# **Checkpoint 1**

Meeting Room Reservation System

Verze dokumentu: 1.1.0

**Datum odevzdání:** .11.2022

**Název projektu:** Meeting Room Reservation System

**Odkaz na stránky projektu:** B221\_B6B36EAR/rastvdmy

**Řešitele:** Dmytro Rastvorov, Dinmukhammed Yerboluly

**Termín cvičení:** ST – 18:15

**Jméno cvičícího:** Miroslav Holeček, Martin Ledvinka

## 

**Meeting Room Reservation System**

* Téma
* Krátký popis očekávané funkcionality
  + Seznam hlavních funkcí aplikace
  + Komu bude výsledný systém určen
* Druhy uživatelů
  + Uživatel
  + Administrator
* Funkce pro jednotlivé typy uživatelů
  + Uživatel
  + Administrator
* Systémová omezení
* Objektový model (UML class diagram)
* **Téma: Meeting Room Reservation System**
* Systém, který by podporoval správu jednacích místností a jejich rezervaci.
* Měla by také podporovat prioritizaci místností, aby některé místnosti byly k dispozici pouze tehdy, když v daném čase nejsou žádné jiné místnosti.

———————————————————————————————

* **Krátký popis očekávané funkcionality**

1. **Seznam hlavních funkcí aplikace:**
   * Systém správy se bude skládat z uživatelské a administrativní části:

* + - **Uživatel**
    - **Administrator**

1. **Komu bude výsledný systém určen:**

* Tento systém bude určen pro skupinu osob, které plánují schůzky v konferenčních místnostech.

——————————————————————————————

**Pro jaké uživatele (druhy uživatelů) bude systém určen (je nutné mít alespoň 2 funkčně různé uživatele):**

* Systém bude určen pro 2 typy uživatelů: Uživatel a Administrátor.
  + **Uživatel -** je uživatel, který komunikuje s aplikací pro rezervaci konferenčních místností.
  + **Administrator -** je uživatel, který spravuje rezervace konferenčních místností.

——————————————————————————————

**Jaké funkce bude plnit (k čemu bude sloužit pro jednotlivé typy uživatelů).**

* Systém bude obsahovat následující funkce pro uživatele:  
  + **Uživatel -** má možnost rezervovat místnost, zrušit rezervaci, uvidí stav místnosti a čas, kdy bude rezervována.
  + **Administrator -** má možnost přidávat místnost, odstranit místnost, změnit vlastnosti místnosti a má stejné možnosti, které má Uživatel.

——————————————————————————————

**Jaká omezení bude systém mít (k čemu se nebude používat, i když se to dá očekávat).**

* Systém bude mít pro uživatele omezení.
  + Uživatel si nemůže:
    - Rezervovat více než 1 pokoj.
    - Vytvořit a odstranit místnost.
    - Upravit vlastnosti místnosti.
    - Zrušit jejich výhrady.
    - Zobrazit uživatele, kteří mají rezervované pokoje kromě sebe

——————————————————————————————

**Objektový model (UML class diagram)**

