



Home

About Us

Service

Contact

# CITY CONNECT

PRESENTACIÓN  
PROYECTO FINAL

EQUIPO 2

Castrillo Ramírez Luis Enrique  
Hernández Díaz Osvaldo  
Martínez Ramírez José Ángel  
Velasco Pachuca Bryan



[Home](#)[About Us](#)[Service](#)[Contact](#)

# RECORDANDO NUESTRO OBJETIVO

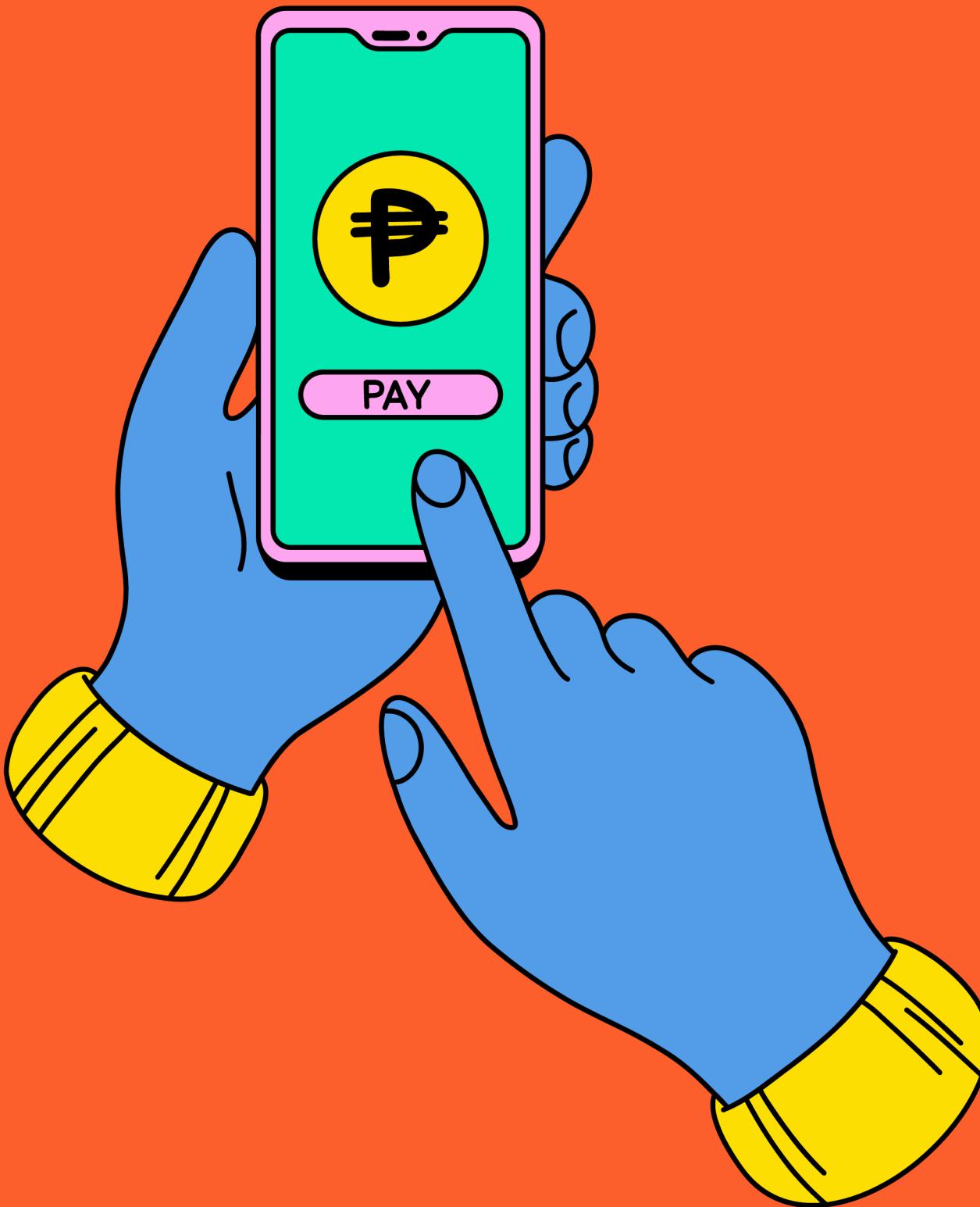
City Connect es una aplicación que permite a los residentes de las ciudades reportar problemas urbanos como infraestructura deficiente, espacios públicos inseguros, basura acumulada o falta de transporte público en su área. Los usuarios pueden subir fotos y ubicación del problema, y la aplicación conectará estas quejas con las autoridades municipales correspondientes.

