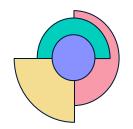
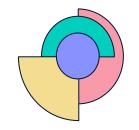
PROYECTO SELECCIÓN DE CARRERA





MINERÍA DE DATOS

GRUPO: 01

INTEGRANTES:
LUNA RODRÍGUEZ BRYAN ISAAC
ORTEGA MENA RAFAEL URIEL
PÉREZ SALDAÑA LUIS MARIO
RODRÍGUEZ DÁVALOS CAROLINA

SEMESTRE: 2024-1

PROYECTO SELECCIÓN DE CARRERA



Esta opción de proyecto utiliza datos de una encuesta de elección de carrera que recopiló información de 310 participantes, aborda algunos datos demográficos y detalles sobre la importancia de los factores de elección.



ENCUESTA PRIMERA PARTE



ENCUESTA DE ELECCION DE CARRERA

Nombre:

Edad Actual:

Sexo:

Carrera:

Edad en que Elegiste tu Carrera Profesional:

- Nombre
- Edad actual
- Sexo
- Carrera
- Edad en la que elegiste tu Carrera Profesional

ENCUESTA SEGUNDA PARTE

\bigcirc	
\cup	

Pregunta		Escala de importancia					
		Parcial	NS/NC	En cierto modo	Si		
¿Tu carrera profesional es lo que realmente querías?	1	2	3	4	5		
¿Te apasiona tu carrera profesional?	1	2	3	4	5		
¿Investigaste las oportunidades laborales de tu carrera profesional?	1	2	3	4	5		
¿Visitaste alguna feria o expo de Carreras Profesionales para documentarte?	1	2	3	4	5		
¿Consideraste los recursos financieros y materiales que requiere tu carrera profesional para elegirla?	1	2	3	4	5		
¿Consideraste el Pase automático reglamentado como un criterio de decisión de carrera profesional?	1	2	3	4	5		
¿Consideraste el promedio de calificación mínimo para elegir tu carrera profesional?	1	2	3	4	5		
¿Consideraste la distancia a la universidad como criterio de selección de tu carrera profesional?	1	2	3	4	5		
¿El prestigio del título profesional fue factor para elegir tu carrera profesional?	1	2	3	4	5		
¿El salario promedio para profesionistas de tu carrera fue criterio de decisión?	1	2	3	4	5		

ENCUESTA SEGUNDA PARTE

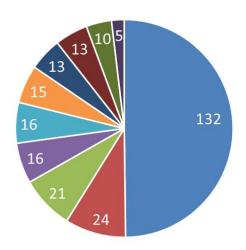
	\bigcirc	
\cup	\cup	

Pregunta	Valores de Respuestas				
¿En que tipos de espacios se ejerce tu carrera profesional?	Oficinas	Campo	Extranjero	Otros	
Menciona 5 habilidades que requiere tu carrera					
¿Cómo te calificas en cada habilidad? (Del 1 al 10, siendo 10 la más alta)					
La elección de tu carrera profesional, ¿fue una decisión?	Personal	Familiares	Amigos	Otras	
¿Que materias del bachillerato consideras relevantes en la elección de tu carrera profesional?					
¿Qué calificación obtuviste en las materias mencionadas? (valores de 0 a 10)					
¿Qué influencia mediática tuviste para elegir tu carrera profesional?	TV/Medios impresos	Web / Redes Soc	Carrera de Moda	Carrera Nueva	Ninguno
¿La carrera profesional de tus padres es?	Misma	Similar	Diferente	S/carrera	

PUBLICO OBJETIVO







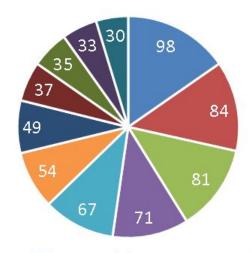
- Ingeniería en Computación
- Ingeniería Civil
- Ingeniería Eléctrica Electrónica
- Ingeniería Geofísica
- Ingeniería Mecánica

- Ingeniería Industrial
- Ingeniería Petrolera
- Ingeniería Mecatrónica
- Ingeniería en Telecomunicaciones
- Administración

