

Olimpíadas Rio 2016 - Website

Olimpíadas 2016 - Website Plano de Gerenciamento de Configuração

Versão 1.1

Equipe	E-mail
Bruna Nicole do Nascimento G. Fabiano Rodrigues Telésforo Felipe Milagres Guimarães Warley Vitor de Andrade Peres	bruna.nicole@sga.pucminas.br fabiano_rt@hotmail.com felipe.milagres07@gmail.com warley.peres@hotmail.com

Histórico da Revisão

Data	Versão	Descrição	Autor
22/04/2016	1.0	Criação do documento	Bruna Nicole, Fabiano Rodrigues
24/04/2016	1.1	Peer Review do documento	Felipe Milagres, Warley Vitor

Índice Analítico

1.	Introdução	4
1.1	Finalidade	4
1.2	Escopo	4
1.3	Definições, Acrônimos e Abreviações.	4
1.4	Referências	4
2.	Gerenciamento de Configuração de Software	5
2.1	Papéis na Gerencia de Configuração.	5
2.2	Ferramentas, Ambiente e Infra-estrutura.	5
2.2.1	As ferramentas a serem utilizadas para a gerência de configuração	5
2.2.2	Configuração do software – Ferramentas do ambiente de desenvolvimento	6
2.2.3	Estrutura do Ambiente	6
2.2.4	Configuração das máquinas dos ambientes	6
2.3	Identificação da Configuração	7
2.3.1	Convenção para rotular caminhos e artefatos na Estrutura de Diretórios do Produto.	7
2.3.2	Arquivos de aprovação dos artefatos.	8
2.3.3	Estrutura de Diretórios	8
2.3.4	Baselines do Projeto	9
2.4	Controle de Configuração e Mudança	9
2.4.1	Processamento e Aprovação de Solicitações de Mudança	9
2.4.2	Comitê de Controle de Mudança (CCM)	10
3.	Treinamento e Recursos	11
4.	Controle de Software de Subcontratados e Fornecedores	12

Plano de Gerenciamento de Configuração

1.Introdução

O Plano de Gerenciamento de Configuração descreve todas as atividades do Gerenciamento de Controle de Configuração e Mudança que serão executadas durante o ciclo de vida do produto. Suas atividades envolvem identificar a configuração do software, manter sua integridade durante o projeto e controlar sistematicamente as mudanças.

1.1 Finalidade

A finalidade deste documento é criar um padrão a ser seguido por todos os membros da equipe com o intuito de garantir o maior controle do produto no decorrer do projeto.

Para que isso aconteça serão detalhados os recursos necessários (equipes, ferramentas e computadores), as responsabilidades atribuídas e o cronograma de atividades.

1.2 Escopo

Este Plano de Gerenciamento de Configuração é destinado para todos os integrantes da equipe responsável pelo desenvolvimento do website destinado à divulgação das Olimpíadas Rio 2016 na disciplina de Tecnologias Web e Testes e Manutenção de Software, e abrange todo o controle e gerenciamento da configuração do projeto Olimpíadas 2016 - Website.

1.3 Definições, Acrônimos e Abreviações.

Termo	Significado
GC	Gerência de Configuração
CCM	Comitê para o Controle de Mudanças.
<i>Baseline</i>	Conjunto de itens de configuração que conseguiram um estado comprovado de estabilidade.
NA	Não se aplica.

1.4 Referências

NA.