Se muestra un mapa interactivo con los reportes actuales levantados y su estado de resolución, fomentando la participación comunitaria y la transparencia en la gestión de las ciudades.



[Home](#)[About Us](#)[Service](#)[Contact](#)

# REQUERIMIENTOS DE LA APP

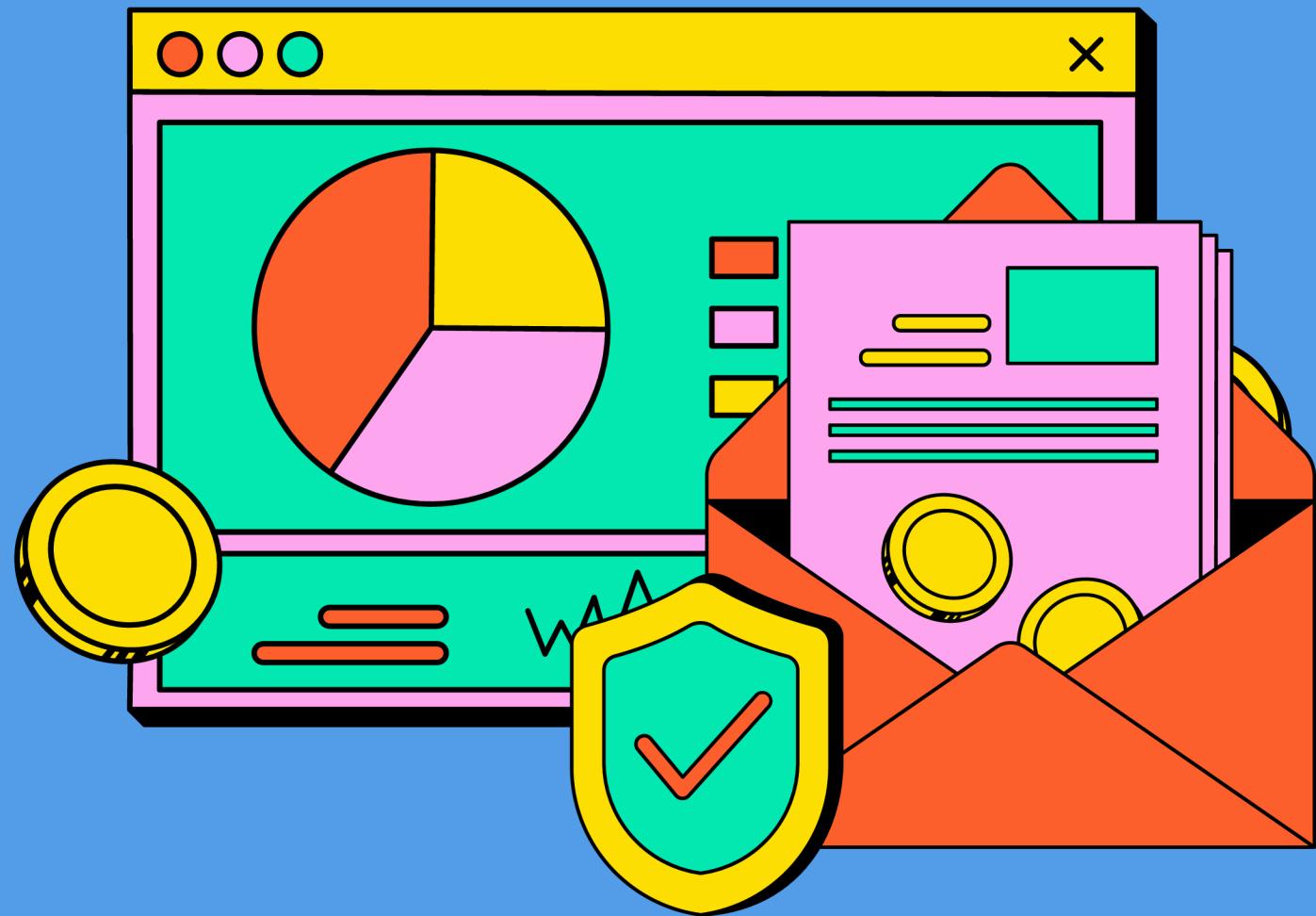


- Reglas de negocio: Categorías de reporte, estados, geolocalización, moderación, roles de usuario.
- Requerimientos funcionales: Registro de usuarios, reportes, mapas, notificaciones.
- No funcionales: Seguridad, rapidez (<3s en consultas), compatibilidad con dispositivos de gama baja.



# JUSTIFICACIÓN

En países como México, donde la Ciudad de México es la número 7 a nivel mundial con mayor densidad poblacional, se tienen 22 millones de habitantes en 1,485 kilómetros