

# Experiência 1

## Amostragem de Sinais

EA-619 LABORATÓRIO DE ANÁLISE LINEAR

**Transformadas:** Escrever sinais como combinações de exponenciais complexas.

1. Transformada de Fourier (FT), para sinais contínuos no tempo:

$$x_c(t) = \frac{1}{2\pi} \int_{-\infty}^{\infty} X_c(\omega) e^{j\omega t} d\omega \quad \Leftrightarrow \quad X_c(\omega) = \int_{-\infty}^{\infty} x_c(t) e^{-j\omega t} dt$$

2. Transformada de Fourier a tempo discreto (DTFT), para sinais discretos no tempo:

$$x_d[n] = \frac{1}{2\pi} \int_{-\pi}^{\pi} X_d(\Omega) e^{j\Omega n} d\Omega \quad \Leftrightarrow \quad X_d(\Omega) = \sum_{n=-\infty}^{\infty} x_d[n] e^{-j\Omega n}$$

3. Transformada discreta de Fourier a tempo discreto (DFT), para sinais discretos no tempo com  $N$  amostras:

$$x_d[n] = \frac{1}{N} \sum_{k=0}^{N-1} X_d[k] e^{j\frac{2\pi kn}{N}} \quad \Leftrightarrow \quad X_d[k] = \sum_{n=0}^{N-1} x_d[n] e^{-j\frac{2\pi kn}{N}}$$

**Nota:**  $\omega \Rightarrow$  frequência contínua. Unidade: rad/s.

$\Omega \Rightarrow$  frequência discreta. Unidade: rad, ou rad/amostra, ainda que amostra não tenha unidade.

## Interpretações para sinais reais:

- **Fato:** se  $x_c(t) \in \Re$ , então  $X_c(-\omega) = X_c^*(\omega)$ .
- Integral envolve  $X_c(\omega)e^{j\omega t}$  e  $X_c(-\omega)e^{-j\omega t}$ . Combinando esses termos e usando identidade de Euler e  $X_c(\omega) = X_c^*(-\omega)$ ,

$$X_c(\omega)e^{j\omega t} + X_c^*(\omega)e^{-j\omega t} = |X_c(\omega)| \cos(\omega t + \angle X_c(\omega))$$

$\Rightarrow |X_c(\omega)|$  dá a magnitude com que a frequência  $\omega$  é usada para construir  $x_c(t)$ .

$\Rightarrow \angle X_c(\omega)$  dá a fase com que a frequência  $\omega$  é usada para construir  $x_c(t)$ .

$\Rightarrow$  A frequência negativa “desaparece” no caso real, ela só existe na notação com exponenciais complexas, e garante que para todo termo complexo vai aparecer também seu complexo conjugado, e no final tudo será real.

Relação entre os espectros de  $x_d[n]$  e sua FFT:

- Se  $x_d[n] = 0$  para  $n < 0$  ou  $n > N - 1$

$$\Rightarrow X_d[k] = X_d\left(\frac{2\pi k}{N}\right)$$

Relação entre os espectros de  $x_c(t)$  e  $x_d[n]$

- Amostragem de um tom puro:

$$x_c(t) = e^{j\omega t} \quad \Rightarrow \quad x_d[n] = x_c(nT_s) = e^{j\omega T_s n}.$$

- Após amostragem, frequência analógica  $\omega$  vira frequência digital  $\Omega = \omega T_s$ .
- $X_c(\omega)$  dá a magnitude e fase com que a frequência  $\Omega = \omega T_s$  é usada para construir  $x_d[n]$

$\Rightarrow$  Fora um fator de escala, e na ausência de *aliasing*,

$$X_d(\Omega) = X_c(\Omega/T_s).$$

Juntando os dois resultados,

$$X_d[k] \approx X_c\left(2\pi \frac{k f_s}{N}\right).$$

Ou seja, o elemento  $k$  da FFT corresponde à frequência  $k f_s/N$ .

