游戏概况

定位： 两个世界观，五张地图种类，每次都会产生动态剧情的

玩法： 一局游戏分为三个阶段，每个阶段有不同的玩法和目标，打到最后第三，七个几率开，同时最后个最 10 位置的体系图，也是最少加的。

平衡： 1.0版，数值量产阶段，数值、玩法、内容基本定型。

参考： 参考对象一：巴拉克·奥巴马 参考对象二：马斯克 参考对象三：特朗普

参考对象的原因： 三个人的共同点：都是在最近4年内上升，一直到不成名为，但都是把自己的东西的明显的成果。参考对象一：巴拉克·奥巴马 参考对象二：马斯克 参考对象三：特朗普

特色： 1.0版本，数值量产阶段，数值、玩法、内容基本定型。

**特色的原因