cuadrados de extensión territorial; La gestión de servicios públicos y el mantenimiento de la infraestructura se vuelven caóticas y se vuelve bastante común la carencia de servicios básicos o que necesitan reestructuraciones.



Esto indica una creciente necesidad por dar seguimiento y atención a los problemas de la ciudad, ya que se presenta el tan conocido efecto de la ventana rota, dicha teoría descrita por George Kelling en la década de 1980 describe que “signos visibles de desinterés y deterioro pueden incitar a comportamientos delictivos. Si una ventana rota se deja sin reparar, pronto todas las ventanas estarán rotas.”



# VIABILIDAD TÉCNICA

1

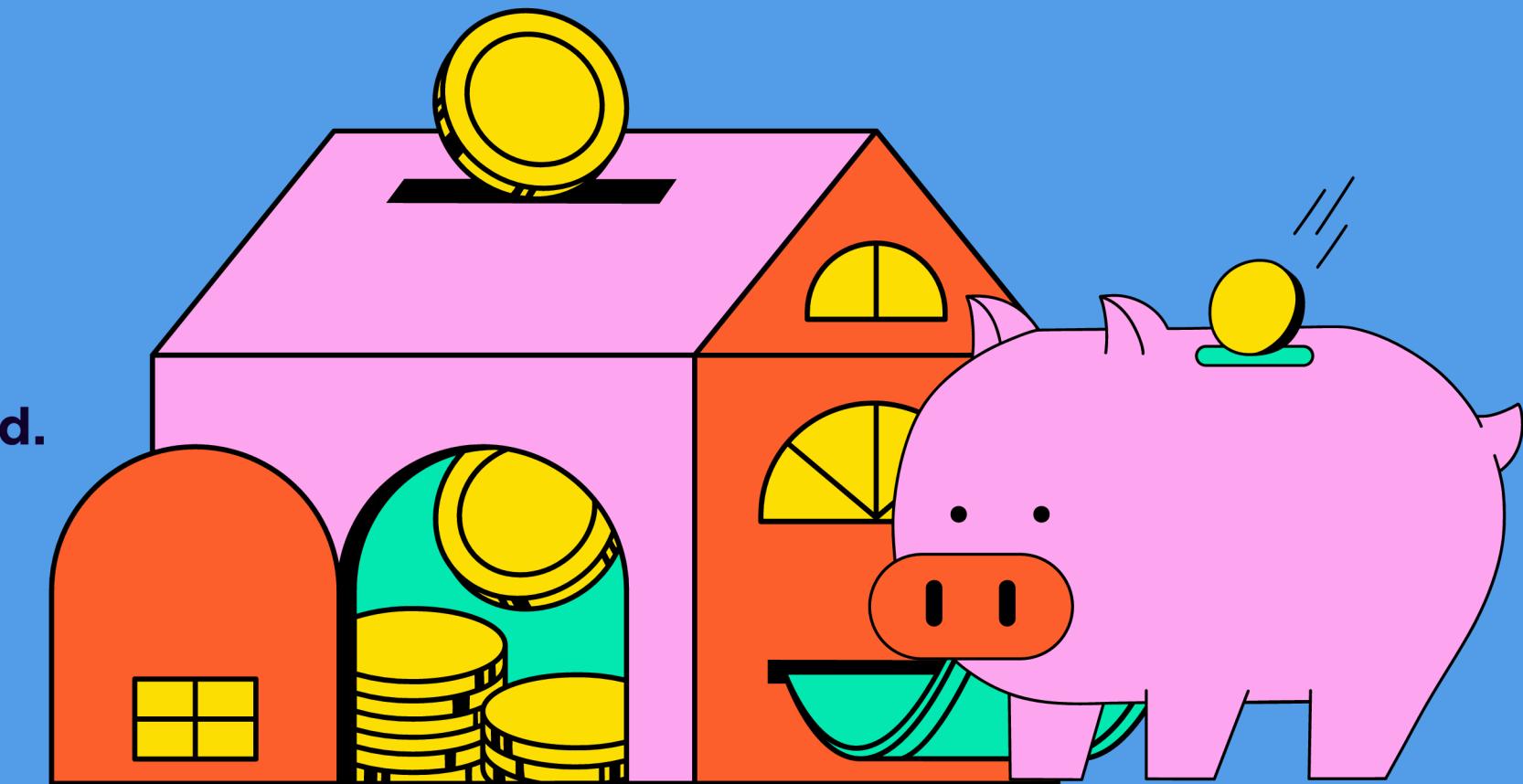
- Viables: Formularios de reportes y mapas con integración a APIs como Google Maps.

