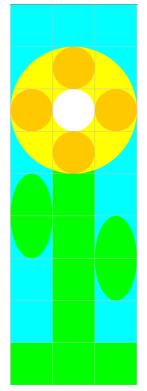
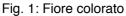
1. FlowerPower

Scrivi l'applicazione Java *FlowerPower* che disegna un fiore e lo colora (vedi fig. 1):





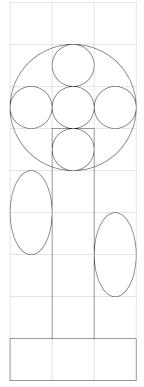
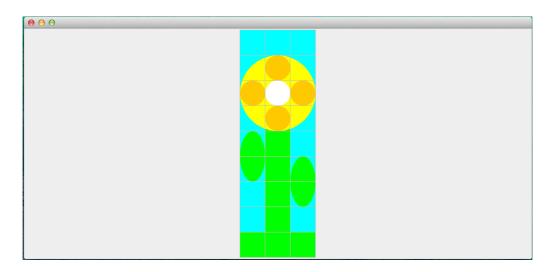


Fig. 2: Proporzioni del disegno

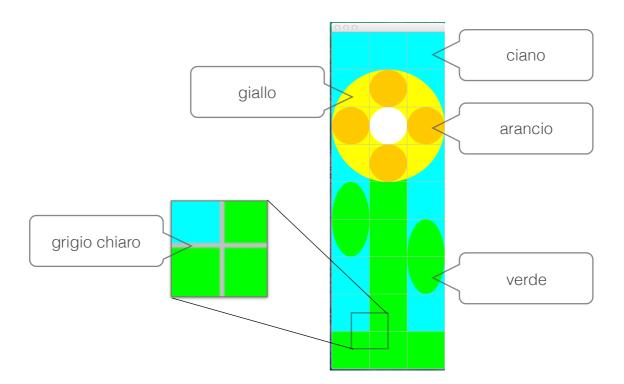
Indipendentemente dalle dimensioni della finestra, il disegno deve:

- essere sempre centrato,
- mantenere sempre le proporzioni originali (1X3) e
- avere sempre la dimensione massima consentita dalle dimensioni della finestra.

Ecco qualche esempio:



Lo sfondo del disegno è di colore **ciano**, il fiore è composto da 4 "petali" piccoli di colore **arancio** e da un "petalo" grande di colore **giallo**, il fusto e le 2 foglie devono essere **verdi** mentre il centro del fiore **bianco**. La griglia deve essere di color **grigio chiaro**:



Cartella per la consegna: Test#4@I2<Nome><Cognome>