2. Gerenciamento de Configuração de Software

2.1 Papéis na Gerência de Configuração.

Papéis	Equipe	Responsabilidade
Gerente de Configuração	Bruna Nicole Fabiano Rodrigues	Estabelecer Políticas de GC Escrever Plano de GC Configurar Ambiente de GC Criar Espaços de Trabalho de Integração Criar <i>Baselines</i> Promover <i>Baselines</i>
Revisores	Felipe Milagres Warley Vitor	Revisar documentos e apontar correções.
CCM	Bruna Nicole Fabiano Rodrigues Felipe Milagres Warley Vitor	Estabelecer Processo de Controle de Mudanças Revisar Solicitação de Mudança
Desenvolvedor	Bruna Nicole Fabiano Rodrigues Felipe Milagres Warley Vitor	Seguir os padrões e procedimentos definidos no Plano de Gerência de Configuração
Todos os Papéis:	Bruna Nicole Fabiano Rodrigues Felipe Milagres Warley Vitor	Enviar Solicitação de Mudança Atualizar Solicitação de Mudança

Tabela 1: Responsáveis e Responsabilidades

2.2 Ferramentas, Ambiente e Infra-estrutura.

2.2.1 As ferramentas a serem utilizadas para a gerência de configuração

Ferramenta	Tipo	Descrição	Versão
GitHub	Repositório com controle de versão	GitHub é um Serviço de Web Hosting Compartilhado para projetos que usam o controle de versionamento Git. Localização do projeto: < http://github.com/bruuhnicole/Olimpiadas2016 >	
Git	Controle de Versão.	Git é um sistema de controle de versão distribuído e um sistema de gerenciamento de código fonte, com ênfase em velocidade.	2.6.2
SourceTree	Acesso ao repositório	Software assistente do Git. Utiliza interface amigável GUI.	1.8.2.11

2.2.2 Configuração do software – Ferramentas do ambiente de desenvolvimento

Tipo	Ferramenta	Versão
Sistema Operacional (Desenvolvimento)	Windows 10	Education
Editor de Texto	Microsoft Office Word	2013
Controle de Versão	Git e SourceTree	1.4.6
Plataforma de Desenvolvimento	Ferramenta: Sublime Text	3
	Linguagem: PHP	5.2.4
Banco de Dados	MySQL	5.0
Instalador de PHP 5, MySQL e Apache	WAMP Server	2.5
Comunicação	Outlook/ Gmail	

2.2.3 Estrutura do Ambiente

Ambiente	Descrição	Transição
Desenvolvimento	É o ambiente que servirá para o desenvolvimento do Sistema.	O componente atingirá a maturidade quando os requisitos forem supridos e testados pelos desenvolvedores através dos testes unitários.
Integração	É o ambiente que servirá para os testes de integração.	Quando a comunicação entre os módulos atinge o um estagio satisfatório de funcionamento, ou seja, não deverão existir erros de integração entre os subsistemas.
Banco de Dados	É o ambiente onde conterà o Banco de dados.	Ambiente que conterà o Banco de dados do sistema.

2.2.4 Configuração das maquinas dos ambientes

QTD	Ambientes	Configuração Hardware	Configuração Software
4	Desenvolvedor	Processador: 4.5 GHz Memória RAM: 4GB Hard Disk: 1 TB IP 192.168.0.2	Windows 10
			Sublime Text 3/ PHP
			Git
			SourceTree

			Office 2013
			MySQL Workbench
			WAMP Server
			Outlook/ Gmail
1	Integração	Processador: 4.5 GHz Memória RAM: 4GB Hard Disk: 1 TB IP 192.168.0.2	Windows 10
			Sublime Text 3/ PHP
			Git
			SourceTree
			Office 2013
			MySQL Workbench
			WAMP Server
			Outlook/ Gmail
			Windows 10
			Sublime Text 3/ PHP
1	Banco de Dados	Processador: 4.5 GHz Memória RAM: 4GB Hard Disk: 1 TB IP 192.168.0.2	Windows 10
			Sublime Text 3/ PHP
			WAMP Server

2.3 Identificação da Configuração

2.3.1 Convenção para rotular caminhos e artefatos na Estrutura de Diretórios do Produto.

< OLIMPIADAS2016 >_<AAA>_<TextoLivre>.<EST> Ou < OLIMPIADAS2016 >_<AA>_<TextoLivre>.<EST>

Parte da Linha	Significado
<SEP>	Identifica o sistema. "SIGEQ - Sistema de Gerenciamento de Questões"
<AAA>	Significa o acrônimo de três letras (TLA) dos vários tipos de artefatos utilizados na criação do sistema.
<TextoLivre>	Significa texto Livre para a melhor identificação do documento.
<EST>	Extensão do arquivo do documento.

