



# Proyecto nº 3 Videomarcador Angular

En el siguiente repositorio dispones de todo el código del proyecto realizado en esta sección:

Proyecto nº 3 Videomarcador

[https://github.com/pedrosapiens/39\\_01\\_proyecto\\_videomarcador.git](https://github.com/pedrosapiens/39_01_proyecto_videomarcador.git)

Nota: Recuerda que al ser un proyecto Angular para ejecutarlo necesitas previamente descargar los archivos node\_modules para lo cual debes teclear en la terminal:

```
npm install
```

Y recuerda, cualquier consulta puede usar el panel de preguntas y respuestas del curso o un correo a [pedro@sapienslearning.com](mailto:pedro@sapienslearning.com)