**DOKUMEN WORK BREAKDOWN STRUCTURE (WBS)**

Judul Proyek: CourseReview

Kelas/Kelompok: K01 / 10

Anggota Kelompok: 13520019 / Maharani Ayu Putri Irawan

13520034/ Bryan Bernigen

13520040/ Ng Kyle

13520115/ Maria Khelli

1. **Model Proses Software Engineering**: Agile Scrum (iteratif dan incremental).

1. Tahapan Proses:
2. Product Backlog: mendaftarkan fitur dan kebutuhan penting yang memberikan nilai bisnis pada pelanggan. Item bisa ditambahkan pada backlog setiap waktu untuk melakukan perubahan). Product manager akan mengurus backlog dan melakukan update terhadap prioritas pengerjaan perangkat lunak.
3. Sprint Backlog: unit-unit pekerjaan untuk menyelesaikan kebutuhan yang ada di backlog. Fitur yang baru masuk backlog tidak boleh masuk ke dalam sprint yang sedang berlangsung sehingga kondisi sprint bersifat stabil. Biasanya sprint berdurasi 1-2 minggu.
4. Daily Scrum: pertemuan harian yang dilakukan secara singkat. Intinya, daily scrum bertujuan agar scrum master mengetahui progress setiap orang.
5. Incremental deliverable (demo): setelah selesai satu sprint, produk yang dikerjakan selama 1-2 minggu tersebut didemokan kepada stakeholder untuk dievaluasi. Jika ada revisi atau kebutuhan baru, hal tersebut dapat ditambahkan ke dalam backlog.
6. Alasan Pemilihan: pembuatan perangkat lunak sering kali memiliki perubahan yang tidak terduga sehingga proyek harus bisa beradaptasi secepat mungkin. Waktu pengerjaan proyek juga singkat, yaitu 3 bulan. Maka dari itu, digunakan model proses *agile* yang bisa beradaptasi dalam kondisi yang dinamis.

1. **Work Breakdown Structure:**
   1. Dekomposisi utama WBS:
2. Initiating
   1. Mengidentifikasi stakeholder kunci
   2. Menentukan anggota tim
   3. Membuat business case
   4. Membuat project charter
   5. Melakukan kick-off meeting
3. Planning
   1. Melakukan team planning meeting
   2. Membuat kontrak
   3. Membuat scope statement
   4. Membuat Work Breakdown Structure
   5. Membuat skedul dan estimasi biaya
      1. Menentukan sumber daya setiap tugas
      2. Menentukan durasi setiap tugas
      3. Menentukan ketergantungan tiap tugas
      4. Membuat draf Gantt Chart
      5. Mereview dan merevisi Gantt Chart
   6. Mengidentifiasi, mendiskusi, dan memprioritaskan risiko
4. Eksekusi
   1. Melakukan Survei
   2. Membuat konten aplikasi
   3. Membuat desain aplikasi
   4. Membuat konstruksi aplikasi
   5. Melakukan testing aplikasi
   6. Mempromosikan aplikasi
   7. Roll-out aplikasi
   8. pengukuran manfaat proyek
5. Control

4.1 Progress report

1. Penutupan
   1. Mempersiapkan laporan akhir proyek
   2. Mempersiapkan presentasi akhir proyek
   3. Pembelajaran

* 1. Work Breakdown Structure:

Lingkup Proyek: Pengembangan dan sosialisasi perangkat lunak CourseReview dengan fitur pencarian, penjadwalan, dan review mata kuliah.

Model Proses Software Engineering: Agile Scrum

Dekomposisi utama: project management process groups

*<tuliskan WBS untuk proyek ini. Catatan: WBS harus mencerminkan antara lain: a. Lingkup Proyek, b. Model Proses Software Engineering yang dipilih, c. dekomposisi utama yang dipilih. Berikan nomor pada task yang muncul, sehingga terlihat hirarki dari setiap task tsb. Perhatikan hal-hal penting dalam penyusunan WBS (referensi: slide Project Scope Management tentang Creating the WBS)>*

* 1. Kamus WBS:

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| No | Nama Task | Deliverable | Daftar Sumber Daya | | Durasi Task | No Task Pendahulu | Penanggung Jawab |
| Nama | Durasi |
| 1 | Menentukan Resources, durasi, dan dependecies task | Laporan | - | - | 3 hari | - | Rani |
| 2 | Membuat Gantt Chart | Gantt Chart | Laptop | 3 hari | 3 hari | 1 | Bryan |
| 3 | Mereview Gantt Chart | Gantt Chart | Laptop | 1 hari | 1 hari | 1,2 | Ng |
| 4 | Survei Pengguna | Laporan | - | - | 14 hari | - | Khelli |
| 5 | Membuat konten intranet | Draft konten | Laptop | 7 hari | 7 hari | 4 | Rani |
| 6 | Membuat desain intranet | Draft desain | Laptop | 7 hari | 7 hari | 5 | Bryan |
| 7 | Membuat Konstruksi intranet | Prototype | Laptop | 28 hari | 28 hari | 6 | Ng |
| 8 | Testing intranet | Aplikasi | Laptop | 7 hari | 7 hari | 7 | Khelli |
| 9 | Promosi | - | Brosur | 7 hari | 7hari | 8 | Rani |
| 10 | Laporan dan presentasi akhir | Laporan, ppt | Laptop | 7 hari | 7 hari | 8 | Bryan |

*<tuliskan informasi dari setiap unit task terkecil dari WBS yang terdiri dari: a. nomor task, b. nama singkat task, c. hasil/deliverables, d. daftar sumber daya yang diperlukan dan beban (waktu) masing-masing sumber daya yang diperlukan untuk mengerjakan task tsb, e. durasi (waktu) pelaksanaan task tsb, f. nomor task pendahulu/predesesor (bisa lebih dari 1 task), g. penanggung jawab task>*