Bruna Bertolo Mortari 11795892

Sabrina Kappann da Silva 11208332

**Projeto OpenGL**

Este projeto cria um robô 3D iluminado pelo sol (durante o dia) e pela lua (durante a noite).

Para alternar entre dia e noite, é necessário clicar com os botões do mouse.

*Comandos:*

BOTÃO ESQUERDO - Noite

BOTÃO DIREITO – Dia

Dia

Durante o dia:

* Olhos do robô ficam apagados.

Noite

Durante a noite:

* Estrelas aparecem no céu;
* Os olhos do robô ficam acesos;
* Se está de noite, significa que o botão esquerdo do mouse já foi clicado pelo menos uma vez, então se clicar continuamente com ele as estrelas giram.

*Comandos:*

FICAR CLICANDO COM O BOTÃO ESQUERDO – Estrelas giram

Geral

Também é possível aumentar o robô de tamanho usando as setas do teclado:

*Comandos:*

* UP KEY seguido de CLICAR COM QUALQUER BOTÃO DO MOUSE – Robô aumenta de tamanho e a cena é redesenhada
* DOWN KEY seguido de CLICAR COM QUALQUER BOTÃO DO MOUSE – Robô volta ao tamanho original e a cena é redesenhada