

MANUAL DE USUARIO

Contenido

Introducción.....	3
Objetivos.....	3
1. Requerimientos	4
2. Inicio de juego.....	4
3. Jugar.....	4
4. Configuración.....	5
5. Final de la partida	6
6. Puntuación máxima	6

Introducción

El documento da a conocer la jugabilidad y opciones de configuración del juego, para una mayor comodidad.

Objetivos

Dar soporte a los consumidores del juego. Guiarlos en la jugabilidad y opciones de configuración.

1. Requerimientos

Para que el juego pueda ser utilizado en cualquier sistema operativo debe cumplir con los siguientes requerimientos:

- Tener instalado JDK 14.0.2 o superiores de Oracle.
- Tener instalado Java 8 Update 281.

2. Inicio de juego



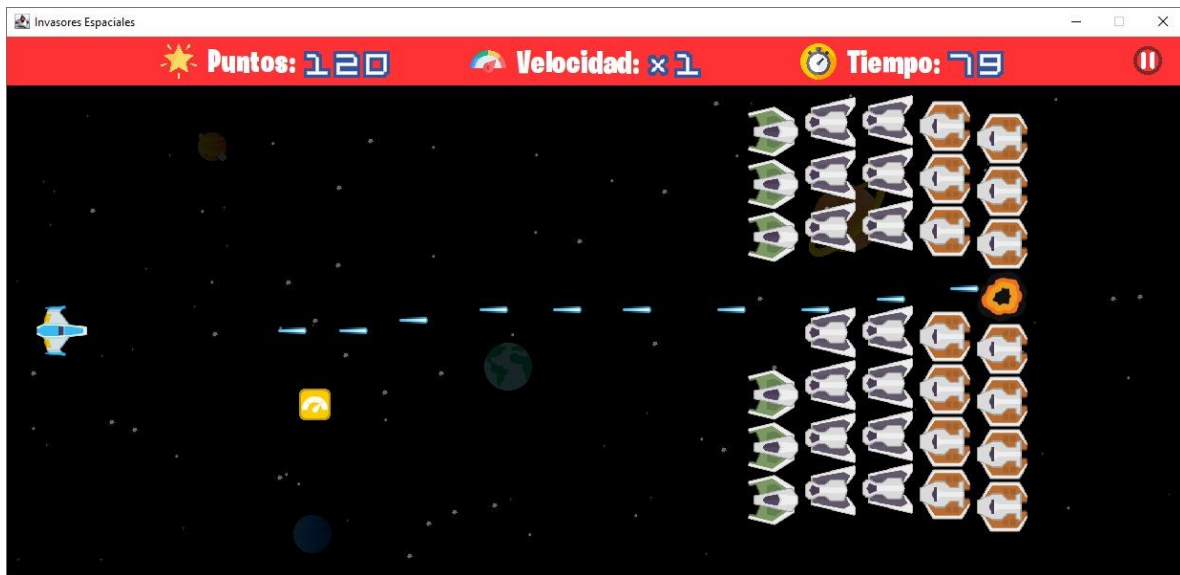
3. Jugar

Comienza la partida.

Defiende la galaxia del ataque de enjambres de naves alienígenas. La ultima esperanza está en tus manos. Toma el control de la nave espacial solitaria y protege la galaxia. Tu objetivo será bastante difícil ya que tendrás que salvar el universo de sus malvados enemigos. En este juego, te enfrentarás a las tropas enemigas en entornos peligrosos. A medida que transcurre, tendrás la oportunidad de atrapar ítems y beneficiarte en esta batalla.

