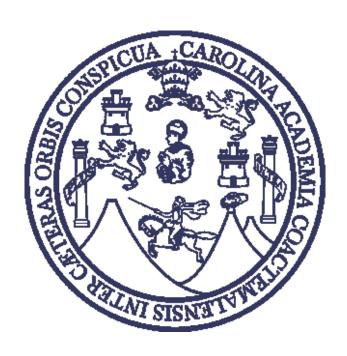
Universidad De San Carlos De Guatemala Facultad De Ingeniería Escuela de Ciencias Y Sistemas Lenguajes Formales Y De Programación



Proyecto 1

201908355 – Danny Hugo Bryan Tejaxún Pichiyá

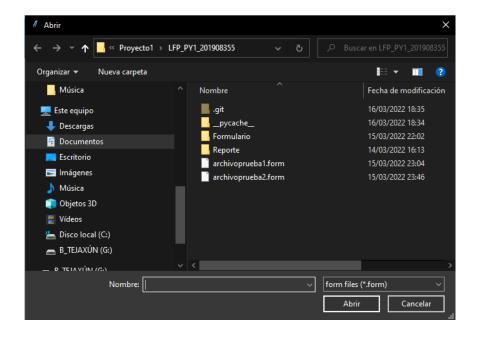
Inicio

El análisis de los archivos de entrada se hará mediante la ventana inicio que permitirá seleccionar un archivo y poder modificar la entrada o no, o bien escribir el lenguaje objeto dentro del área de texto. Además de poder generar una serie de reportes.

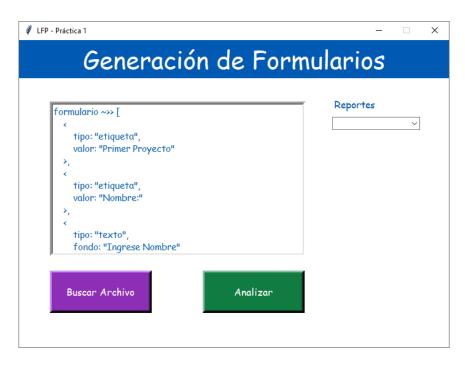


Búsqueda de Archivo

Se abre una ventana luego de presionar para abrir el archivo que se va a analizar. Únicamente pueden ser analizados los archivos que tengan extensión «.form».



Luego de seleccionar el archivo para analizarlo se podrá visualizar en el área de texto en el que se podrán hacer modificaciones si así se desea.



Lenguaje Objeto

Para generar un formulario el archivo de entrada cargado debe tener la siguiente estructura:

```
formulario ~>> [
    <()=/
         tipo: "etiqueta",
         valor: "Primer Proyecto"
         tipo: "texto",
         fondo: "Ingrese Nombre"
         tipo: "texto",
         valor: "Connors",
fondo: "Ingrese Apellido"
         tipo: "grupo-radio",
         valor: "Avance del Proyecto",
valores: ['20 %','40 %','60 %','80 %','100 %']
         tipo: "grupo-option",
valor: "Estado de Entrega",
         valores: ['Entregado', 'Pendiente']
         tipo: "boton",
valor: "Evento Entrada",
         evento: "entrada"
         tipo: "boton",
         valor: "Evento Info",
         evento: "info"
```

Palabras Reservadas

formulario

Define el inicio del formulario.

• tipo

El valor que toma define el componente que se creará en el formulario.

valor

Es el texto que se escribirá en determinadas áreas o componentes del formulario.

