

Imię
Nacja
Profesja
Boski patron
Ambicja
Wiek, wygląd

Sprawność	
Mądrość	
Obrażenia	

	dplomacja	
	blefowanie	10
	zbieranie informacji	20
	torturowanie	40
	zastraszanie	60
	posługiwanie się bronią:	
	proca	10
	nóż	20
	włócznie	30
	miecz	30
	łuk	30
	tarcza	40
	katapulta	50
	improvizowana (coś pod ręką)	40-70
	postępowanie ze zwierzętami	
	powożenie	15
	jeździectwo	30
	okiełznanie zwierzęcia	40
	walka podczas jazdy (koń, rydwan)	60
	rzemiosło: metal	
	naprawa	20
	kowalstwo	30
	płatnerstwo (wymaga garbarstwa)	50
	wytwarzanie broni	50
	jubilerstwo	60
	metalurgia	70
	rzemiosło: użytkowe	
	naprawa	20
	garbarstwo	30
	tkactwo	40
	ceramika	50
	rzeźba (kamień, drewno)	70
	szermierka (opcjonalnie)	
	szarża	30
	walka w obronie	35
	rozbrojenie/ogłuszenie/odepchnięcie	40
	finta	50
	sztuka przetrwania	
	rybołówstwo	10
	tropienie	15
	mocna głowa	20
	polowanie	30
	pływanie	50
	występy	
	flet, cytra, cymbały, bębny, śpiew	20
	taniec	30
	sztuczki	50
	teatr	70
	znajomość mechanizmów	
	naprawa	20
	zastawianie pułapek	25
	włamywanie	35
	unieszkodliwianie mechanizmów	50
	budowanie machin	70
	zwinność	
	ciche poruszanie	10
	ukrywanie się	20
	złodziejstwo	30
	wspinaczka	40
	walka wręcz	50
	wyzwalanie się	70

	architektura	
	fizyka 30	
	matematyka 40	
	inżynieria 65	
	dyplomacja:	
	przekupstwo 10	
	przekonywanie 30	
	wyczucie intencji 50	
	dowodzenie 70	
	język obcy	
	mówienie 0	
	czytanie 20	
	pisanie 40	
	kupiectwo	
	targowanie 20	
	szacowanie 40	
	naciąganie 60	
	lecznictwo	
	opatrywanie 20	
	zielarstwo 30	
	alchemia 50	
	chirurgia 70	
	magia	
	wróżba 40	
	zdejmowanie/rzucanie klątw 50	
	zaklinanie 70	
	nawigacja	
	astronomia 20	
	geografia 30	
	manewry 50	
	kierowanie flotą 70	
	rytuał religijny	
	czytanie znaków 40	
	tłumaczenie wyroczni 50	
	składanie ofiar błagalnych 70	
	szalbierstwo	
	karakteryzacja 30	
	fałszerstwo (rzemiosło?) 40	
	szyfrowanie 60	
	taktyka wojenna	
	budowanie umocnień 30	
	manewry 40	
	kierowanie armią 50	
	paktowanie 70	

	rany	krytyk

obrona