

Домашнее задание

Необходимо в текущем проекте:

1. Создать экран списка бесед (**ConversationsListViewController**), где контроллер и таблица будут организована следующим образом:
 - A. Экран должен быть в **UINavigationController**
 - B. Заголовок экрана: **Tinkoff Chat**.
 - C. Первая секция с хидером секции с текстом **Online** (в ней будут отображаться диалоги, чьи адресаты на текущий момент доступны для переписки).
 - D. Вторая секция с хидером секции с текстом **History** (в ней будут храниться непустые диалоги с адресатами, недоступными для переписки).
 - E. Инстанс класса ячейки имеет 3 лейбла (UILabel):
 1. Для имени.
 2. Для текста последнего сообщения в диалоге.
 3. Для времени/даты последнего сообщения в диалоге.
 - F. Ячейке при конфигурации можно указать:
 1. Имя:
 - Заполняет лейбл для имени текстом.
 2. Текст последнего сообщения:
 - Заполняет лейбл последнего сообщения текстом.

- Если был передан nil - нужно отображать в лейбле «No messages yet» отличным от стандартного шрифтом.

3. Дату последнего сообщения:

- Отображаем время в формате HH:mm.
- Для крутанов: если была передана дата вчерашняя или ранее - отображаем дату, т.е. формат dd MMM.

4. Признак доступности адресата для переписки:

- Если пользователь online - то делаем фон ячейки бледно-желтым цветом. Оффлайн - оставляем белым.

5. Признак наличия в диалоге непрочитанных сообщений:

- Если есть непрочитанные сообщения – текст последнего сообщения отображается жирным.

Т.е., инстанс класса ячейки должен соответствовать протоколу:

```
protocol ConversationCellConfiguration : class{  
    var name : String? {get set}  
    var message : String? {get set}  
    var date : Date? {get set}  
    var online : Bool {get set}  
    var hasUnreadMessages : Bool {get set}  
}
```

G. В каждой секции должно быть минимум по 10 ячеек с разными данными, отражающими все возможные состояния для этой секции.

H. Обратите внимание, что при скролле ячейки должны переиспользоваться и правильно конфигурироваться.

2. Создать экран беседы для отображения диалога с входящими и исходящими сообщениями (**ConversationViewController**), где контроллер и таблица будут организованы следующим образом:

A. Заголовок экрана будет таким же, как имя из ячейки с которой был осуществлен переход.

B. В таблице будет 2 прототипа ячейки сообщения, сверстанных таким образом, чтобы отображать многострочный текст сообщения и:

1. Для входящих сообщений:

- Текст сообщения не должен заходить на последнюю четверть ширины ячейки.

2. Для исходящих сообщений:

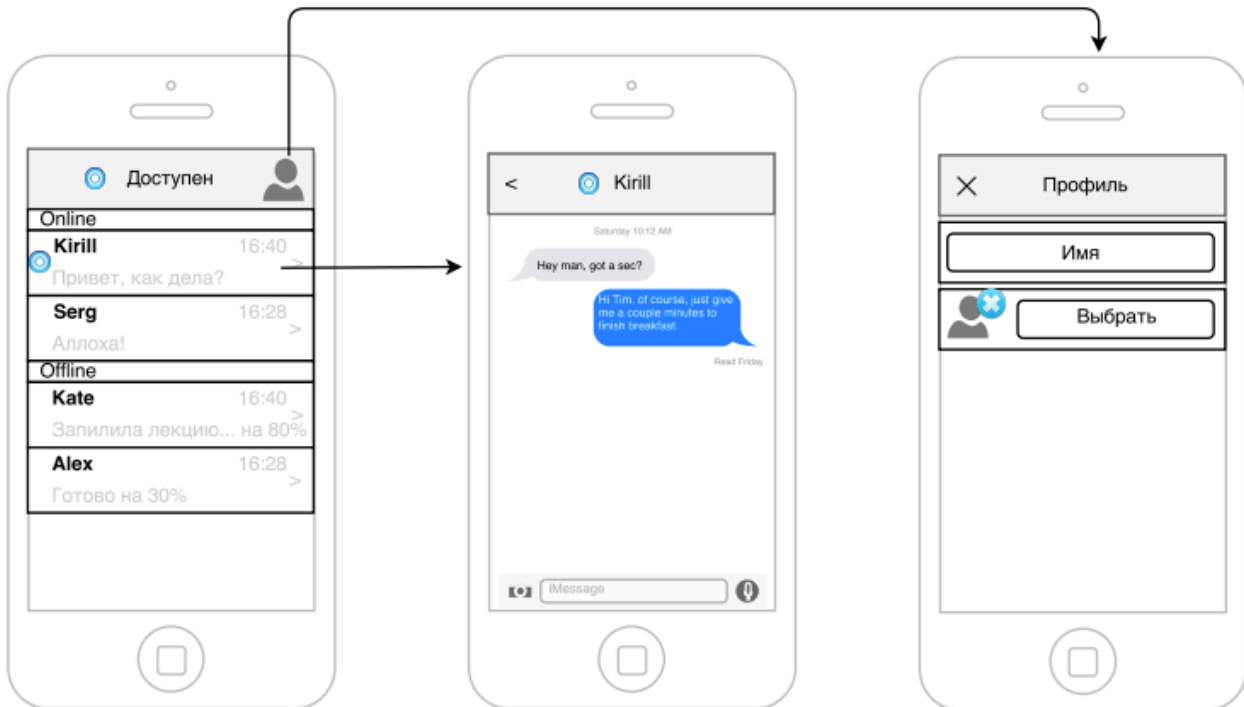
- Текст сообщения не должен заходить на первую четверть ширины ячейки.

C. Ячейка сообщения будет реализована одним классом и будет удовлетворять протоколу:

```
protocol MessageCellConfiguration : class{
    var text : String? {get set}
}
```

D. Добавить в таблицу несколько ячеек с любыми тестовыми данными.

3. Организовать навигацию между контроллерами согласно схеме (схема не является примером дизайна):



Экран профиля открывается модально (анимация появления экрана снизу вверх).

Экран диалога должен быть помещен в стек UINavigationController.

Как получить максимальный балл?

1. Экраны списка бесед и диалога не должны иметь проблем с версткой
2. Все пункты из 1 и 2 списка должны быть корректно реализованы
3. Должны быть правильно реализованы переходы между экранами
4. Сделано задание повышенной сложности
5. Проект собирается без ошибок и предупреждений