



INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL  
ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO

Trabajo Terminal I.

**Autenticación Mediante Chaffing And  
Winnowing En El Protocolo HTTP**

2018-B003.

---

Integrantes:

Carrillo Fernández Jerry  
Blancas Pérez Bryan Israel  
Morales González Diego Arturo  
Paredes Hernández Pedro Antonio

Directores:

Moreno Cervantes Axel Ernesto  
Díaz Santiago Sandra

# Índice

<b>A. Introducción.</b>	<b>4</b>
A.1. Planteamiento del problema. . . . .	4
A.2. Justificación. . . . .	4
A.3. Objetivos. . . . .	4
A.4. Metodología. . . . .	4
A.5. Estado del Arte. . . . .	4
<b>B. Marco Teórico.</b>	<b>5</b>
B.1. Formato a decidir. . . . .	5
<b>C. Análisis.</b>	<b>6</b>
C.1. Prototipo I. . . . .	6
C.1.1. Descripción. . . . .	6
C.1.2. Herramientas a usar. . . . .	6
C.1.3. Estudio de requerimientos. . . . .	6
C.1.4. Reglas del negocio.	
. . . . .	7
<b>D. Desarrollo.</b>	<b>8</b>
D.1. Prototipo I. . . . .	8
D.1.1. Diagrama de casos de uso. . . . .	8
D.1.2. Descripción de casos de uso. . . . .	8
D.1.3. Diagrama de flujo. . . . .	8
D.1.4. Flujo de datos. . . . .	8
D.1.5. Diagrama de clases. . . . .	8
D.1.6. Diagrama de secuencia. . . . .	8
D.1.7. Interfaz de usuario. . . . .	8
D.1.8. Requisitos de diseño. . . . .	8

## Índice de figuras.

1.	Diagrama de casos de uso. . . . .	8
----	-----------------------------------	---

## Índice de cuadros.

## **A. Introducción.**

### **A.1. Planteamiento del problema.**

En la actualidad todos los usuarios de internet necesitan guardar contraseñas para sus distintas cuentas en las diferentes paginas web en las que ingresa. Principalmente en correos electronicos y redes sociales. El robo de estas contraseñas es un problema muy grave para los usuarios ya que corre en riesgo su identidad e informacion importante.

### **A.2. Justificación.**

### **A.3. Objetivos.**

### **A.4. Metodología.**

### **A.5. Estado del Arte.**

## B. Marco Teórico.

### B.1. Formato a decidir.

## C. Análisis.

### C.1. Prototipo I.

#### C.1.1. Descripción.

En este prototipo se busca la creación de una extensión de Google Chrome, que sea capaz de interceptar una petición HTTP hecha por el navegador.

#### C.1.2. Herramientas a usar.

#### C.1.3. Estudio de requerimientos.

##### Requerimientos Funcionales.

**PI\_RF1. Interceptar petición HTTP.** La extensión deberá interceptar la petición HTTP del navegador, en cuanto el usuario realice alguna a través del navegador.

**PI\_RF2. Deshabilitar extensión.** El usuario podrá deshabilitar la extensión, para que ésta no vigile su actividad en el navegador.

**PI\_RF3. Habilitar extensión.** El usuario podrá habilitar la extensión, para que ésta vigile constantemente cuando éste realice una petición HTTP.

##### Requerimientos no Funcionales.

**PI\_RNF1. Plataforma de implementación.** La extensión será implementada en el navegador Google Chrome.

**PI\_RNF2. Versión del navegador** La extensión funcionará a partir de la versión 65.0.3325.181.

**PI\_RNF3. Tecnologías para la interfaz de usuario** Para el sistema se hará uso de HTML, JavaScript, CSS, JSON.

<sup>1</sup>

---

<sup>1</sup> Checar si es necesario especificar que debe estar habilitado JavaScript y si sería Funcional o No funcional

#### **C.1.4. Reglas del negocio.**

**PI\_RN1. Confidencialidad de la actividad web.** En cuando el cliente lo indique por medio de la IU, la extensión deberá dejar de vigilar la actividad que el usuario realice en el navegador.



## D. Desarrollo.

### D.1. Prototipo I.

#### D.1.1. Diagrama de casos de uso.

Diagrama de casos de uso general para el prototipo I.

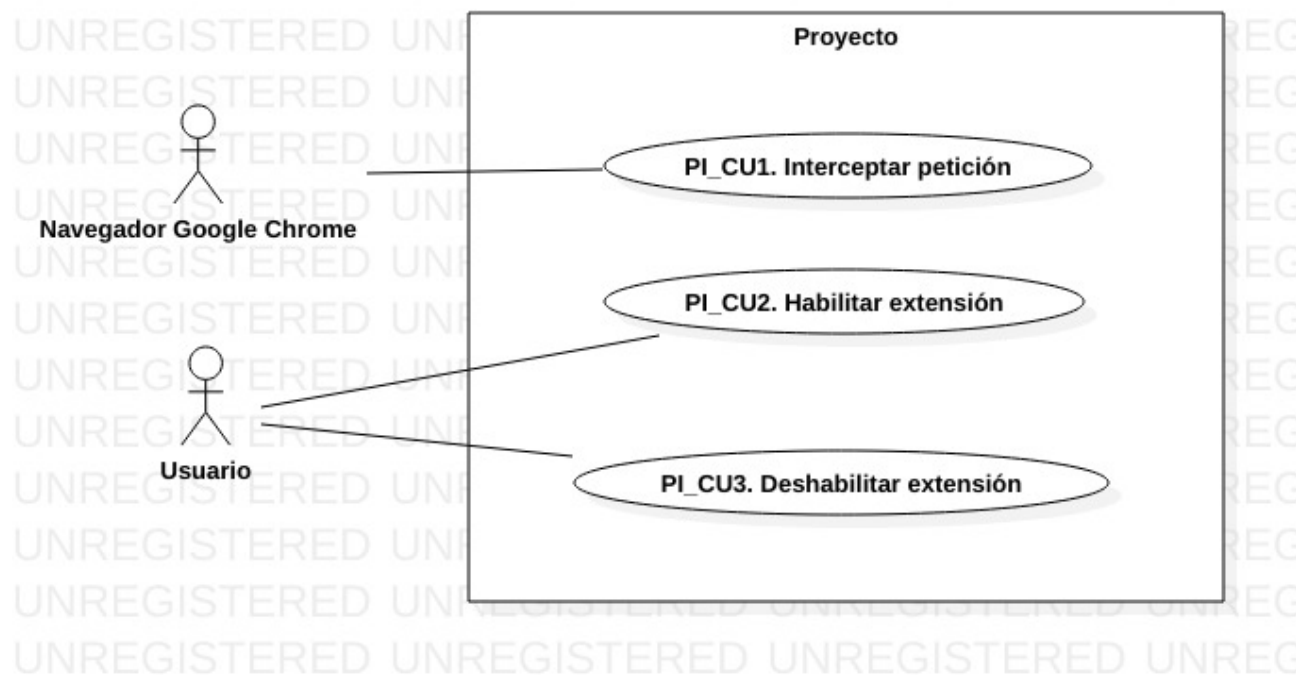


Figura 1: Diagrama de casos de uso.

#### D.1.2. Descripción de casos de uso.

#### D.1.3. Diagrama de flujo.

#### D.1.4. Flujo de datos.

#### D.1.5. Diagrama de clases.

#### D.1.6. Diagrama de secuencia.

#### D.1.7. Interfaz de usuario.

#### D.1.8. Requisitos de diseño.