|  |
| --- |
| Cane |
| #razza:String |
| #peso:Int |
| +Cane() |
| +Cane(String, int) |
| +setRazza(String) |
| +setPeso(String) |
| +getRazza(): String |
| +getPeso(): int |
| +abbaia() |
| +mangia(int) |

|  |
| --- |
| CaneDaGuardia |
| #personeFuggite: int |
| +CaneDaGuardia() |
| #setPersoneFuggite(int) |
| #getPersoneFuggite(): int |
| +mettiInFuga() |

1

1..n

|  |
| --- |
| Canile |
| -cani: Cane[] |
| +Canile() |
| -setCani(int, Cane) |
| +getCani(): Cane[] |
| +main(Strinng []) |

# Diagramma UML delle classi.

|  |
| --- |
| CaneDaCaccia |
| #shoots: int |
| +CaneDaCaccia() |
| #setShoots(int) |
| #getShoots(): int |
| +spara() |
| +main(String [ ]) |

|  |
| --- |
| Bracco |
| -predeStordite:int |
| +Bracco() |
| -setPredeStordite(int) |
| -getPredeStordite(): int |
| +stordisciPreda() |

|  |
| --- |
| CaneDaCompagnia |
| #personeAiutate: int |
| +CaneDaCompagnia() |
| #setPersoneAiutate(int) |
| #getPersoneAiutate(): int |
| +aiuta() |

|  |
| --- |
| Setter |
| -predeUccise: int |
| +Setter() |
| -setPredeUccise(int) |
| -getPredeUccise(): int |
| +ammazza() |

|  |
| --- |
| Pitbull |
| -personeIntimidite: int |
| +Pitbull() |
| -setPErsoneIntimidite(int) |
| -getPersoneIntimidite():int |
| +intimidisci() |

|  |
| --- |
| PastoreTedesco |
| -personeSpaventate: int |
| +PastoreTedesco() |
| -setPersoneSpaventate(int) |
| -getPersoneSpaventate(): int |
| +spaventa() |

|  |
| --- |
| Maltese |
| -salti: int |
| +Maltese() |
| -setSalti(int) |
| -getSalti(): int |
| +salta() |

|  |
| --- |
| Labrador |
| -oggettiRiportati:int |
| +Labrador() |
| -setOggettiRiportati(int) |
| -getOggettiRiportati():int |
| +riporta() |