2

- Mediana viabilidad: Notificaciones push iniciales limitadas a on-demand.

3

- No viables iniciales: Conexión con autoridades por costos y acuerdos burocráticos.

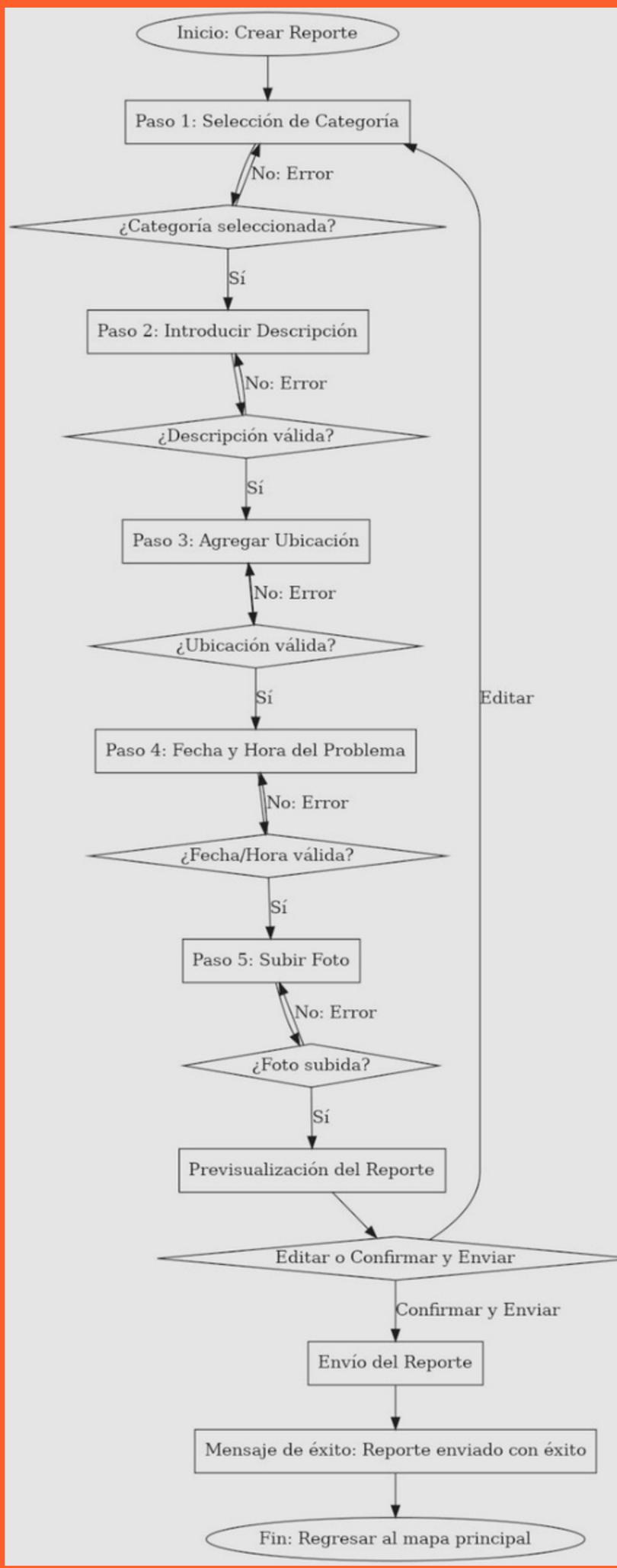


[Home](#)[About Us](#)[Service](#)[Contact](#)

# ALCANCE Y MVP

- MVP: Login, reportes por categoría, visualización básica en mapa, historial del usuario.
