

Universidad De San Carlos De Guatemala
Facultad De Ingeniería
Escuela de Ciencias Y Sistemas
Lenguajes Formales Y De Programación



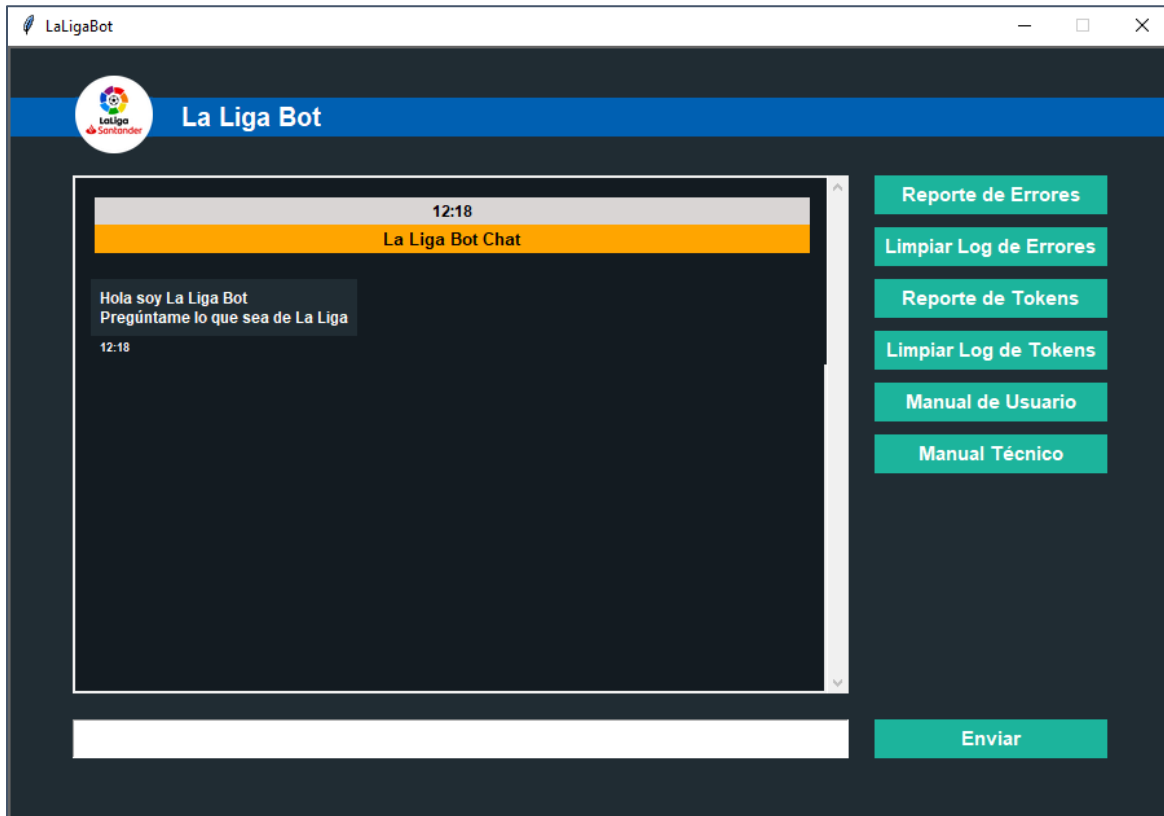
Proyecto 2

201908355 – Danny Hugo Bryan Tejaxún Pichiyá

Inicio

Para mayor comodidad al momento de interactuar con el bot el proceso de envío de comandos se asemeja a un chat. El envío de los comandos se hará mediante el campo de entrada de texto y se enviará al clicar el botón de envío.

Además del chatbot es posible exportar archivos .html de errores léxicos y sintácticos y de tokens. Además de resetear el registro de errores léxicos y sintácticos detectados y el registro de tokens detectados.



Búsqueda de Información de La Liga

La información de cada temporada de La Liga se está en un archivo con extensión .csv en el que se almacenan cada uno de los partidos de La Liga desde 1979 hasta 2020 con sus respectivos equipos enfrentados (local y visitante), los goles anotados por cada equipo, la fecha en la que se disputó el partido y la jornada y la temporada a la que corresponden.

