

## Trabalho Prático

### Instruções:

1. Objetivo: desenvolvimento de um sistema web simples
2. Grupo: 3 a 4 componentes.
3. Entregas: os trabalhos deverão ser postados no ambiente do Github. Deve ser incluído um arquivo com nome “integrantes.txt” contendo os nomes e números de matrícula dos integrantes do grupo.
4. Na primeira etapa do trabalho não será aceita a utilização de frameworks de mercado (Ex: bootstrap).
5. O desenvolvimento deve observar a adequação dos padrões web estudados, bem como utilizar os recursos e tecnologias vistos ao longo da disciplina para proteção de acesso, validação de dados, personalizações para o usuário, etc.
6. O sistema deverá ser desenvolvido usando PHP, HTML5, CSS3, JavaScript, JQuery.
7. A segunda etapa do trabalho deverá ser apresentada pelo grupo à professora. Havendo disponibilidade de datas na disciplina, poderão ser agendadas apresentações para a turma. Os alunos serão arguidos sobre a solução apresentada, durante as apresentações.
8. A nota de cada etapa é independente da outra, embora as etapas estejam relacionadas.
9. A nota é individual, embora o trabalho seja desenvolvido em grupo.
10. Trabalhos entregues ou apresentados após a data estipulada serão penalizados com a perda de 10% dos pontos por dia útil de atraso.

---

De 05 a 21 de Agosto de 2016, serão realizados no Brasil, na cidade do Rio de Janeiro, os Jogos Olímpicos. Várias modalidades esportivas serão disputadas entre atletas de vários países e algumas delas, como o futebol, acontecerão fora da cidade sede, por exemplo, em Belo Horizonte.

Tendo em vista este cenário, sua equipe de trabalho foi contratada por um investidor para desenvolver um sistema web, adaptável a dispositivos móveis, que auxiliem as pessoas interessadas neste evento a terem informações sobre algumas modalidades, consideradas principais pelo investidor, cidades de realização e compra de ingressos.

Seu trabalho, portanto, consiste em implementar um sistema Web simples, que ofereça:

- **Área administrativa.** O administrador poderá cadastrar os eventos (CRUD). Ele não tem acesso aos dados dos clientes.
- **Área pessoal:** nesse módulo, o interessado em participar dos eventos pode:

- a. *cadastrar seus dados pessoais*: nome, CPF, email, senha, endereço e data de nascimento (CRUD). O acesso a seus dados para edição ou alteração deverá ser realizado mediante autenticação;
  - b. *comprar ingressos*;
  - c. *emitir relatório* com a relação dos eventos que participará: (1) por modalidade, onde serão apresentados os eventos ordenados crescentemente por data e horário e (2) por data e horário, onde serão apresentados a relação dos eventos.
- **Autenticação de usuário**: deverá ser realizada para o administrador efetuar o cadastro dos eventos e para os participantes dos eventos. A compra de ingressos e relação dos eventos de um determinado participante será vista por ele mediante autenticação.
- **Área pública**: deverá conter a relação das modalidades, os eventos cadastrados para cada modalidade, locais de realização de cada um e horários, além de informações mais detalhadas para Belo Horizonte quando o evento ocorrer nessa cidade.
  - a. *Modalidades*: vôlei de praia, voleibol, ginástica artística, futebol
    - ✓ Apresentar uma descrição resumida sobre cada um (ficha técnica): qual a finalidade, composição de equipe, regras, quando estreou na olimpíada, locais de competição, modalidade (masculina, feminina).  
Ex.: <http://www.rio2016.com/futebol>
  - b. *Calendário*: a partir da data escolhida pelo usuário, exibir a modalidade e os eventos relacionados (local, horário, eventos)
  - c. *Belo Horizonte*: informações sobre o local de realização do evento, hotéis, atrações turísticas (bares, restaurantes, museus, boates, parques...).
- **Seção de ajuda**: com informações sobre o sistema com as seguintes seções: login ao sistema, funcionalidades – cadastro, funcionalidades – compra ingresso. Inicialmente as seções da tela de ajuda devem aparecer todas fechadas e permitir a expansão ou recolhimento por meio de JavaScript.

## Considerações:

- O site deverá conter uma área de cabeçalho, espaço central do conteúdo e rodapé. Outros espaços podem ser providos a critério do grupo. No rodapé, apresente informações como contato, copyright e o que a equipe julgar necessário.
- A área informativa do sistema Web é de navegação livre, não sendo necessária a autenticação do usuário.
- A área privativa (dados cadastrais, relatórios, compra de ingressos) só pode ser acessada após autenticação;
- O administrador não tem acesso aos dados dos clientes.
- Os campos dos formulários que necessitam de validação e que seja possível aplicar recursos do HTML5 deverão ser tratados.

## Cronograma das Entregas

Entrega	Valor	Data	Descrição da Entrega
1ª Entrega ( <i>front-end</i> )	05 pontos	13/03/2016	Implementação de layout básico do sistema:
2ª Entrega ( <i>back-end</i> )	07 pontos	03/05/2016	Implementação em PHP, validação de formulários com JavaScript ou JQuery, acesso ao banco de dados.

### 1ª Entrega (*font-end*):

1. Link do Github onde o trabalho se encontra
2. *Template* das telas do sistema (Arquivos HTML)
3. Guia de estilos com as definições de layout utilizadas no sistema (CSS3)
  - a. O visual das telas deverá ser consistente, mantendo a mesma identidade de cores e padrão de letras em todas as telas e elementos fundamentais (cabeçalhos, informações de rodapé, navegação, etc).
  - b. As telas deverão utilizar um conjunto coeso de seletores CSS, sem que sejam criadas diversas classes com o mesmo propósito.
4. Estrutura padrão de diretórios  
Os arquivos HTML, JS e CSS gerados nos itens anteriores deverão ser organizados conforme estrutura abaixo:
  - **nomeProjeto**: pasta raiz com todos os arquivos HTML
  - -- **style**: arquivos de estilo CSS
  - -- **images**: imagens utilizadas no site
  - -- **include**: arquivos PHP de bibliotecas de configuração global
  - -- **scripts**: arquivos JavaScript utilizados no site
  - -- **time**: arquivo com composição da equipe

### 2ª Entrega (*back-end*):

Nessa etapa, o grupo deverá apresentar a aplicação funcional contemplando a parte do servidor.

1. Acesso ao banco de dados
2. Autenticação do usuário com verificação de senha, controle de sessão e uso de cookies.
3. Produtos: documentação do sistema (em PDF) contendo:
  - a. Estrutura do banco de dados (scripts)
  - b. Descrição das funcionalidades com exemplos das telas do sistema
4. Apresentação da aplicação (local: a definir)