Exemplo: OLIMPIADAS2016_MCU_UC0001-ManterUsuarios.doc – Modelo de caso de manter Usuários.

Acrônimos	Significado
TAP	Termo de Abertura
PPR	Plano de Projeto
CRN	Cronograma

MTD	Metodologia
RAT	Relatório de Status
DVS	Documento de Visão
DAQ	Documento de Arquitetura
ECU	Especificação de Caso de Uso
MCU	Modelo de Caso de Uso
GLS	Glossário
MAP	Modelo de Análise e Projetos
PBD	Modelo de Banco de Dados
PLT	Plano de Testes
PRT	Projeto de Testes
PET	Planilha de Execução de Testes
PGC	Plano de Gerência de Configuração
RSM	Registro das Solicitações de Mudanças
RIP	Relatório Individual de atuação no Projeto
PPT	Apresentação PowerPoint do Projeto
FRM	Artefatos (Código fonte) camada onde ficam as telas do sistema.
RPT	Artefatos (Código fonte) camada onde ficam os relatórios gerados pelo sistema
BLD	Builds do sistema
RLS	Reliases do Sistema

2.3.2 Arquivos de aprovação dos artefatos.

A aprovação do documento é dada pelo responsável do projeto através de uma revisão do artefato.

A aprovação será guardada em repositório com o nome do arquivo aprovado. O arquivo do tipo texto contendo o email enviado pelo responsável aprovando o documento.

2.3.3 Estrutura de Diretórios

Diretório	SubDiretório	Artefatos
Documentos	Gerência de Configuração	Modelo do Plano de Gerenciamento de configuração Arquivos de aprovação dos documentos
	Gerência de Projetos	Documento de Visão Termo de Abertura Plano de Projeto Cronograma Relatório de Status Arquivos de aprovação dos documentos
	Requisitos	Especificação de Caso de Uso Modelo de Caso de Uso Glossário Arquivos de aprovação dos documentos
	Análise e Projeto	Documento de Arquitetura Modelo de Banco de Dados Modelo de Análise e Projetos Arquivos de aprovação dos documentos

Site		Fontes
------	--	--------

2.3.4 Baselines do Projeto

As baselines serão definidas em três fases.

Fases	Itens de Configuração da Baseline
Planejamento	Documentação (Artefatos do projeto)
Arquitetura o projeto	Código fonte contendo apenas a arquitetura do Projeto. - Camadas - Garantia transacional
Release	Fontes do sistema pronto