Sintaxis

Palabras Reservadas

Cada palabra reservada se escribe completamente con mayúsculas. Las palabras reservadas son las siguientes:

- RESULTADO
- TEMPORADA
- JORNADA
- GOLES
- TABLA
- PARTIDOS
- TOP
- ADIOS
- VS
- LOCAL
- VISITANTE
- TOTAL
- SUPERIOR
- INFERIOR

Nombres de Equipos

Para ingresar los nombres de los equipos es necesario escribirlos entre comillas dobles. Por ejemplo:

- "Barcelona"
- "Real Madrid"
- "CD Málaga"
- "UD Almería"

Temporadas

Para ingresar los años correspondientes a las temporadas es necesario que vayan entre signos de menor que, para apertura y mayor que para cierre. Los años deben ir separados por un guion. Por ejemplo:

- <2016-2017>
- <1991-1992>
- <2011-2012>

Banderas

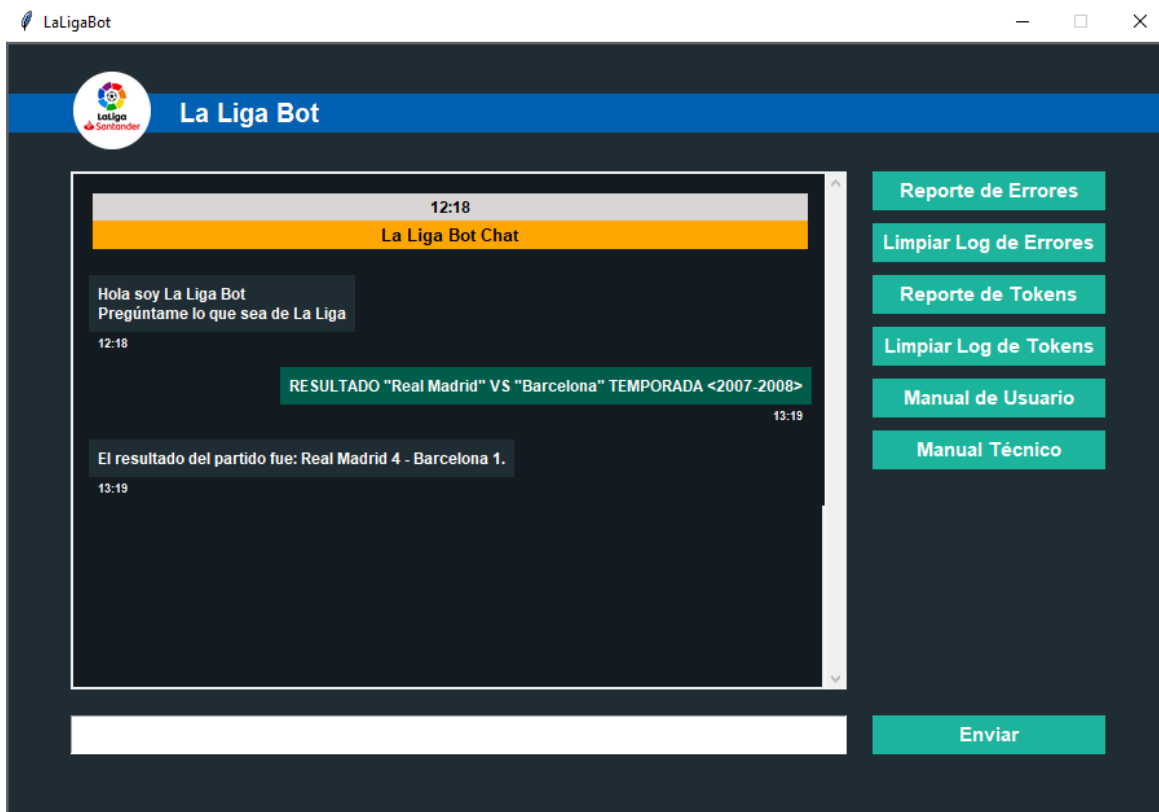
Las banderas son opcionales e identifican valores y deben comenzar con guion. Las únicas banderas posibles son:

- **-f:** Se utiliza para especificar el nombre del reporte, en caso de no utilizarse se exportará el reporte con un nombre predeterminado.
- **-ji:** Se utiliza para especificar el límite inferior de un intervalo de jornadas de una temporada específica, es decir la temporada en la que se iniciará a escribir en el reporte correspondiente.
- **-jf:** Se utiliza para especificar el límite superior de un intervalo de jornadas de una temporada específica, es decir la temporada en la que finalizará la escritura en el reporte correspondiente.
- **-n:** Se utiliza para especificar un número determinado de equipos que se incluirán en el reporte correspondiente.

