



Fiche de test unitaire matériel

Projet : MultiRAE	Nom : Pigneron	N° : Nokia 5110
Objectif(s)	<ul style="list-style-type: none"> • Décrire les objectifs visés (s'assurer que, vérifier que, etc) <ul style="list-style-type: none"> - Afficher l'interface avec un fichier bitmap - Afficher variable - Aligner sur la droite - Effacer du texte 	
Matériel	<ul style="list-style-type: none"> • Énumérer le matériel nécessaire pour réaliser le test <ul style="list-style-type: none"> - Ecran LCD Nokia 5110 - Arduino Pro Mini - Programmeur Arduino 	
Logiciel	<ul style="list-style-type: none"> • Énumérer les logiciels nécessaires pour réaliser le test <ul style="list-style-type: none"> - Arduino IDE - Paint (pour réaliser des fichiers bitmap) 	
Procédure	<ul style="list-style-type: none"> • Décrire la procédure à suivre <ul style="list-style-type: none"> - Relier avec des câbles l'écran à l'Arduino pro mini - Dessiner l'interface sur Paint et l'exporter en bitmap - Convertir fichier bitmap en code hexadécimal - Programmer l'arduino en ajoutant les différentes fonctions et le code hexadécimal 	
Résultats	<ul style="list-style-type: none"> • Décrire les résultats obtenus <ul style="list-style-type: none"> - L'interface apparaît bien - Les fonction pour afficher les variables, aligner sur la droite et pour effacer fonctionne 	
Conclusion	<ul style="list-style-type: none"> • Conformité des résultats • Améliorations envisagées - Les objectifs sont atteints et l'écran marche parfaitement 	