- Primera etapa: Usuarios en zonas urbanas con buena conectividad, funcionalidad básica estable.
- Futuro: Expandir a notificaciones automáticas, offline completo y conexión con autoridades.



[Home](#)[About Us](#)[Service](#)[Contact](#)

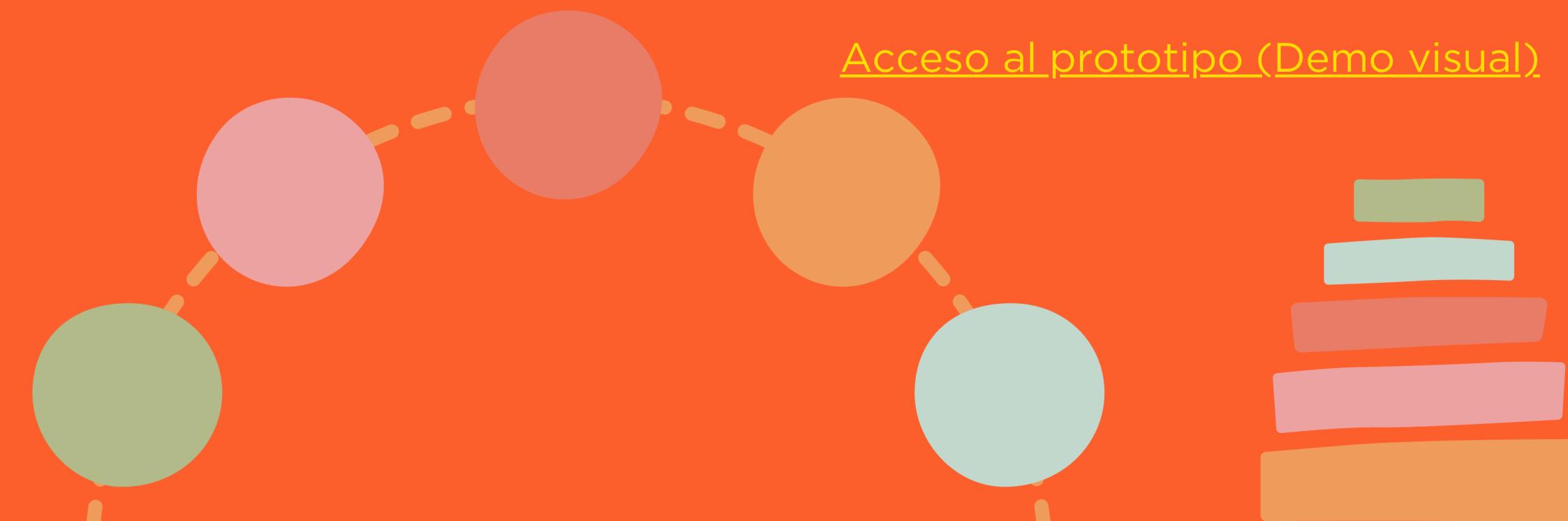
# FLUJO DE NAVEGACIÓN

Inicio: Login para acceder al sistema.

