

Poder Executivo Ministério da Educação Universidade Federal do Amazonas Instituto de Computação Bacharelado em Ciência da Computação



1. IDENTIFICAÇÃO

Disciplina: Interação Humano-Computador **Código:** ICC406

Nº de Créditos: 4.4.0 Carga horária: 60h Modalidade: Obrigatória

Pré-Requisito: ICC002 – Algoritmos e Estrutura de Dados I

2. EMENTA

Comunicação usuário-sistema. Comunicação projetista usuário. Engenharia cognitiva e semiótica de sistemas interativos. Estilos e paradigmas de interação: interfaces gráficas; manipulação direta, ícones e linguagens visuais. Modelagem de interfaces: cenarização; modelos de tarefas; modelos de usuário; modelos de interação. Concretização do projeto de interface: *storyboarding* e prototipação de interfaces; ferramentas de apoio à construção de interfaces. Avaliação de sistemas interativos: inspeção e testes com usuários; aspectos éticos na relação com os usuários. Acessibilidade: interfaces para dispositivos móveis; usabilidade universal.

3. OBJETIVO

Apresentar os fundamentos sobre a interação homem e máquina e usabilidade de interface.

4. REFERÊNCIA BIBLIOGRÁFICA BÁSICA

- ROGERS, Yvonne, SHARP, Helen, PREECE, Jenny. Design de Interação Além da Interação Homem-computador 3ª Ed. Editora Bookman, 2013. ISBN 9788582600061.
- BARBOSA, Simone D.J., SILVA, Bruno S. Interação Humano-Computador. Ed. Campus-Elsevier, 2010. ISBN 9788535234183.
- BENYON, David. Interação Humano-Computador. Pearson Brasil, 2011. ISBN 9788579361098.

5. REFERÊNCIA BIBLIOGRÁFICA COMPLEMENTAR

- AGNER, Luiz. Ergodesign e arquitetura da informação: Trabalhando com o usuário (2a. Edição).
 Quartet Editora, 2009. ISBN 9788578120177.
- NIELSEN, Jakob e BUDIU, Raluca. Usabilidade Móvel. Campus-Elsevier, Rio de Janeiro, 2013. ISBN 9788535264272.
- NIELSEN, Jakob e LORANGER, Hoa. Usabilidade na Web. Campus-Elsevier, Rio de Janeiro, 2007. ISBN 9788535221909.
- CYBIS, Walter, BETIOL, Adriana H., FAUST, Richard. Ergonomia e Usabilidade: Conhecimentos, métodos e aplicações. Ed. Novatec, 2010. ISBN 9788575222324.
- ROBBINS, Jennifer N. Aprendendo Web Design (3a. Edição). Ed. Bookman, 2010. ISBN 9788577807413.
- OLSON, Judith S., KELLOGG, Wendy A. (Eds). Ways of Knowing in HCI. Springer, 2014. ISBN 9781493903771.