**Fato:** Para qualquer  $a$  real,  $e^{j(a+2\pi n)} = e^{ja} e^{j2\pi n} = e^{ja}$ .

Usando este fato diretamente nas fórmulas, encontramos os seguintes **períodos**:

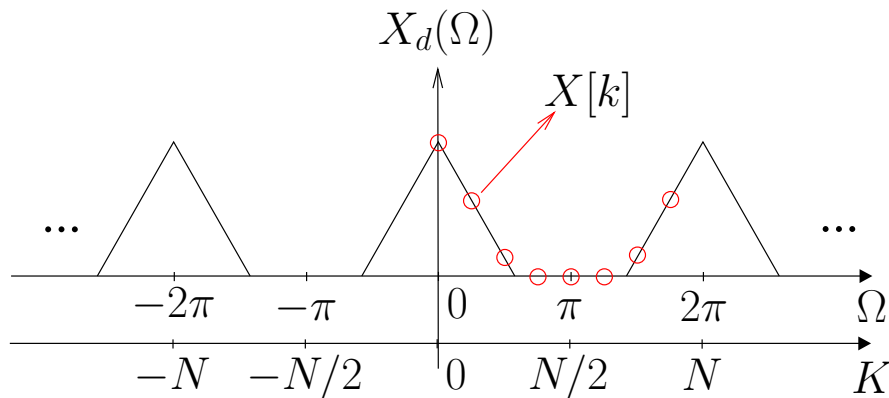
1.  $X_d(\Omega + 2k\pi) = X_d(\Omega)$

2.  $X_d[k + N] = X_d[k]$ .

3.  $e^{j(\Omega_1+2\pi)n} = e^{j\Omega_1 n}$

$\Rightarrow$  frequências discretas separadas de  $2\pi$  são indistinguíveis

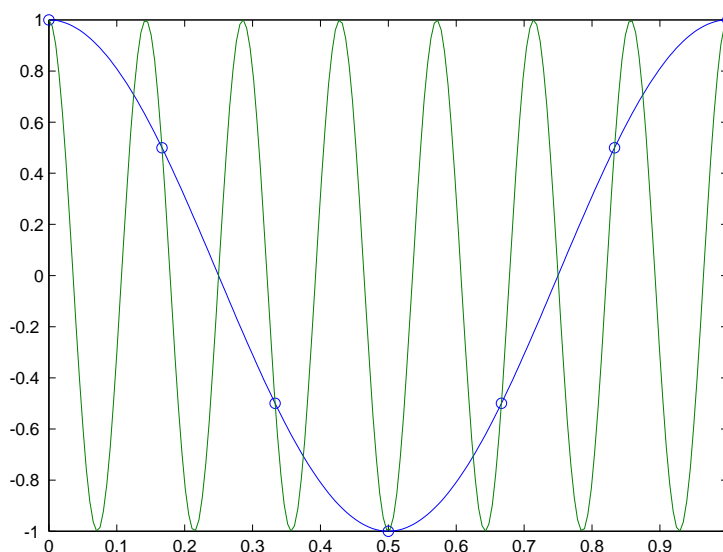
$\Rightarrow$  só falamos do intervalo  $-\pi < \Omega \leq \pi$ , ou  $0 \leq \Omega < 2\pi$ .



**Nota:** Esperamos ver frequências negativas, pois  $e^{j\Omega n}$  tem que se combinar com  $e^{-j\Omega n}$  para dar um número real. Pela periodicidade, estas aparecem entre  $\pi$  e  $2\pi$  também. Para a FFT, o componente em  $-k$  aparece também no termo  $N - k$ .

**Aliasing:** relação entre espectros de  $x_c(t)$  e  $x_d[n]$ :

- $x_c(t) = e^{j\omega t} \Rightarrow x_d[n] = x_c(nT_s) = e^{j\omega T_s n}$ .
  - Frequência analógica  $\omega$  vira frequência digital  $\Omega = \omega T_s$ .
- $x_c(t) = e^{j(\omega+2\pi f_s)t} \Rightarrow x_d[n] = e^{j(\omega+2\pi f_s)T_s n} = e^{j\omega T_s n}$ .
  - Usa  $f_s T_s = 1$ .
  - Usa  $e^{2\pi n} = 1$
  - Consequência: frequências analógicas separadas de  $f_s$  são indistinguíveis após amostragem.
  - **Alias** (codinome, pseudônimo): Após amostragem, uma frequência analógica aparece com um codinome, em uma outra frequência digital.