Creación de reportes: Flujo de formulario, Validación de datos y Envío.

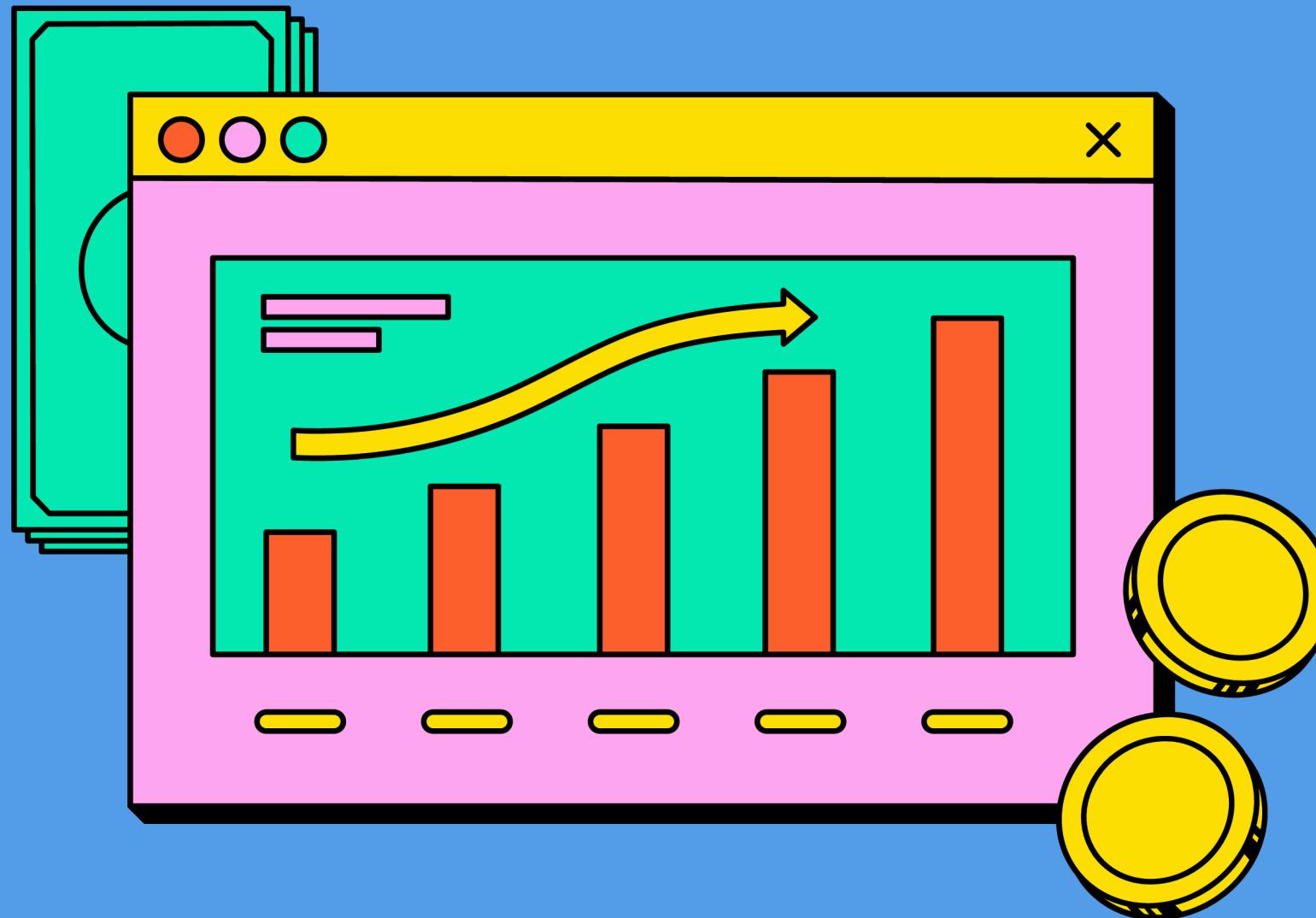
Consulta: Mapa interactivo para ver y filtrar reportes cercanos

[Acceso al prototipo \(Demo visual\)](#)