HABILIDADES REPRESENTATIVAS







- Analítico
- Lógica
- Solución de problemas
- Paciencia

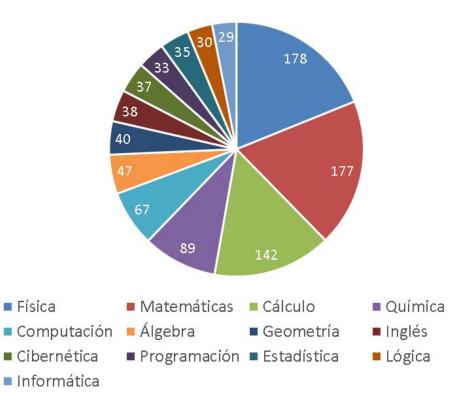
- Matemática
- Trabajar en equipo
- Razonamiento
- Abstracción

- Creatividad
- Liderazgo
- Responsabilidad

MATERIAS REPRESENTATIVAS





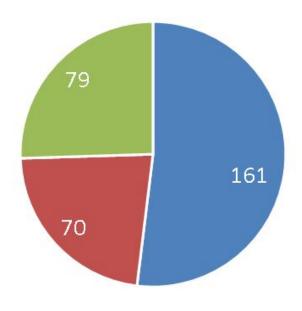


■ Física

CLASIFICACIÓN







PREDECIR LA CLASIFICACIÓN DE NUEVOS ESTUDIANTES

Calificaciones de materias representativas -Score Materias

Calificaciones en habilidades representativas -Score Habilidades





Score Materias, Score Habilidades-Score General

PREDECIR LA CLASIFICACIÓN DE NUEVOS ESTUDIANTES CON LOS DATOS QUE SE TENÍAN

	CN2 rule inducer	error	Naive Bayes	error	Tipo_EST
194	0.60 : 0.20 : 0.20 → BUENO	0.400	0.99 : 0.00 : 0.01 → BUENO	0.005	BUENO
195	0.60 : 0.20 : 0.20 → BUENO	0.400	0.91 : 0.00 : 0.09 → BUENO	0.093	BUENO
196	0.25 : 0.50 : 0.25 → MALO	0.500	0.00 : 0.42 : 0.58 → REGU	0.577	MALO
197	0.25 : 0.25 : 0.50 → REGU	0.500	0.00 : 0.09 : 0.91 → REGU	0.092	REGULAR
198	0.25 : 0.25 : 0.50 → REGU	0.500	0.01 : 0.04 : 0.95 → REGU	0.049	REGULAR
199	0.50 : 0.25 : 0.25 → BUENO	0.500	1.00 : 0.00 : 0.00 → BUENO	0.001	BUENO
200	0.25 : 0.25 : 0.50 → REGU	0.500	0.00 : 0.04 : 0.96 → REGU	0.036	REGULAR
201	0.50 : 0.25 : 0.25 → BUENO	0.500	1.00 : 0.00 : 0.00 → BUENO	0.002	BUENO
202	0.50 : 0.25 : 0.25 → BUENO	0.500	0.76 : 0.00 : 0.24 → BUENO	0.235	BUENO
202	ADELAGE AEA DECH	0.500	0.00 - 0.04 - 0.04 DECH	A AFF	DECLII AD

