

INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO

Trabajo Terminal I.

Autentificación Mediante Chaffing And Winnowing En El Protocolo HTTP

2018-B003.

Integrantes:

Blancas Pérez Bryan Israel Carrillo Fernández Gerardo Morales González Diego Arturo Paredes Hernández Pedro Antonio

Directores:

Moreno Cervantes Axel Ernesto Díaz Santiago Sandra

Índice

Α.	Intr	oducci	ón.	4
	A.1.	Plante	amiento del problema	4
	A.2.	Justific	cación	4
	A.3.	Objeti	Vos	4
	A.4.	Metod	ología	4
	A.5.	Estado	o del Arte	4
В.	Mar	co Teá	órico.	5
	B.1.	Forma	to a decidir	5
C.	Aná	lisis.		6
	C.1.	Protot	ipo I	6
				6
		C.1.2.	Herramientas a usar	6
		C.1.3.	Estudio de requerimientos	6
		C.1.4.	Reglas del negocio	6
D.	Des	arrollo		7
	D.1.	.1. Prototipo I		
		D.1.1.	Diagrama de casos de uso	7
			Descripción de casos de uso	7
			Diagrama de flujo.	7
			Flujo de datos.	7
			Diagrama de clases	7
			Diagrama de secuencia	7
			Interfaz de usuario	
			Requisitos de diseño	7

Índice de figuras.

Índice de cuadros.

A. Introducción.

- A.1. Planteamiento del problema.
- A.2. Justificación.
- A.3. Objetivos.
- A.4. Metodología.
- A.5. Estado del Arte.

- B. Marco Teórico.
- B.1. Formato a decidir.

C. Análisis.

C.1. Prototipo I.

C.1.1. Descripción.

En este prototipo se busca la creación de una extensión de Google Chrome, que sea capaz de interceptar una petición HTTP hecha por el navegador.

C.1.2. Herramientas a usar.

C.1.3. Estudio de requerimientos.

Requerimientos Funcionales.

PI_RF1. Interceptar petición HTTP. La extensión deberá interceptar la petición HTTP del navegador, en cuanto el usuario realice alguna a través del navegador.

PI_RF2. Deshabilitar extensión. El usuario podrá deshabilitar la extensión, para que ésta no vigile su actividad en el navegador.

PI_RF3. Habilitar Extensión. El usuario podrá habilitar la extensión, para que ésta vigile constatemente cuando éste realice una petición HTTP.

C.1.4. Reglas del negocio.

D. Desarrollo.

D.1. Prototipo I.

- D.1.1. Diagrama de casos de uso.
- D.1.2. Descripción de casos de uso.
- D.1.3. Diagrama de flujo.
- D.1.4. Flujo de datos.
- D.1.5. Diagrama de clases.
- D.1.6. Diagrama de secuencia.
- D.1.7. Interfaz de usuario.
- D.1.8. Requisitos de diseño.