



# Bryan Stevens García Munive

**Desarrollador FullStack** especializado en interfaces y arquitecturas web, fusionando diseño y desarrollo para crear productos escalables, intuitivos y visualmente impactantes. Enfocado en optimización, rendimiento y accesibilidad, explorando constantemente nuevas tecnologías y aplicando las mejores prácticas del desarrollo moderno.

## CONTACTO

☎ +34 683195755  
✉ bryann56gm@gmail.com  
📍 Barcelona, España  
🌐 linkedin.com/in/bryangm  
📄 github.com/bryan56gm  
🌐 <https://bryangm.com/>

## FORMACIÓN

### **Computer Science for Web Programming**

Harvard University (HarvardX) - 2023

### **Administración de sistemas informáticos en redes**

Institut Obert de Catalunya (IOC) - 2021

## HABILIDADES

GULP, FLASK, React JS, Next JS  
C, Java, Python, JavaScript  
HTML, CSS  
PUG, SCSS  
SQL, MySQL  
Git & GitHub  
Adobe XD, Figma  
Illustrator, Photoshop

## IDIOMAS

**Español:** Nativo  
**Catalán:** Nativo  
**Ingles:** Medio

## PROYECTOS

- Kreisel Events:  
<https://www.kreiselevents.com/>  
- Portfolio graphic designer UX / UI:  
<https://kevin-uxui.github.io/portfolio/>  
- Garcinstal y prototipo en Adobe XD:  
<https://garcinstal.com/>  
<https://bryan56gm.github.io/adobe-prototype/>  
- Giriga comida Fusión  
<https://bryan56gm.github.io/giriga/>  
- RiseHorizon  
<https://bryan56gm.github.io/risehorizon/>

## PERFIL PROFESIONAL

Experiencia en el diseño y desarrollo de soluciones digitales eficientes, desde interfaces atractivas hasta arquitecturas escalables. Dominio de tecnologías como **React**, **Next**, **Flask**, **Gulp**, **PUG** y **SCSS**, aplicadas en entornos **SPA** y **SSR**, además de arquitecturas serverless para garantizar sistemas sostenibles y adaptables a cualquier carga.

Inicié mi trayectoria de forma autodidacta, integrando herramientas como **Adobe XD**, **Photoshop** e **Illustrator** para diseñar experiencias visuales atractivas y funcionales. Un ejemplo destacado es "*Garcinstal Multiservices*", donde desarrollé una web responsive con transiciones fluidas y componentes SVG personalizados, logrando una interfaz intuitiva.

Actualmente, mi enfoque abarca tanto el frontend como el backend, profundizando en la optimización de Core Web Vitals, la integración de CI/CD y la implementación de **microservicios** y **APIs** de alto rendimiento. Mi interés en el desarrollo backend me ha llevado a explorar tecnologías como **Flask** y serverless computing, asegurando soluciones escalables y eficientes.

## EXPERIENCIA

### **Desarrollador Frontend - 2024**

*Kreisel Events* / Barcelona – Remoto

- Desarrollo de la interfaz de usuario
- Diseño responsive
- Pruebas, depuración y publicación

### **Desarrollador Frontend - 2023**

*Giriga comida Fusión* / Barcelona – Remoto

- Desarrollo de la interfaz de usuario
- Diseño responsive
- Pruebas, depuración y publicación

### **Desarrollador Frontend - 2022**

*Garcinstal Multiservices LTD* / Londres – Remoto

- Implementación de diseños y prototipos
- Desarrollo de la interfaz de usuario
- Diseño responsive
- Pruebas, depuración y publicación

### **Instalador de hardware informático - 2021**

*Sabadell PC INFORMÁTICA* / Sabadell

- Ensamblaje de Computadoras
- Verificación de Compatibilidad
- Instalación de Software
- Pruebas y Diagnóstico