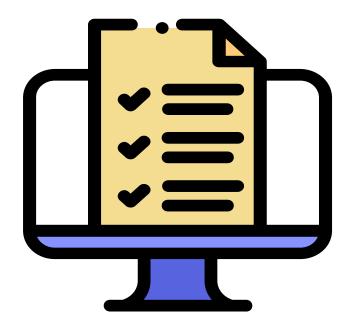
PREDECIR LA CLASIFICACIÓN DE NUEVOS ESTUDIANTES SI SE AGREGAN SCORES

	CN2 rule inducer	error	Naive Bayes	error	Tipo_EST
233	0.20 : 0.20 : 0.60 → REGU	0.400	0.00 : 0.00 : 1.00 → REGU	0.000	REGULAR
234	0.60 : 0.20 : 0.20 → BUENO	0.400	1.00 : 0.00 : 0.00 → BUENO	0.001	BUENO
235	0.60 : 0.20 : 0.20 → BUENO	0.400	1.00 : 0.00 : 0.00 → BUENO	0.001	BUENO
236	0.60 : 0.20 : 0.20 → BUENO	0.400	0.00 : 0.00 : 1.00 → REGU	0.999	BUENO
237	0.25 : 0.25 : 0.50 → REGU	0.500	0.00 : 0.43 : 0.57 → REGU	0.427	REGULAR
238	0.25 : 0.25 : 0.50 → REGU	0.500	0.00 : 0.00 : 1.00 → REGU	0.000	REGULAR
239	0.50 : 0.25 : 0.25 → BUENO	0.500	1.00 : 0.00 : 0.00 → BUENO	0.000	BUENO
240	0.25 : 0.25 : 0.50 → REGU	0.500	0.00 : 0.00 : 1.00 → REGU	0.000	REGULAR
241	0.50 : 0.25 : 0.25 → BUENO	0.500	1.00 : 0.00 : 0.00 → BUENO	0.000	BUENO
242	ASE ASE AEA DECIL	0.500	0.00 - 0.00 - 1.00 DECH	0.000	DECLIE AD

GENERAR NUEVA ENCUESTA







Carrera en específico

Calificaciones de materias en específico

Calificaciones de habilidades en específico

APLICACION







Identificar alumnos de nuevo ingreso o que vayan a entrar a la carrera para poder ofrecer cursos de las materias y habilidades que les permitan desarrollarse de una mejor en los primeros semestres o bien, en la misma universidad detectar a los alumnos que lo necesitan y ofrecerles cursos propedéuticos antes de iniciar el semestre.

COSTOS DEL PROYECTO



No	Descripción	Cantidad		
	Personas que intervinieron en el proyecto	4 personas (Jrs)		
	Tiempo invertido en el proyecto	1.2 semanas (8 días habiles)		
:	Tiempo invertido en el proyecto por horas	200 horas		
	Sueldo promedio de un minero de datos por mes	\$15,000.00		
!	Sueldo promedio de un minero de datos por día	\$500.00		
	Sueldo promedio de un minero de datos por hora	\$62.50		

Costos de acuerdo al tiempo y a las personas que apoyarán a realizarlo

Cantidades de los costos finales

No	Descripción	Cantidad
1	Cantidad invertida por personas (horas*pesos)	\$12,500.00
2	Cantidad invertida por 4 personas	\$50,000.00
3	Costo de software por 4 personas	\$3,200.00
4	Consumo de servicios (luz, internet, etc)	\$4,000.00
5	Costo de la base de datos	\$5,500.00
6	i Iva	\$12,032.00
7	Total Invertido	\$87,232.00
8	Total Proyecto con ganancia del 30%	\$113,401.60

PLAN DE TRABAJO



No	Actividad	Fecha Estimada	Fecha Real	Tiempo estimado	Diferencia de días
1	Elección del proyecto	07 de octubre 2023	07 de octubre 2023	1 semana	Inició en tiempo
2	Planificación	08 de octubre 2023	08 de octubre 2023	1 semana	Inició en tiempo
3	Creación del documento	08 de octubre 2023	08 de octubre 2023	1 semana	Inició en tiempo
4	Problema de Negocio	14 de octubre 2023	20 de octubre 2023	2 semanas	Atraso de 6 días
5	Elementos de información	14 de octubre 2023	20 de octubre 2023	2 semanas	Atraso de 6 días
6	Estadísticos	21 de octubre 2023	28 de octubre 2023	1 semana	Atraso de 7 días
7	Métodos de limpieza	21 de octubre 2023	04 de noviembre 2023	2 semanas	Atraso de 14 días
8	Aplicación de modelos	21 de octubre 2023	11 de noviembre 2023	3 semanas	Atraso de 21 días
9	Documentar	22 de octubre 2023	28 de noviembre 2023	4 semanas	Atraso de 30 días
10	Identificación de clases	22 de octubre 2023	18 de noviembre 2023	3 semanas	Atraso de 27 días
11	Presentación	28 de octubre 2023	28 de noviembre 2023	4 semanas	Atraso de 30 días

Tabla de fecha estimada vs fecha real

Gráfica de comparativa de tiempos



GRACIAS

