KARTA POSTACI

Imię			1	
Nacja	Sprawność			
Profesja	Mądrość		j	
Boski patron			1	
Ambicja	Obrażenia		J	
Wiek, wygląd				
Umiejętności od Sprawności:	Umiejętności od Mądrości:	Bagaż:		
dyplomacja	architektura	<u>Dagaz.</u>		
blefowanie 10	fizyka 30	_		
zbieranie informacji 20 torturowanie 40	matematyka 40 architektura 50			
zastraszanie 60	inżynieria 60	_		
posługiwanie się bronią:	dyplomacja:	_		
proca 10 nóż 20	przekupstwo 10 przekonywanie 20			
włócznia 30	wyczucie intencji 40	_		
miecz 30	dowodzenie 70	_		
łuk 30 tarcza 40	język obcy mówienie 0			
katapulta 50	czytanie 20	_		
improwizowana (coś pod ręką) 40-70	pisanie 40	_		
postępowanie ze zwierzętami powożenie 10	kupiectwo targowanie 10			
jeździectwo 30	szacowanie 30	_		
okiełznanie zwierzęcia 40	naciąganie 60	_		
walka podczas jazdy (koń, rydwan) 60 rzemiosło: metal	lecznictwo opatrywanie 20			
naprawa 20	zielarstwo 30	_		
kowalstwo 30	alchemia 50	_		
płatnerstwo (wymaga garbarstwa) 50 wytwarzanie broni 50	chirurgia 70			
jubilerstwo 60	wróżba 40	_		
metalurgia 70	zdejmowanie/rzucanie klątw 50	_		
rzemiosło: użytkowe naprawa 10	zaklinanie 70 nawigacja			
garbarstwo 20	astronomia 20	_		
tkactwo 40	geografia 30	_		
ceramika 50 rzeźba (kamień, drewno) 70	manewry 50 kierowanie flotą 70			
szermierka (opcjonalnie)	rytuał religijny	_		
szarża 30 walka w obronie 35	czytanie znaków 40	_		
rozbrojenie/ogłuszenie/odepchnięcie 40	tłumaczenie wyroczni 50 składanie ofiar błagalnych 70			
finta 50	szalbierstwo	_		
sztuka przetrwania ukrywanie się 10	charakteryzacja 30 fałszerstwo (rzemiosło?) 40	_		
rybołóstwo 20	szyfrowanie 60			
tropienie 30	taktyka wojenna	_		
polowanie 40 mocna głowa 50	budowanie umocnień 30 manewry 40			
występy	kierowanie armią 50			
flet, cytra, cymbały, bębny, śpiew 10	paktowanie 70			
taniec 20 sztuczki 40				
teatr 60	Broń (2 ręce i pas)			
znajomość mechanizmów	` ' '		rany	krytyk
naprawa 20 zastawianie pułapek 30				
włamywanie 40				
unieszkodliwianie mechanizmów 50				
budowanie machin 70 zwinność				
ciche poruszanie 10				
złodziejstwo 20	Danaara			
wspinaczka 30 pływanie 40	<u>Pancerz</u>			obrona
walka wręcz 50				SSIGIA
wyzwalanie się 70				