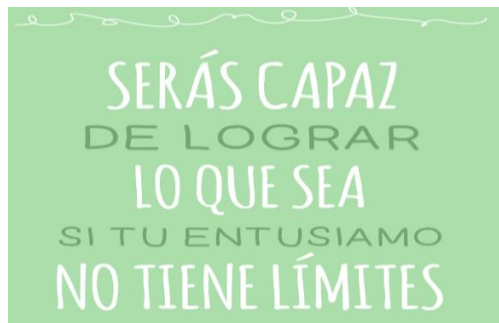


EJERCICIOS DE PREEVIDENCIA JAVA

PRÁCTICANDO OBTENDRAS UN GRAN RESULTADO EN LA EVIDENCIA DE PRODUCTO.



Realizar los siguientes ejercicios en Java. Puedes Realizarlo en forma de Menú utilizando select case (Ejemplo en este documento).

Por favor guárdalo como:

Nombre del archivo: Preevidencia_nombre de Usted. Ejemplo: Preevidencia_Sivelys_SC (Si es un solo archivo).

Si se le dificulta realizarlo en Select, le recomiendo realizar cada ejercicio de manera individual y luego lo ingresas a cada caso.

Nombre del archivo: Preevidencia_Ejercicio1_nombre de Usted. Ejemplo: Preevidencia_Ejercicio1_Sivelys_SC (Si cada ejercicio es por aparte.).

1. Dado un Número entero, diga si el número digitado es positivo, negativo o neutro. Si el número es positivo que lo multiplique por 2 y si el número es negativo que lo multiplique por -1 y si es neutro que le sume 4. Realice un programa que permita mostrar el número digitado, a que Categoría corresponde (positivo, negativo o neutro) y su respectiva operación de acuerdo al caso. (Recuerde consultar cuando un número es positivo, negativo o neutro).
2. Realice un programa que permita Calcular en un grupo de 30 estudiantes de 11 grado, cuantos estudiantes son mayores de edad y cuantos son menores de edad.
3. Realice un programa que permita leer una cantidad de n números. Diga si el número es par o es impar. Si el número es par que lo multiplique por 2 y si el número es impar que lo multiplique por 3. Muestre el número, a que corresponde (Par e Impar), la cantidad de pares e impares y su respectiva operación.

4. En La entidad Sena, se desea saber de su n cantidad de aprendices, Cuantos tienen sisben Nivel1, Nivel2, Nivel3 o cuantos no Tienen. Realice un programa que permite cumplir con el requerimiento.
5. La fundación pies descalzos, está realizando una campaña en todos los colegios distritales de la ciudad de Barranquilla, obsequiando los zapatos escolares a los jóvenes de bajos recursos. Para lo cual se necesita crear un programa, el cual dependiendo del número de estudiantes de la institución, muestre cuantos niños calzan 36, cuántos 37, 38 ya así sucesivamente hasta llegar a la 41. Si es menor a 36 y mayor a 41 no hay obsequio. Al final Mostrar el requerimiento planteado.

Realiza 3 inventados por usted, teniendo en cuenta aquellos en los cuales tuvo más dificultad.

TOTAL: 8 Ejercicios.

Ahora practícalos con select case.

Ejemplo:

```

32 //Recoger una variable por consola
33 select = Integer.parseInt(lectura);
34
35 //Switch case en Java
36 switch(select) {
37     case 1:
38         JOptionPane.showMessageDialog(null, "POSITIVO NEGATIVO O NEUTRO: " );
39         break;
40     case 2:
41         JOptionPane.showMessageDialog(null, "MAYOR O MENOR DE EDAD: " );
42         break;
43     case 3:
44         JOptionPane.showMessageDialog(null, "PAR O IMPAR: " );
45         break;
46     case 4:
47         JOptionPane.showMessageDialog(null, "SISBEN: " );
48         break;
49     case 5:
50         JOptionPane.showMessageDialog(null, "ZAPATOS: " );
51         break;
52 }
53
54 } catch (HeadlessException | NumberFormatException e) {
55     JOptionPane.showMessageDialog(null, "Por favor Elija una Opcion Valida");
56 }
57
58 }
59
60 }
61

```

```

1  /* Menu con select case
2  */
3  package select_prueba;
4
5  import java.awt.HeadlessException;
6  import javax.swing.JOptionPane;
7
8  /**
9   *
10  * @author Sivelys Sarmiento Crespo
11  */
12  public class Select_prueba {
13
14      /**
15       * @param args the command line arguments
16       */
17      static int select = -1; //opcion elegida del usuario
18      public static void main(String[] args) {
19          // TODO code application logic here
20          //Mientras la opción elegida sea 0, preguntamos al usuario
21          while(select != 0) {
22              //Try catch para evitar que el programa termine si hay un error
23              try {
24                  String lectura = JOptionPane.showInputDialog(null, "*****
25                      +
26                      +
27                      +
28                      +
29                      +
30                      +
31                      +

```



+ Trabajo