Exemplos de *aliasing*: Efeito estroboscópico, roda de carros em filmes que parecem não rodar.

[https://www.youtube.com/watch?v=uENITui5\\_jU](https://www.youtube.com/watch?v=uENITui5_jU)

<https://www.youtube.com/watch?v=2SgG99QKLFE&t=513s>

<https://www.youtube.com/watch?v=mPHsRcI5LLQ>

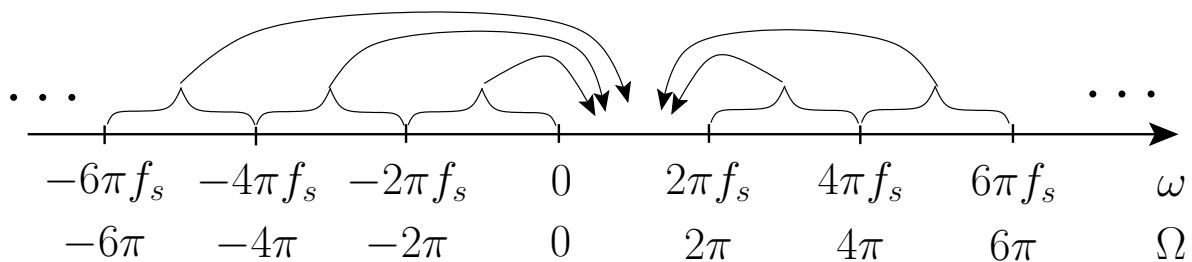
- $x_c(t) = e^{j\omega t} + e^{j(\omega+2\pi f_s)t} \Rightarrow$

$$x_d[n] = e^{j\omega T_s n} + e^{j(\omega+2\pi f_s)T_s n} = 2e^{j\omega T_s n}.$$

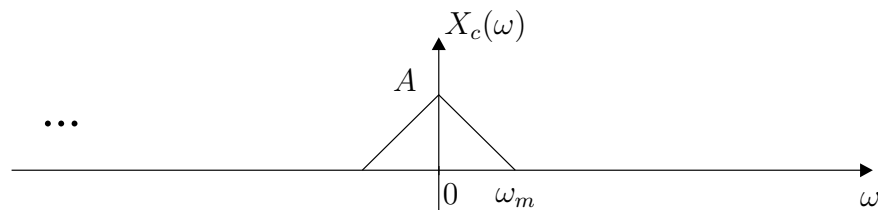
– Consequência: Componente de  $x_d[n]$  na frequência  $\Omega = \omega T_s$  é combinação de  $x_d(t)$  nas frequências  $\omega + 2k\pi f_s$ .

- $X_d(\Omega) = f_s \sum_{k=-\infty}^{\infty} X_c(\Omega f_s + 2k\pi f_s).$

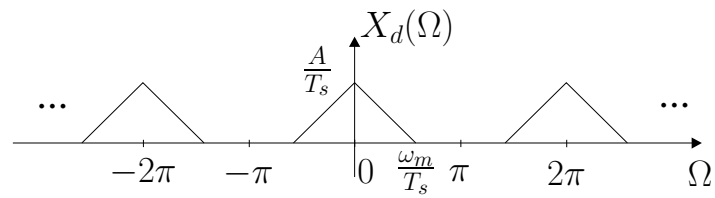
$X_c(\Omega f_s)$  é  $X_c(\omega)$  “esticado” ou “encurtado”, de forma que  $\omega = 2\pi f_s$  seja levado em  $\Omega = 2\pi$



