

Bryan Stevens García Munive

Programador front-end con experiencia en el uso de **PUG**, **SCSS**, **JavaScript**, **GULP** y **React JS**, creando interfaces de usuario atractivas y funcionales. Mi habilidad en herramientas de diseño como Photoshop, Illustrator y Adobe XD me brinda un enfoque estético a mis proyectos.

CONTACTO

L +34 683195755

Barcelona, España

in linkedin.com/in/bryan56gm

github.com/bryan56gm

https://bryan56gm.github.io/

FORMACIÓN

Computer Science for Web Programming

Harvard University (HarvardX) - 2023

Administración de sistemas informáticos en redes

Institut Obert de Catalunya (IOC) - 2021

HABILIDADES

HTML, CSS
C, Java, Python, JavaScript
GULP, FLASK, React JS
PUG, SCSS
SQL, MySQL
Git & GitHub
Adobe XD, Figma
Illustrator, Photoshop

IDIOMAS

Español: Nativo **Catalán**: Nativo **Ingles**: Medio

PROYECTOS

- Kreisel Events:

https://www.kreiselevents.com/

- Porfolio graphic designer UX / UI:

https://kevin-uxui.github.io/portfolio/

- Garcinstal y prototipo en Adobe XD:

https://garcinstal.com/

https://bryan56gm.github.io/adobe-prototype/

- Giriga comida Fusión

https://bryan56gm.github.io/giriga/

- RiseHorizon

https://bryan56gm.github.io/risehorizon/

PERFIL PROFESIONAL

Tras finalizar mis últimos estudios, donde completé el programa "Computer Science for Web Programming", mi pasión por la programación se ha fortalecido aún más. Estoy fascinado por cómo este campo ofrece soluciones a través de la lógica y el ingenio. Comprometido en seguir desarrollando mis habilidades.

Mis primeros pasos en el desarrollo web (front-end) fueron autodidactas, lo que me permitió aplicar mis habilidades en diversos proyectos de distintas escalas. Siempre enfocado en las buenas prácticas de programación, el SEO y un sólido sistema de estructuración que permita un fácil escalamiento de los proyectos.

Un logro destacado en mi trayectoria es "*Garcinstal Multiservices*", donde diseñé un prototipo en Adobe XD. Esta aproximación permitió a los usuarios/clientes interactuar y tener una visión clara del resultado final. La fase de desarrollo se tradujo en una página web adaptable a diferentes dispositivos, incorporando transiciones, slides y máscaras con SVG para realzar su atractivo visual.

EXPERIENCIA

Desarrollador Frontend - 2024

Kreisel Events / Barcelona – Remoto

- Desarrollo de la interfaz de usuario
- Diseño responsive
- Pruebas, depuración y publicación

Desarrollador Frontend - 2023

Giriga comida Fusión / Barcelona – Remoto

- Desarrollo de la interfaz de usuario
- Diseño responsive
- Pruebas, depuración y publicación

Desarrollador Frontend - 2023

Garcinstal Multiservices LTD / Londres – Remoto

- Implementación de diseños y prototipos
- Desarrollo de la interfaz de usuario
- Diseño responsive
- Pruebas, depuración y publicación

Instalador de hardware informático - 2021

Sabadell PC INFORMÁTICA / Sabadell

- Ensamblaje de Computadoras
- Verificación de Compatibilidad
- Instalación de Software
- Pruebas y Diagnóstico