

# Ficha de revisión/Confesión

En el planeamiento del proyecto se crearon las ideas de:

- En idea inicial la nave posee 3 vidas las cuales cada una de ellas tiene un porcentaje que se irá reduciendo si es impactado por un disparo enemigo.
- Si la nave del jugador colisiona con una nave enemiga perderá una vida entera.

El sistema de colisiones de la forma en la que esta implementado permite solamente que las balas sea las únicas que realicen las colisiones con las naves.

Estas no fueron posibles realizarlas debido a que una vez que la nave enemiga colisionaba con el jugador hacia que el jugador perdiera más de una vida debido a que el sistema de colisiones no era lo suficientemente eficiente como para determinar que solo se produjo un solo impacto.