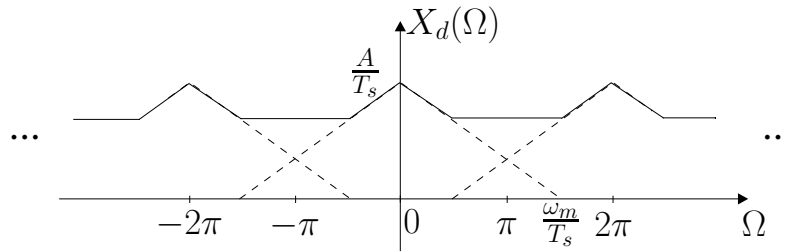
Exemplo:



Se  $\omega_m < 2\pi f_s$ , ou  $f_s > f_m/2$ ,  $x_c(t)$  não tem duas frequências separadas de  $f_s \Rightarrow$  sem *aliasing*



Com *aliasing*



Condição para evitar *aliasing*:  $\Omega_m T_s < \pi$ , ou  $\boxed{\Omega_m < \omega_s/2}$   
 Nesse caso,  $X_d(\Omega) = X_c(\Omega f_s)$  para  $|\Omega| < \pi$ .




## Roteiro

O objetivo desta experiência é explorar as relações entre as frequências dos diversos sinais numa operação de amostragem. Para isto, use os comandos do Matlab `wavread` ou `audioread` para carregar o sinal de áudio disponibilizado. Estes comandos criam duas variáveis:

- `y`: amostras do sinal de áudio.
  - `Fs`: taxa de amostragem.
1. Considerando o valor de `Fs`, qual a maior frequência do sinal original podemos recuperar a partir do sinal amostrado?
  2. O que ocorreu com as frequências maiores do que esse valor?

O comando `fft` no Matlab calcula, de forma computacionalmente eficiente, a DFT de um sinal. (Nota: o Matlab começa um vetor com o índice 1!) Assim, seja `Y = fft(y)`; . Trace seu gráfico, usando o comando `plot`, de forma a ressaltar os componentes em frequência mais relevantes. Observe que o vetor `Y` é complexo. Para ver como determinar a relevância de um componente a partir desse número complexo, por favor, veja a interpretação da transformada de Fourier para sinais reais mostrada na parte inicial deste documento.

Indique no gráfico onde estão as frequências negativas, o como pode ser observada a simetria que existe porque o sinal de áudio é real.

Observe que há dois grupos de frequências que são particularmente importantes para a construção do sinal. Usando o botão DataCursor () , que aparece na barra de ferramentas do gráfico, determine a principal

frequência de cada grupo.

Crie agora o vetor  $x = y(1:7:\text{end})$ ; que toma as amostras de  $y$  de sete em sete.

3. Vendo  $x$  como uma amostragem do sinal de áudio, determine a taxa de amostragem usada para obter  $x$ .
4. Para eliminar o aliasing, podemos passar o sinal por um filtro passa baixas antes de fazer a subamostragem. Vamos aqui fazer algo diferente: vamos eliminar diretamente os componentes em frequência que sofrerão aliasing após a subamostragem. Para fazer isso, gere primeiramente a DFT do sinal original, e use um comando do tipo  $\text{DFT}[K_{\text{inicial}}:K_{\text{final}}] = 0$  para zerar os componentes relevantes. Recupere agora o sinal no tempo através da DFT inversa, e depois faça a subamostragem. Notas:
  - Observe que você deve tomar cuidados ao zerar componentes em frequência para preservar as simetrias necessárias para obter, no final, um sinal real.
  - Mesmo com esse cuidado, o sinal final terá um pequeno componente imaginário, por questões numéricas. Se esse componente for muito pequeno, da ordem de  $10^{-16}$ , isso significa que você fez tudo certo. Nesse caso, essa parte imaginária desprezível deve ser eliminada tomando apenas a parte real do sinal.
  - No relatório, identifique claramente os índices  $K_{\text{inicial}}$  e  $K_{\text{final}}$  que foram usados para zerar a DFT, com uma breve justificativa.
5. Ouça os sinais  $y$ ,  $x$  e o sinal  $z$  subamostrado, e observe a necessidade de uma filtragem anti-*aliasing* antes da amostragem. A diferença aqui será sutil.