



INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL
ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO

Trabajo Terminal I.

**Autenticación Mediante Chaffing And
Winnowing En El Protocolo HTTP**

2018-B003.

Integrantes:

Blancas Pérez Bryan Israel
Carrillo Fernández Gerardo
Morales González Diego Arturo
Paredes Hernández Pedro Antonio

Directores:

Moreno Cervantes Axel Ernesto
Díaz Santiago Sandra

Índice

A. Introducción.	4
A.1. Planteamiento del problema.	4
A.2. Justificación.	4
A.3. Objetivos.	4
A.4. Metodología.	4
A.5. Estado del Arte.	4
B. Marco Teórico.	5
B.1. Formato a decidir.	5
C. Análisis.	6
C.1. Prototipo I.	6
C.1.1. Descripción.	6
C.1.2. Herramientas a usar.	6
C.1.3. Estudio de requerimientos.	6
C.1.4. Reglas del negocio.	6
D. Desarrollo.	7
D.1. Prototipo I.	7
D.1.1. Diagrama de casos de uso.	7
D.1.2. Descripción de casos de uso.	7
D.1.3. Diagrama de flujo.	7
D.1.4. Flujo de datos.	7
D.1.5. Diagrama de clases.	7
D.1.6. Diagrama de secuencia.	7
D.1.7. Interfaz de usuario.	7
D.1.8. Requisitos de diseño.	7

Índice de figuras.

Índice de cuadros.

A. **Introducción.**

A.1. Planteamiento del problema.

A.2. Justificación.

A.3. Objetivos.

A.4. Metodología.

A.5. Estado del Arte.

B. Marco Teórico.

B.1. Formato a decidir.

C. Análisis.

C.1. Prototipo I.

C.1.1. Descripción.

En este prototipo se busca la creación de una extensión de Google Chrome, que sea capaz de interceptar una petición HTTP hecha por el navegador.

C.1.2. Herramientas a usar.

C.1.3. Estudio de requerimientos.

Requerimientos Funcionales.

PI_RF1. Interceptar petición HTTP. La extensión, debe interceptar la petición HTTP del navegador, en cuanto éste realice una.

PI_RF2. Deshabilitar extensión. El usuario puede deshabilitar la extensión, para que ésta no vigile su actividad en el navegador.

PI_RF3. Habilitar Extensión. El usuario puede habilitar la extensión, para que ésta vigile cuando se haga una petición HTTP.

C.1.4. Reglas del negocio.

D. Desarrollo.

D.1. Prototipo I.

- D.1.1. Diagrama de casos de uso.
- D.1.2. Descripción de casos de uso.
- D.1.3. Diagrama de flujo.
- D.1.4. Flujo de datos.
- D.1.5. Diagrama de clases.
- D.1.6. Diagrama de secuencia.
- D.1.7. Interfaz de usuario.
- D.1.8. Requisitos de diseño.