessa interface, estabelecem-se diversas relações com vários subsistemas, abrangendo a visualização de livros e filmes, o cadastro desses itens, a inclusão de novos usuários e a verificação dos níveis de acesso. Todas essas operações ocorrem por meio da interação com um banco de dados central, crucial para o armazenamento e recuperação de dados.



Requisitos Funcionais

Realizar o Login

Cadastrar Livros Lidos

Cadastrar Usuários Comuns

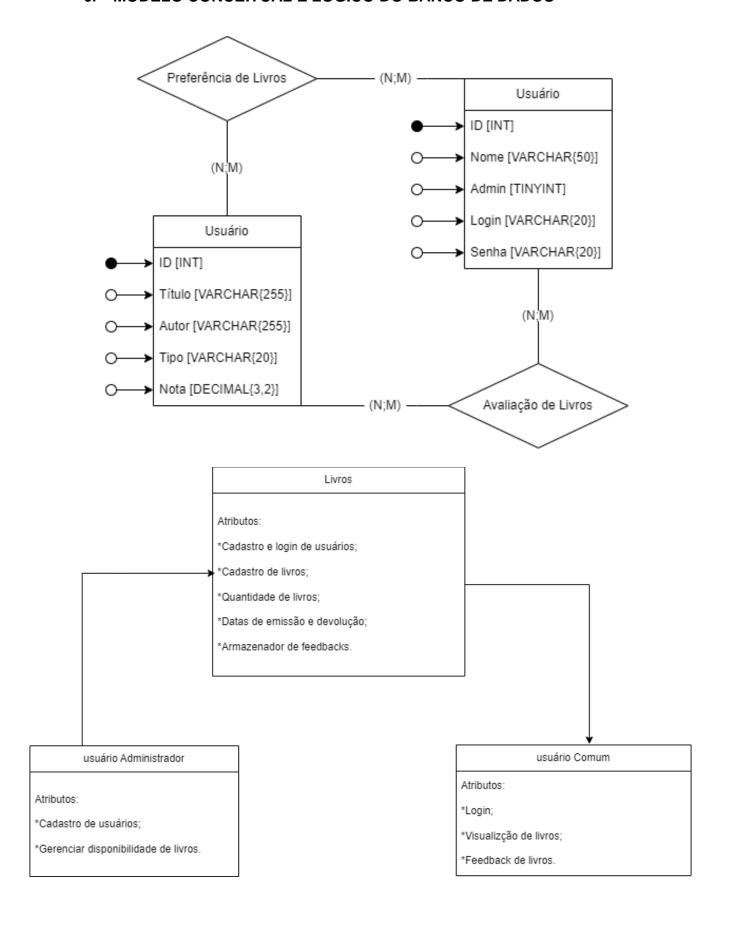
Avaliar Livros Cadastrados

Requisitos Não Funcionais

Informações Pessoais dos Usuários

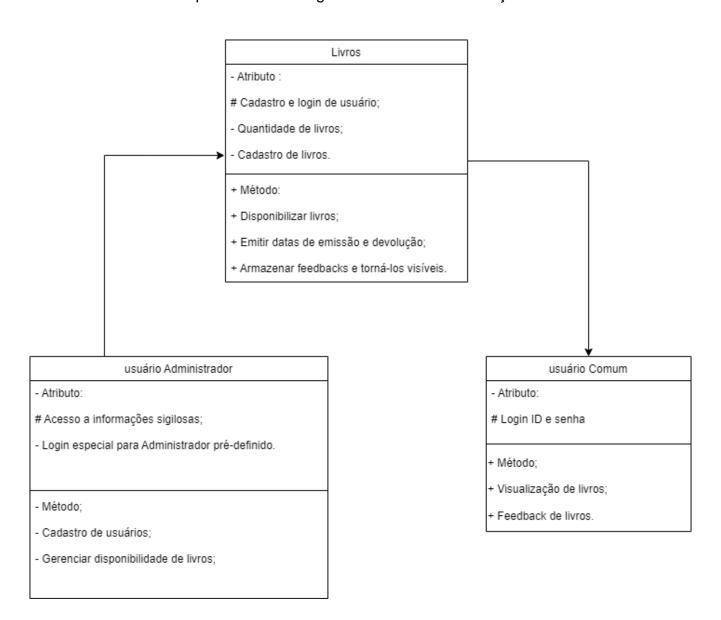
Verificar Login e Senha de cada Usuário

3. MODELO CONCEITUAL E LÓGICO DO BANCO DE DADOS



4. DIAGRAMA DE CLASSES

Para obter uma compreensão mais aprofundada do procedimento de registro de livros, desenvolvemos um Diagrama de Classes exclusivo para essa função específica. Neste esquema, o participante 'Usuário' interage diretamente com o sistema, fornecendo os dados necessários para a inclusão de novos registros. Ao mesmo tempo, o sistema realiza interações com o banco de dados para realizar o registro e validar as informações inseridas.



5. DIAGRAMA DE ATIVIDADES E DIAGRAMA DE SEQUÊNCIA

Além disso, elaboramos Diagramas de Atividade e de Sequência focado na fase de entrada ao sistema. Nesse contexto, o participante 'Usuário' interage com a interface de login, enquanto o sistema, em contrapartida, realiza interações com o banco de dados para autenticar as credenciais de acesso e fornecer informações sobre a validação. Esses diagramas oferecem uma perspectiva organizada e minuciosa das principais interações entre os participantes e os elementos do sistema, simplificando a compreensão e a implementação eficiente das funcionalidades.

