|  |
| --- |
| Diario di lavoro |

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | SAM Trevano |
| Data | 18.01.2019 |

|  |
| --- |
| Lavori svolti |
| Oggi abbiamo continuato la documentazione e più precisamente i capitoli della progettazione e del design dell’architettura del sistema e abbiamo completato il diagramma delle classi. Abbiamo inoltre migliorato il codice del programma che esegue il line follower aggiungendo dei metodi che rendono il codice più pulito. Abbiamo infine ricostruito la classe di test della libreria così da renderla di facile utilizzo senza necessitare di scrivere altro codice.  Uno dei tre metodi aggiunti nella classe LineFollower.c, esso serve ad impostare il valore del bianco:  int setWhite()  {  int white;  while(true)  {  //stampo sul display  nxtDisplayCenteredTextLine(1, "Premi la freccia");  nxtDisplayCenteredTextLine(2, "destra per");  nxtDisplayCenteredTextLine(3, "selezionare");  nxtDisplayCenteredTextLine(4, "il colore bianco");  //premere il tasto destro per selezionare il colore bianco  if (nNxtButtonPressed == 1)  {  white = (SensorValue[lightA]+SensorValue[lightB])/2;  writeDebugStreamLine("bianco: %d", white);  return white;  }  }  } |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| Oggi non abbiamo riscontrato problemi. |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| Siamo in orario |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| La prossima lezione vorremmo finire la parte di implementazione della documentazione e ricontrollare la parte di progettazione. |