LP2

índice

**[Design Patterns (4) 1](#_Toc31054)**

[Princípios SOLID 1](#_Toc30622)

**[Design Patterns em Coleções 1](#_Toc31637)**

# Design Patterns (4)

* São soluções gerais de resolver problemas em engenharia de software
* Essencialmente um conjunto de boas práticas

## Princípios SOLID

* **S**ingle Responsibility: Uma **classe** deve ter **apenas uma responsabilidade**
* **O**pen/Closed: Classes devem estar **abertas para expansão**, mas **fechadas a modificação**
* **L**iskov substitution: Objetos devem ser substituíveis por instâncias de subtipos sem alterar funcionamento do programa
* **I**nterface Segregation: Clientes **não dependem** de métodos/**funções que não utilize**m
* **D**ependency inversion: Devemos **depender de abstrações**, não de concretizações

# Design Patterns em Coleções

## Iterator