Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Trevano |
| Data | 03.02.2020 |

|  |
| --- |
| Lavori svolti |
| Oggi sono partito dalla eliminazione degli utenti, creando anche la conferma di eliminazione tramite un modal. Per la parte javascript ho preso il codice dal vecchio progetto knowledge\_base. Ho terminato la parte di eliminazione con conferma compresa. |
| Ho aggiunto l’impaginazione della tabella degli utenti, così da poter effettuare delle ricerche e poter visualizzare il numero di utenti desiderato. |
| Successivamente ho iniziato la parte di creazione degli utenti. Ho creato una pagina separata contente un from. Una volta creati i campi mi sono dedicato alla validazione dei dati in live con js, utilizzano le regular expression.    Regular expression lettere con accenti: <https://stackoverflow.com/questions/20690499/concrete-javascript-regex-for-accented-characters-diacritics>  Regex email: <https://www.regextester.com/19>  Regex numero di telefono: <https://stackoverflow.com/questions/8634139/phone-validation-regexUna> |
| Terminate le funzioni lato client per il controllo dei dati sono passato ai controlli lato server. Ho creato una classe Validator.php in cui vengono/verranno inseriti tutte le funzioni di controllo necessari al sistema. |
| Ho ripreso la classe user.php dal progetto knowledge\_base. Ho dovuto effettuare delle modifiche dato che nel progetto corrente ho inserito più campi. |
| Ho modificato la struttura della banca dati perché mi sono accorto che il campo email non era univoco.   |  | | --- | | alter table utenti modify column email varchar(255) not null unique; | |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| - |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| In anticipo rispetto la pianificazione. |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| Continuare la parte di aggiunta utenti. Inserire un sistema di visualizzazione degli errori (popup di errore). Gestire gli errori e renderli esplicativi. |