Búsqueda del Resultado de un Partido

Al consultar con el comando correspondiente el bot responderá instantáneamente con el resultado del partido requerido. Si no hay registro del partido el bot lo notificará. Se utiliza el siguiente comando:

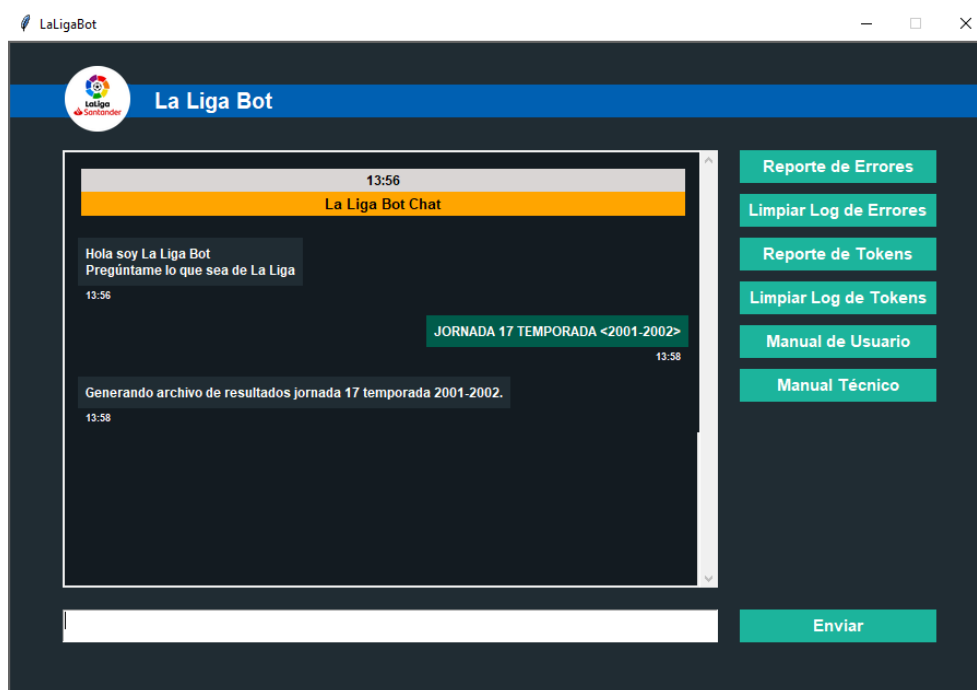
RESULTADO equipo VS equipo TEMPORADA <yyyy-yyyy>



Búsqueda de la Jornada de una Temporada

Al consultar con el comando correspondiente el bot responderá instantáneamente notificando que se está generando un archivo con los partidos de la jornada de una temporada. Para este caso es opcional usar la bandera **-f** para nombrar el reporte de la jornada de lo contrario el reporte se llamará 'jornada'. Se utiliza el siguiente comando:

JORNADA numero TEMPORADA <yyyy-yyyy> -f texto



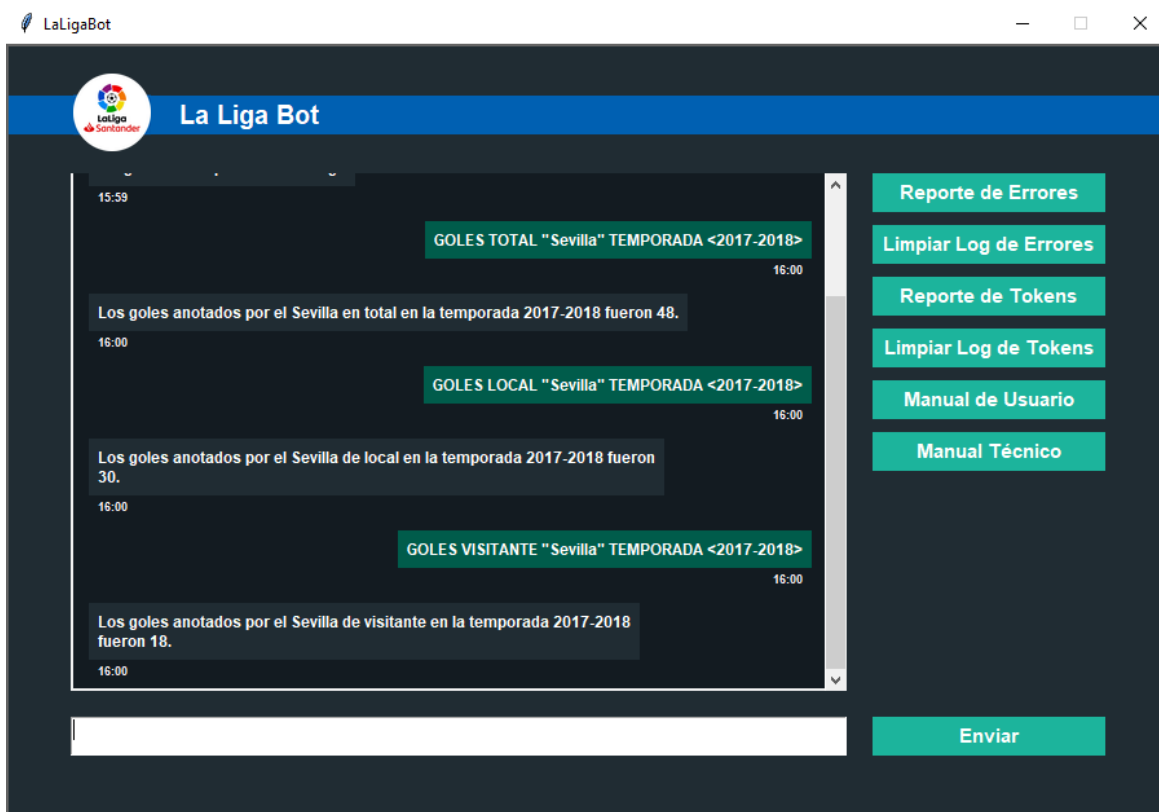
Reporte de Jornada

Resumen Jornada 17 Temporada 2001-2002					
No	Local				Visitante
1	Espanyol	2	-	3	Valencia
2	Las Palmas	1	-	1	Osasuna
3	Real Madrid	3	-	1	Real Sociedad
4	Athletic Club	1	-	1	Rayo Vallecano
5	Betis	1	-	0	Mallorca
6	Celta de Vigo	2	-	0	Zaragoza
7	Alavés	0	-	1	Sevilla
8	Málaga	1	-	1	Deportivo de La Coruña
9	Valladolid	0	-	0	Tenerife
10	Villarreal	0	-	1	Barcelona

Búsqueda de la Cantidad de Goles de un Equipo durante la Temporada

Al consultar con el comando correspondiente el bot responderá instantáneamente con la cantidad de goles que anotó el equipo durante la temporada. La condición de los goles puede ser LOCAL, VISITANTE o TOTAL. Se utiliza el siguiente comando:

GOLES condición equipo TEMPORADA <yyyy-yyyy>



The screenshot shows the LaLigaBot web interface. At the top, there's a header with the LaLiga Santander logo and the text "La Liga Bot". Below the header is a chat log area with a vertical scrollbar. The chat log contains three messages, each starting with a timestamp "16:00". Each message consists of a command in a green box and a response in a dark grey box. The commands are: "GOLES TOTAL 'Sevilla' TEMPORADA <2017-2018>", "GOLES LOCAL 'Sevilla' TEMPORADA <2017-2018>", and "GOLES VISITANTE 'Sevilla' TEMPORADA <2017-2018>". The responses are: "Los goles anotados por el Sevilla en total en la temporada 2017-2018 fueron 48.", "Los goles anotados por el Sevilla de local en la temporada 2017-2018 fueron 30.", and "Los goles anotados por el Sevilla de visitante en la temporada 2017-2018 fueron 18." To the right of the chat log is a sidebar with six buttons: "Reporte de Errores", "Limpiar Log de Errores", "Reporte de Tokens", "Limpiar Log de Tokens", "Manual de Usuario", and "Manual Técnico". At the bottom of the chat log area is a text input field and a green "Enviar" button.

