



**TECNOLÓGICO  
NACIONAL DE MÉXICO**



## **INTELIGENCIA ARTIFICIAL**

### **TAREA 2**

### **HISTORIA DE LA IA**

#### **NOMBRE:**

SARABIA GUZMAN JESUS ALDHAIR  
ZAMUDIO LIZARRAGA BRYAN MARTIN

#### **NUMERO CONTROL:**

22170824

22170855

#### **MAESTRO:**

ZURIEL DATHAN MORA FELIX

- **Las Épocas Oscuras (1943-1956):** Warren McCulloch y Walter Pitts presentaron la idea de la IA, basándose en un modelo neuronal binario (0 y 1), pero se dieron cuenta de que las neuronas reales no funcionaban de forma tan simple.
- **Origen del término 'IA':** John McCarthy, junto con Martin Minsky y Claude Shannon, organizaron un taller que reunió a investigadores interesados en redes neuronales artificiales, dando origen al término Inteligencia Artificial.
- **El Auge de la IA (1956-1960s):** McCarthy, en el MIT, desarrolló el lenguaje LISP y el programa *Advice Taker*, que permitía a las computadoras crear planes para problemas simples. También surgió el GPS (*General Problem Solver*), un proyecto para simular métodos humanos de resolución de problemas, pero fue abandonado por su ineficiencia con problemas complejos.
- **1970s – 1980s:** Se identificó que las máquinas solo podían ofrecer buenas soluciones en dominios pequeños debido a la inmensa cantidad de variables en problemas amplios.
- **DENDRAL:** Desarrollado en 1969, fue uno de los primeros sistemas expertos, que imitaba el conocimiento de un experto en un área específica, mejorando el rendimiento, pero resultando inflexible para problemas más amplios.
- **Renacer de las Redes Neuronales (1980s en adelante):** Tras el "invierno de la IA" debido a las limitaciones de los sistemas expertos, las redes neuronales resurgieron gracias a avances en capacidad de procesamiento y nuevas teorías, incluyendo la lógica difusa para representar múltiples estados.