KARTA POSTACI

Imię				
Nacja	Sprawność			
Profesja	Mądrość			
Boski patron				
Ambicja	 Obrażenia			
Wiek, wyglad				
Umiejętności od Sprawności: dyplomacja blefowanie 10 zbieranie informacji 20 torturowanie 40 zastraszanie 60	Umiejętności od Mądrości: dyplomacja: przekupstwo 10 przekonywanie 30 wyczucie intencji 50 dowodzenie 70	Bagaż: _ _		
posługiwanie się bronią:	filozofia			
proca 10	fizyka 30	_		
nóż 20	matematyka 40	_		
włócznia 30 miecz 30	architektura 50 inżynieria 70			
tarcza 40	język obcy	_		
łuk 40	mówienie 0	_		
katapulta 50	czytanie 20			
improwizowana (coś pod ręką) 40-70 postępowanie ze zwierzętami	pisanie 40 pisarstwo 60	_		
powożenie 10	kupiectwo			
jeździectwo 30	targowanie 20	_		
okiełznanie zwierzęcia 40	szacowanie 40	_		
walka podczas jazdy (koń, rydwan) 60 rzemiosło: metal	naciąganie 60 lecznictwo			
naprawa 20	opatrywanie 20	_		
kowalstwo 30	zielarstwo 30	_		
płatnerstwo (wymaga garbarstwa) 50 wytwarzanie broni 50	alchemia 50 chirurgia 70			
jubilerstwo 60	magia	_		
metalurgia 70	wróżba 40	_		
rzemiosło: użytkowe	zdejmowanie/rzucanie klątw 50			
naprawa 20 garbarstwo 30	zaklinanie 70 nawigacja	_		
tkactwo 40	astronomia 20			
ceramika 50	geografia 30	_		
rzeźba (kamień, drewno) 70	manewry 50	_		
szermierka (opcjonalnie) szarża 30	kierowanie flotą 70 rytuał religijny			
walka w obronie 35	czytanie znaków 40	_		
rozbrojenie/ogłuszenie/odepchnięcie 40	tłumaczenie wyroczni 50	_		
finta 50 sztuka przetrwania	składanie ofiar błagalnych 70 szalbierstwo			
rybołóstwo 10	charakteryzacja 30	_		
tropienie 15	fałszerstwo (rzemiosło?) 40	_		
mocna głowa 20 polowanie 30	szyfrowanie 60 taktyka wojenna			
pływanie 50 pływanie 50	budowanie umocnień 30			
występy	manewry 40			
flet, cytra, cymbały, bębny, śpiew 20	kierowanie armią 50			
taniec 30 sztuczki 50	paktowanie 70			
teatr 70				
znajomość mechanizmów				
naprawa 20	Broń		rony	len et de
zastawianie pułapek 25 włamywanie 35	<u>DIOII</u>	ı	rany	krytyk
unieszkodliwianie mechanizmów 50				
budowanie machin 70				
zwinność ciche poruszanie 10				
ukrywanie się 20				
złodziejstwo 30	<u>Pancerz</u>			obrona
wspinaczka 40				
walka wręcz 50 wyzwalanie się 70				