

## KARTA POSTACI

Imię \_\_\_\_\_  
 Nacja \_\_\_\_\_  
 Profesja \_\_\_\_\_  
 Boski patron \_\_\_\_\_  
 Ambicja \_\_\_\_\_  
 Opis (wiek, wygląd...) \_\_\_\_\_

Sprawność   
 Mądrość   
 Obrażenia

### Umiejętności od Sprawności:

☐ dyplomacja  
     blefowanie 10  
     torturowanie 20  
     zastraszanie 30  
☐ pływanie 20  
☐ posługiwanie się bronią:  
     proca 10  
     nóż 20  
     włócznie 30  
     miecz 30  
     tarcza 35  
     łuk 35  
     katapulta 40  
     improwowana 40  
☐ postępowanie ze zwierzętami  
     powożenie 10  
     jeździectwo 20  
     okiełznanie zwierzęcia 30  
     walka podczas jazdy 45  
☐ rzemiosło: ceramika 30  
☐ rzemiosło: garbarstwo 40  
☐ rzemiosło: metal  
     naprawa 20  
     kowalstwo 30  
     płatnerstwo (wymaga garbarstwa) 50  
     wytwarzanie broni 50  
     jubilerstwo 50  
     metalurgia 55  
☐ rzemiosło: tkactwo 40  
☐ rzemiosło: rzeźba 50  
☐ szermierka (opcjonalnie)  
     szarża 30  
     walka w obronie 35  
     finta 35  
     rozbrojenie/ogłuszenie/odepchnięcie 40  
☐ sztuka przetrwania  
     tropienie 15  
     rybołówstwo 15  
     mocna głowa 20  
     polowanie 30  
☐ wspinaczka 30  
☐ walka wręcz 30  
☐ zbieranie informacji 20  
☐ znajomość mechanizmów  
     naprawa 20  
     zastawianie pułapek 20  
     unieszkodliwianie mechanizmów 25  
     włamywanie 30  
     budowanie machin i umocnień 50  
☐ zwinność  
     ciche poruszanie 10  
     ukrywanie się 10  
     złodziejstwo 20  
     wyzwalanie się 30

### Umiejętności od Mądrości:

☐ agronomia 30  
☐ dyplomacja:  
     przekupstwo 10  
     targowanie 20  
     przekonywanie 30  
     wycucie intencji 40  
     dowodzenie 50  
☐ filozofia  
     fizyka 30  
     matematyka 40  
     architektura 45  
     inżynieria 55  
☐ język obcy:  
     mówienie 0  
     czytanie 20  
     pisanie 40  
☐ kupiectwo  
     szacowanie 10  
     targowanie 20  
☐ lecznictwo  
     opatrzywanie 20  
     zielarstwo 30  
     chirurgia 50  
☐ magia  
     wróżba (wątroby, astrologia) 30  
     zdejmwowanie/rzucanie kłutw 40  
     zaklinanie 50  
☐ nawigacja  
     geografia 20  
     astronomia 30  
☐ rytuał religijny  
     czytanie znaków 30  
     tłumaczenie wyroczni 40  
     składanie ofiar błagalnych 55  
☐ szalbierstwo  
     charakteryzacja 20  
     fałszerstwo 30  
     szyfrowanie 30  
☐ taktyka wojenna 40  
☐ wiedza o świecie:  
     krainach 10  
     obyczajach 25  
☐ występy  
     flet, cytra, cymbały, bębny, śpiew 20  
     taniec 25  
     sztuczki 30  
     akrobatyka 40  
     teatr 50

### Bagaż:

### Broń

	rany	krytyk

### Pancerz

	obrona