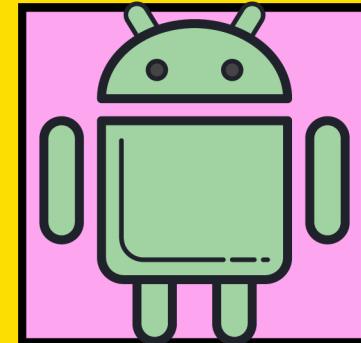
# DATOS Y SERVICIOS



- Servicios externos: Google Maps para mapas, Firebase para notificaciones y almacenamiento.
- Datos manejados: Textos, imágenes comprimidas, coordenadas GPS.
- Sincronización offline: SQLite para almacenar y sincronizar reportes en modo offline.

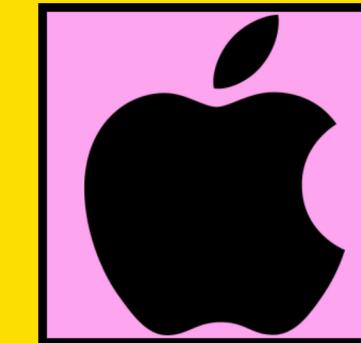
[Home](#)[About Us](#)[Service](#)[Contact](#)

# DISPOSITIVOS SOPORTADOS



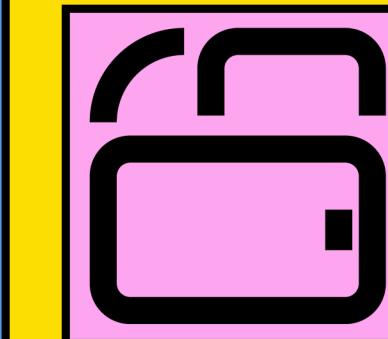
## Android 6.0+

Compatible con gama baja,  
rendimiento optimizado.



## iOS 12+

Soporte para dispositivos  
antiguos.



## Orientaciones

Uso principal en retrato, mapa  
ajustable a paisaje.



# HERRAMIENTAS Y LENGUAJES



Backend: Node.js o Django para servicios API y seguridad.  
Frontend: Kotlin (Android) y Swift (iOS) para desarrollo nativo.  
Bases de datos: Firebase (almacenamiento en la nube) y SQLite (offline).

Sensores: GPS para ubicación, cámara para fotos.  
Permisos requeridos: Geolocalización, almacenamiento local, acceso a red y cámara.  
Políticas de seguridad: Cifrado y cumplimiento con normativas internacionales (GDPR).





# EL DREAM TEAM OPERANDO

[Home](#)[About Us](#)[Service](#)[Contact](#)

## Tiempos/ costos

- Tiempo: MVP en 6-8 meses (3 meses diseño, 3-5 meses desarrollo y pruebas).
- Costos anuales: \$7,100 USD (infraestructura, soporte, mantenimiento, licencias).
- Crecimiento gradual: En fases, buscando financiamiento y socios estratégicos.

## Equipo de trabajo

- Ángel (Backend): Configuración de APIs, seguridad, y lógica del servidor.
- Enrique (Frontend): Implementación UI/UX y conexión con APIs.
- Osvaldo (QA): Pruebas funcionales, identificación de errores y retroalimentación.
- Bryan (Diseñador UI/UX): Diseñar una interfaz de usuario intuitiva, accesible y visualmente atractiva



# EL DREAM TEAM OPERANDO

[Home](#)[About Us](#)[Service](#)[Contact](#)

ACTIVIDADES	FEBRERO	MARZO	ABRIL	MAYO
Investigación inicial y análisis de mercado				
Planificación y definición de requisitos				
Diseño conceptual (Wireframes y flujo de navegación)				
Diseño UI/UX				
Desarrollo del Backend				
Desarrollo del Frontend				
Pruebas Iniciales				
Capacitación				
Lanzamiento				
Monitoreo y Soporte				
Mantenimiento y mejora continua				
Lanzamiento				



Home

About Us

Service

Contact

# GRACIAS

"City Connect: Transformando problemas urbanos en soluciones con un solo clic. ¡El cambio empieza contigo!"