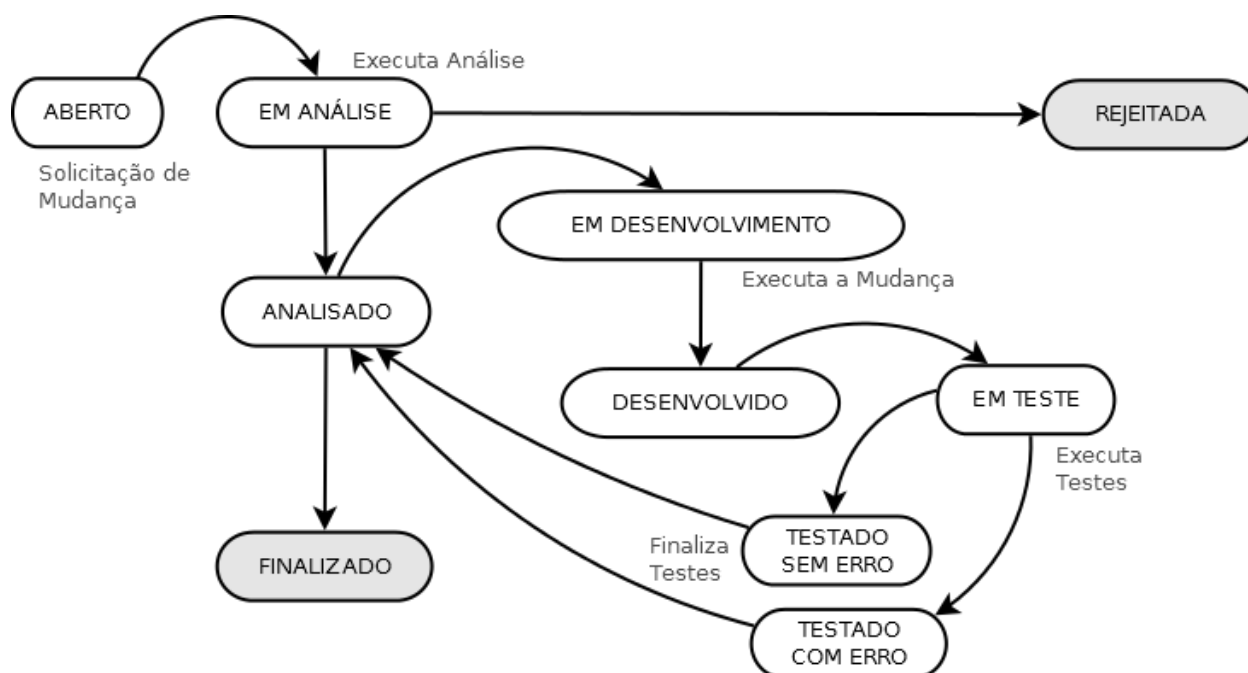
- Os Artefatos entrarão em baseline quando atingirem a forma mais estável.

2.4 Controle de Configuração e Mudança

2.4.1 Processamento e Aprovação de Solicitações de Mudança

Para o projeto deverá ser selecionado o *Gerente de Projeto* para facilitar e acompanhar a execução do *Processo e Aprovação de Solicitação de Mudança*.

A detecção de necessidades de mudanças e formalização das solicitações das mudanças da *Baseline* serão realizadas pelos membros da equipe do projeto autorizado a solicitar através da ferramenta *Issue* disponibilizada pelo *GitHub* através do endereço do repositório do projeto e submete o mesmo ao CCM na qual terá o seguinte fluxo.



Status do Issues

Os possíveis status das mudanças estão especificado na tabela abaixo.

Atividade	Descrição
Aberto	Solicitação de mudança aberto mas ainda não foi aprovado.
Em análise	Solicitação de mudança aguardando aprovação do <i>Comitê de Controle de Mudança</i> .
Analisado	Aguardando desenvolvimento.
Em desenvolvimento	Requisição de mudança aprovada e trabalho em andamento.
Desenvolvido	Mudança solicitada implementada e em revisão para entrar na fase de testes.
Em teste	Mudança solicitada em fase de testes.
Teste com erro	Solicitação aguardando finalização.
Finalizado	Mudança solicitada implementada, testada com atualizações realizadas.
Rejeitada	Requisição de mudança rejeitada pelo Comitê de Controle de Mudanças.

2.4.2 Comitê de Controle de Mudança (CCM)

O comitê de Controle de Mudanças (CCM) será formado por Analista de sistemas e Gerente de Projetos.

3. Treinamento e Recursos

Descrição dos treinamentos efetuados para os integrantes do Grupo.

Treinamento	Objetivo	Público Alvo
Repositório	Treinamento ensina como acessar o repositório através de uma máquina cliente, como dar os comandos principais do repositório, como incluir novos itens dentro do repositório e também como remover do mesmo.	Toda a equipe

4. Controle de Software de Subcontratados e Fornecedores

N/A