• fondo

Es el placeholder que tomará un input tipo texto.

valores

Es el conjunto de valores que tomarán cada una de las opciones ya sean de grupo-radio o grupo-option.

evento

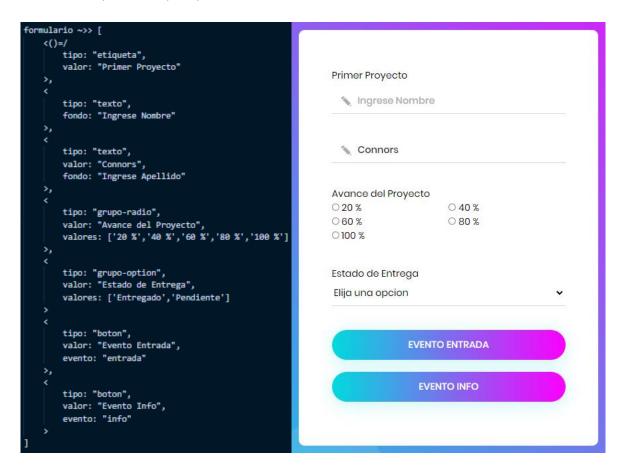
Su valor indica la acción que se ejecutará.

Tipos de Componentes

- **etiqueta**: Es equivalente a un *label* en el formulario. Sus atributos son:
 - o **valor**: Es el valor que tendrá el *label*.
- **texto:** Es equivalente a un *input* tipo texto en el formulario. Sus atributos son:
 - o valor: Es el texto que tendrá el input.
 - o **fondo**: Es el *placeholder* que tendrá el input.
- **grupo-radio:** Es equivalente a un conjunto de *inputs* de tipo *radio* agrupados en el formulario. Sus atributos son:
 - o **valor**: Es el texto que identificará al grupo de *inputs*.
 - o valores: Es el texto que tendrá cada input.
- grupo-option: Es equivalente a un select en el formulario. Sus atributos son:
 - o **valor**: Es el texto que identificará a las opciones.
 - o valores: Es el texto de cada una de las opciones (option) dentro del select.
- **boton**: Es el equivalente a un *button* en el formulario. Sus atributos son:
 - o valor: Es el texto que tendrá el botón.
 - evento: Es el evento que se ejecutará al presionar el botón, los eventos posibles son «entrada» o «info».

Análisis De Archivo

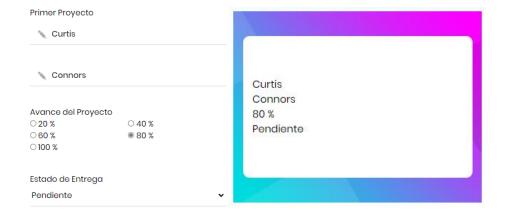
El análisis se realiza al presionar y automáticamente se generará el formulario con formato html y se abrirá para poder ver el resultado del análisis.



Eventos

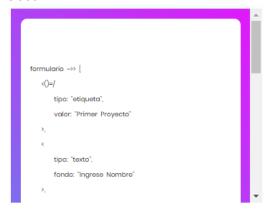
Evento Info

Al presionar un botón que tiene como evento «info» se generará un iframe que mostrará los datos ingresados o seleccionados en el formulario.



Evento Entrada

Al presionar un botón que tiene como evento «entrada» se generará un iframe que mostrará el contenido del archivo de entrada.

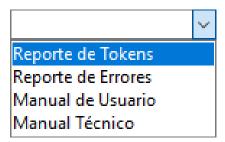


Reportes

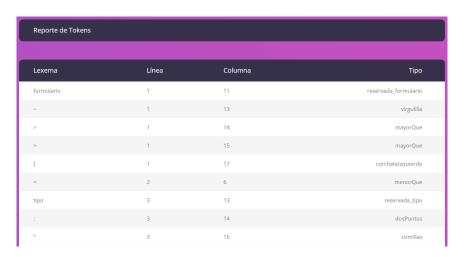
Reporte de Tokens

El reporte se generará en formato html y se abrirá automáticamente.

Reportes



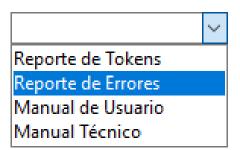
Se podrá visualizar detalladamente cada token encontrado en el archivo de entrada. Se muestra el token, la línea y columna en la que fue encontrado y el tipo al que pertenece.



Reporte de Errores

El reporte se generará en formato html y se abrirá automáticamente.

Reportes



Se podrá visualizar detalladamente cada error léxico encontrado en el archivo de entrada. Se muestra el error y la línea y columna en la que fue encontrado.