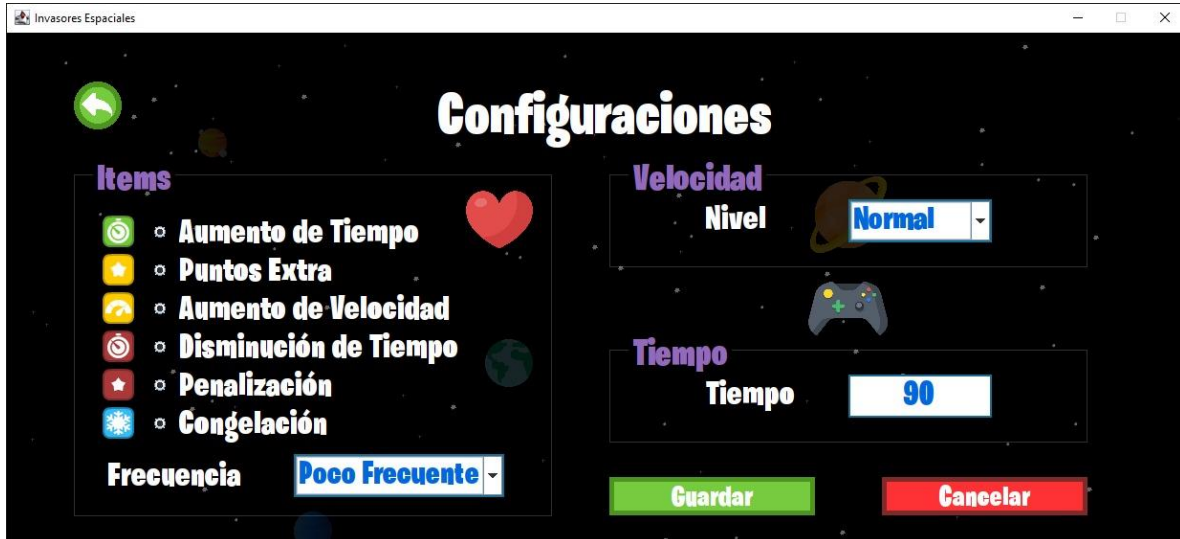
Como jugar:

- Para moverte presiona las teclas up y down.
- Para disparar presiona la tecla barra espaciadora.



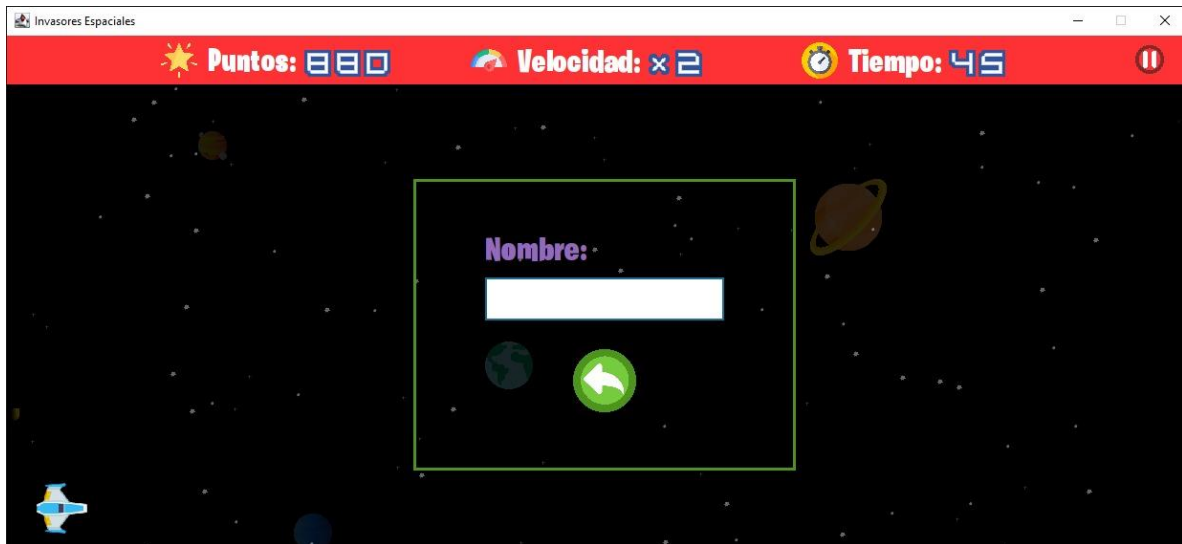
4. Configuración

Los ítems con los que se desea jugar y la frecuencia de aparición, velocidad a la que se moverán los enemigos, ítems, el jugador y los disparos. Además del tiempo que dure la partida.



5. Final de la partida

Se dará por finalizada una partida cuando una nave enemiga toque al jugador, se agote el tiempo o el jugador elimine todas las naves enemigas. Al finalizar la partida el jugador deberá escribir su nickname para que se guarde su puntuación si es que se encuentra entre las 5 más altas.



6. Puntuación máxima

Se mostrarán las 5 puntuaciones más altas.