LaLigaBot

La Liga Bot

15:59

GOLES TOTAL "Sevilla" TEMPORADA <2017-2018>

16:00

Los goles anotados por el Sevilla en total en la temporada 2017-2018 fueron 48.

16:00

GOLES LOCAL "Sevilla" TEMPORADA <2017-2018>

16:00

Los goles anotados por el Sevilla de local en la temporada 2017-2018 fueron 30.

16:00

GOLES VISITANTE "Sevilla" TEMPORADA <2017-2018>

16:00

Los goles anotados por el Sevilla de visitante en la temporada 2017-2018 fueron 18.

16:00

Reporte de Errores

Limpiar Log de Errores

Reporte de Tokens

Limpiar Log de Tokens

Manual de Usuario

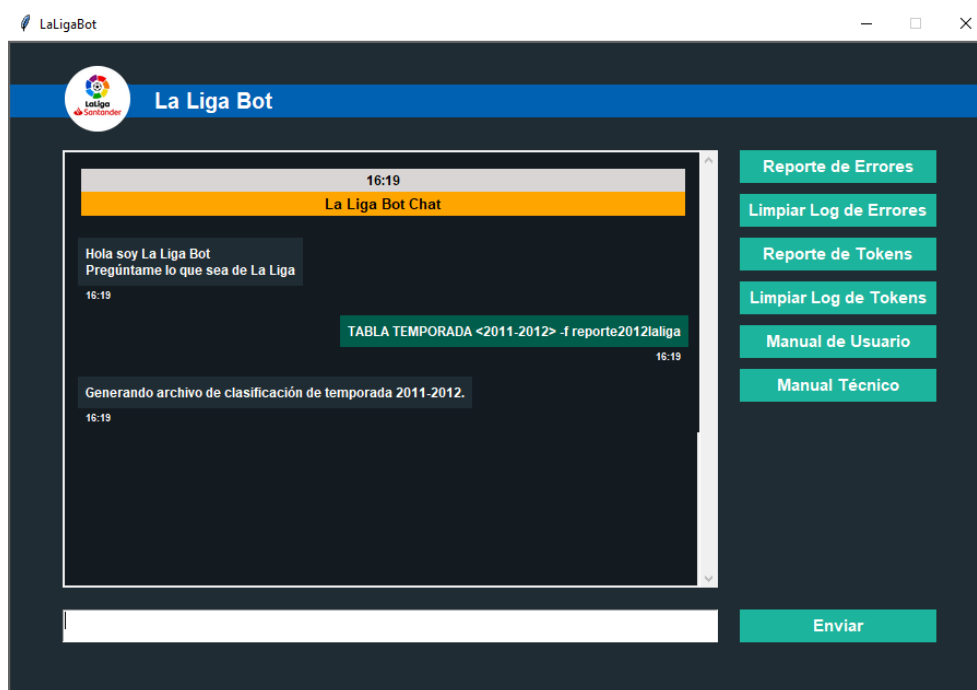
Manual Técnico

Enviar

Búsqueda de la Tabla General al Finalizar la Temporada

Al consultar con el comando correspondiente el bot responderá instantáneamente notificando que se está generando un archivo con la clasificación al final de la temporada. Para este caso es opcional usar la bandera **-f** para nombrar el reporte de la temporada de lo contrario el reporte se llamará 'temporada'. Se utiliza el siguiente comando:

TABLA TEMPORADA <yyyy-yyy> -f texto



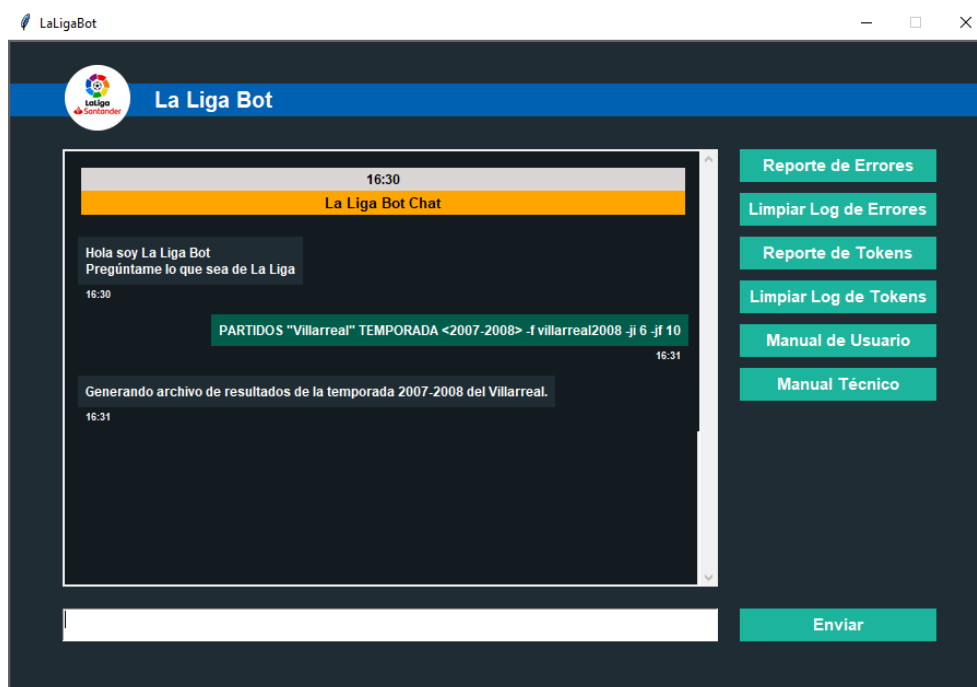
Reporte de Tabla

Resumen Temporada 2011-2012									
No	Equipo	Pts.	PJ	G	E	P	GF	GC	DG
1	Real Madrid	97	37	31	4	2	117	31	86
2	Barcelona	90	37	28	6	3	112	27	85
3	Valencia	61	37	17	10	10	59	43	16
4	Málaga	55	37	16	7	14	53	53	0
5	Atlético de Madrid	53	37	14	11	12	52	46	6
6	Levante	52	37	15	7	15	51	50	1
7	Mallorca	52	37	14	10	13	41	42	-1
8	Osasuna	51	37	12	15	10	40	59	-19
9	Sevilla	49	37	13	10	14	47	46	1
10	Athletic Club	49	37	12	13	12	49	49	0
11	Getafe	47	37	12	11	14	40	49	-9
12	Betis	46	37	13	7	17	45	54	-9
13	Espanyol	45	37	12	9	16	45	55	-10
14	Real Sociedad	44	37	11	11	15	45	52	-7
15	Granada	42	37	12	6	19	35	55	-20
16	Villarreal	41	37	9	14	14	39	52	-13
17	Rayo Vallecano	40	37	12	4	21	52	73	-21
18	Zaragoza	40	37	11	7	19	34	61	-27
19	Sporting de Gijón	37	37	10	7	20	42	68	-26
20	Racing de Santander	27	37	4	15	18	26	59	-33

Búsqueda de Partidos de un Equipo durante la Temporada

Al consultar con el comando correspondiente el bot responderá instantáneamente notificando que se está generando un archivo con los partidos del equipo durante la temporada. Para este caso es opcional usar la bandera **-f** para nombrar el reporte de la temporada de lo contrario el reporte se llamará 'partidos'. También es opcional el uso de las banderas **-ji** y **-jf** para identificar intervalos de jornadas, jornada inicial y jornada final respectivamente, si no se usan, por defecto tomarán los valores de jornada 1 y jornada 38. Se utiliza el siguiente comando:

PARTIDOS equipo TEMPORADA <yyyy-yyyy> -f texto -ji numero -jf numero



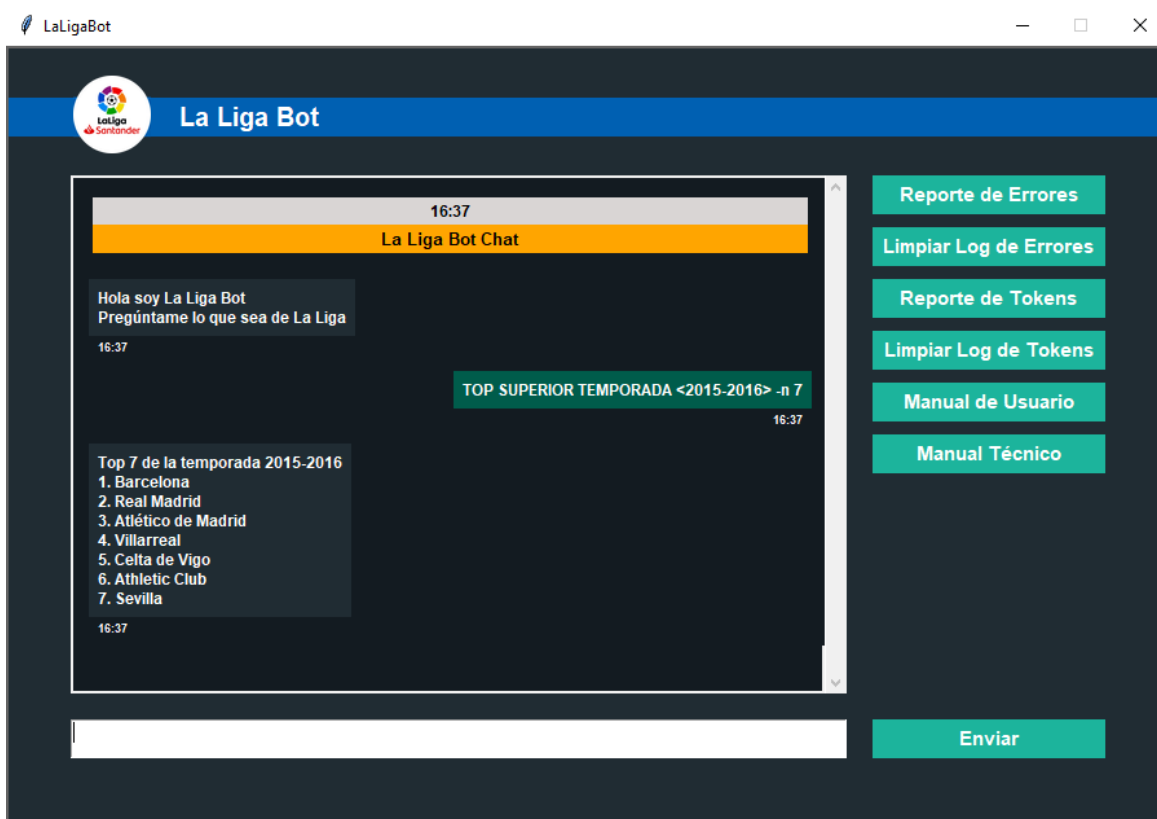
Reporte de Partidos durante la Temporada

Resumen Villarreal Temporada 2007-2008					
Jornada	Local				Visitante
6	Villarreal	1	-	0	Athletic Club
7	Osasuna	3	-	2	Villarreal
8	Villarreal	3	-	1	Barcelona
9	Zaragoza	4	-	1	Villarreal
10	Villarreal	3	-	0	Levante

Búsqueda de Top de la Temporada

Al consultar con el comando correspondiente el bot responderá instantáneamente mostrando el top de la temporada mostrando el nombre del equipo y la posición en la que terminó. Para este caso es opcional usar la bandera **-n** para determinar la cantidad de quipos dentro del top de lo contrario se incluirán 5 equipos dentro del top. La condición del top puede ser SUPERIOR o INFERIOR. Se utiliza el siguiente comando:

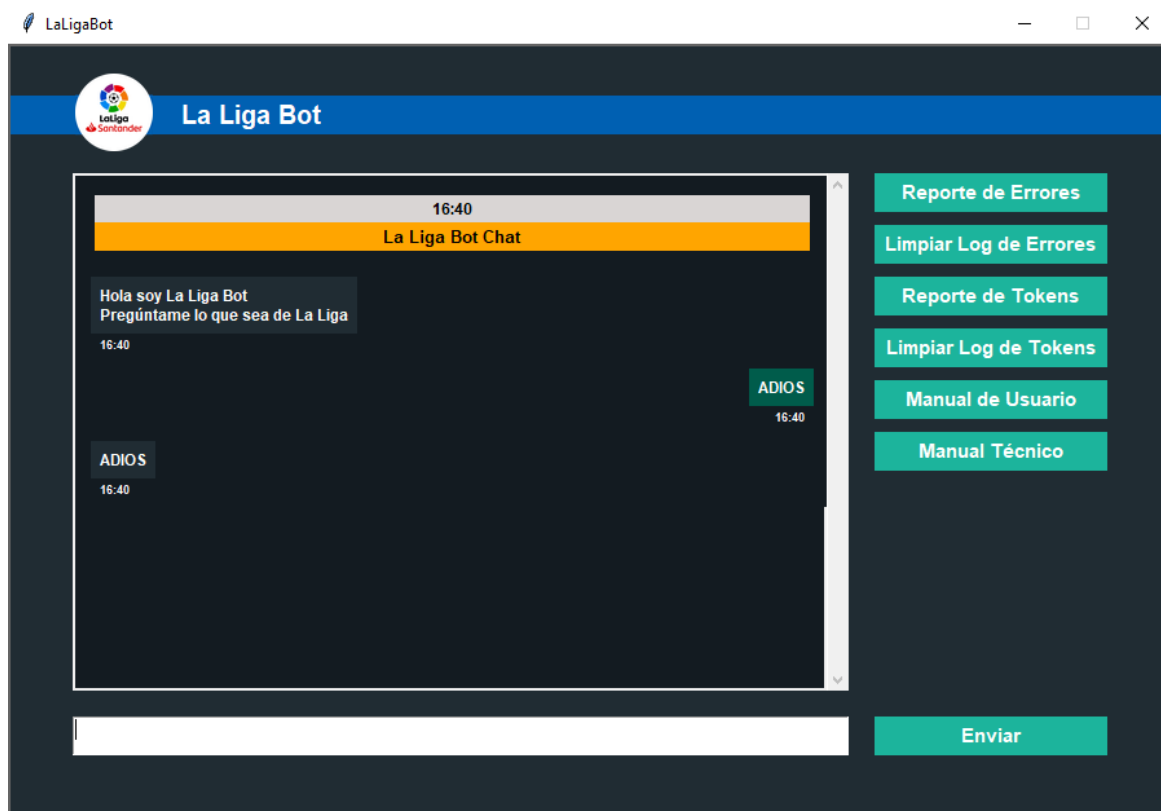
TOP condición TEMPORADA <yyyy-yyyy> -n numero



Adiós

Al utilizar el comando correspondiente el bot responderá instantáneamente con 'ADIOS' y se dará por finalizada la consulta y se cerrará el programa. Se utiliza el siguiente comando:

ADIOS



Reporte de Tokens

Al clicar el botón se generará un reporte con formato html con los tokens encontrados durante la consulta.

Reporte de Tokens			
Lexema	Línea	Columna	Tipo
RESULTADO	1	10	pr_RESULTADO
"Real Sociedad"	1	26	nomEquipo
VS	1	29	pr_VS
"Real Madrid"	1	43	nomEquipo
TEMPORADA	1	53	pr_TEMPORADA
<	1	55	menorQue
2013	1	59	numero
-	1	60	guion
2014	1	65	numero
>	1	66	mayorQue
GOLES	1	71	pr_GOLES
"Barcelona"	1	88	nomEquipo
TEMPORADA	1	98	pr_TEMPORADA
<	1	100	menorQue
2013	1	105	numero
2014	1	122	numero
>	1	123	mayorQue

Reporte de Errores

Al clicar el botón se generará un reporte con formato html con los errores léxicos y sintácticos encontrados durante la consulta.

Reporte de Errores Léxicos		
Descripcion	Línea	Columna
Caracter 'asdf' no reconocido	1	76
Caracter '/' no reconocido	1	101
Caracter '@' no reconocido	1	107
Caracter '[' no reconocido	1	109
Caracter 'error' no reconocido	1	115
Caracter ']' no reconocido	1	117

Reporte de Errores Sintácticos	
Descripcion	
ERROR SINTÁCTICO: Se obtuvo nomEquipo se esperaba pr_TOTAL pr_LOCAL pr_VISITANTE	

Limpiar Log de Tokens

Al clicar el botón se resetea el registro de tokens encontrados, es decir, se borran los tokens encontrados.

Limpiar Log de Errores

Al clicar el botón se resetea el registro de errores léxicos y sintácticos encontrados, es decir, se borran los errores encontrados.