



**PODER EXECUTIVO**  
**MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO**  
**UNIVERSIDADE FEDERAL DO AMAZONAS**  
**INSTITUTO DE COMPUTAÇÃO**  
**BACHARELADO EM SISTEMAS DE INFORMAÇÃO**



## 1. IDENTIFICAÇÃO

**Disciplina:** DESENVOLVIMENTO DE JOGOS PARA DISPOSITIVOS MÓVEIS

**Código:** ICC455

**Nº de Créditos:** 4.4.0

**Carga horária:** 60h

**Modalidade:** Optativa

**Pré-Requisito:** ICC002

## 2. EMENTA

Sistemas Operacionais, ambientes de desenvolvimento e linguagens de programação para dispositivos móveis. Jogos eletrônicos para computador (games). Jogos em dispositivos móveis. Arquitetura dos games para dispositivos móveis. Matemática e Física para games. Áudio. Inteligência Artificial. Desenvolvimento em ambientes móveis. Estratégias. Loop de Controle do Game. Menus. Teste e avaliação do game. Lançamento e venda.

## 3. OBJETIVO GERAL

Dominar técnicas gerais de desenvolvimento de jogos. Aplicar tais técnicas em ambientes de desenvolvimento os sistemas operacionais móveis. Compreender temas críticos para programadores de jogos como codificação de áudio, animação e otimização de aplicativos para sistemas operacionais de dispositivos móveis.

## 4. REFERÊNCIAS BÁSICAS

- UNGER, Kimberly; NOVAK, Jeannie. Game Development Essentials: Mobile Game Development, Delmar, Cengage Learning, 2012. ISBN-13: 978-1418052652
- SCHELL, Jesse. The Art of Game Design: A Deck of Lenses. CRC Press, 2008. ISBN-13: 978-0123694966.
- FINNEGAN, Thomas. Unity Android Game Development by Example Beginner's Guide. Packt Publishing, 2013. ISBN-13: 978-1849692014.

## 5. REFERÊNCIAS COMPLEMENTARES

- MORRISON, Michael. Beginning Mobile Phone Game Programming. Sams Publishing, 2005. ISBN-13: 075-2063326657.
- ZECHNER, Mario; GREEN, Robert. Beginning Android Games. Apress, 2012. ISBN-13: 978-1430246770.
- MEHTA, Prateek. Learn OpenGL ES: For Mobile Game and Graphics Development. Apress, 2012. ISBN-13: 978-1430250531.
- LEITE, Anderson. Desenvolvimento de Jogos para Android: Explore sua imaginação com o framework Cocos2D, Casa do Código, 2012. ISBN-13: 9788566250176.



**PODER EXECUTIVO**  
**MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO**  
**UNIVERSIDADE FEDERAL DO AMAZONAS**  
**INSTITUTO DE COMPUTAÇÃO**  
**BACHARELADO EM SISTEMAS DE INFORMAÇÃO**



- 
- SCOLASTICI, Claudio; NOLTE, David. Mobile Game Design Essentials. Packt Publishing, 2013. ISBN-13: 978-1849692984
  - MORALES, Carlos; NELSON, David L. Mobile 3D Game Development: From Start to Market. Cengage Learning, 2007. ISBN-13: 978-1584505129.