

# INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO

Trabajo Terminal I.

## Autentificación Mediante Chaffing And Winnowing En El Protocolo HTTP

2018-B003.

Integrantes:

Carrillo Fernández Jerry Blancas Pérez Bryan Israel Morales González Diego Arturo Paredes Hernández Pedro Antonio

Directores:

Moreno Cervantes Axel Ernesto Díaz Santiago Sandra

## Índice

Α.	Intr	oducci	ón.	4	
	A.1.	Plante	amiento del problema	4	
	A.2.	Justific	cación	4	
			vos	4	
	A.4.	Metod	ología	4	
	A.5.	Estado	o del Arte	4	
В.	Marco Teórico.				
	B.1.	Forma	to a decidir	5	
C.	Aná	lisis.		6	
	C.1.	Protot	ipo I	6	
			Descripción	6	
		C.1.2.	Herramientas a usar	6	
		C.1.3.	Estudio de requerimientos	6	
			Reglas del negocio	7	
D.	Desa	arrollo		8	
	D.1. Prototipo I		ipo I	8	
			Diagrama de casos de uso	8	
			Descripción de casos de uso	9	
			Diagrama de flujo.	9	
			Flujo de datos.	9	
			Diagrama de clases	9	
			Diagrama de secuencia	9	
			Interfaz de usuario	9	
			Requisitos de diseño	9	

## Índice de figuras.

Índice de cuadros.	
1 DOIL DI CIII	

## A. Introducción.

## A.1. Planteamiento del problema.

En la actualidad todos los usuarios de internet necesitan guardar contraseñas para sus distintas cuentas en las diferentes paginas web en las que ingresa. Principalmente en correos electronicos y redes sociales. El robo de estas contraseñas es un problema muy grave para los usuarios ya que corre en riesgo su identidad e informacion importante.

- A.2. Justificación.
- A.3. Objetivos.
- A.4. Metodología.
- A.5. Estado del Arte.

- B. Marco Teórico.
- B.1. Formato a decidir.

## C. Análisis.

### C.1. Prototipo I.

#### C.1.1. Descripción.

En este prototipo se busca la creación de una extensión de Google Chrome, que sea capaz de interceptar una petición HTTP hecha por el navegador.

#### C.1.2. Herramientas a usar.

#### C.1.3. Estudio de requerimientos.

Requerimientos Funcionales.

PI\_RF1. Interceptar petición HTTP. La extensión deberá interceptar la petición HTTP del navegador, en cuanto el usuario realice alguna a través del navegador.

PI\_RF2. Deshabilitar extensión. El usuario podrá deshabilitar la extensión, para que ésta no vigile su actividad en el navegador.

PI\_RF3. Habilitar extensión. El usuario podrá habilitar la extensión, para que ésta vigile constantemente cuando éste realice una petición HTTP.

#### Requerimientos no Funcionales.

PI\_RNF1. Plataforma de implementación. La extensión será implementada en el navegador Google Chrome.

PI\_RNF2. Versión del navegador La extensión funcionará a partir de la versión 65.0.3325.181.

PI\_RNF3. Tecnologías para la interfaz de usuario Para el sistema se hará uso de HTML, JavaScript, CSS, JSON.

 $<sup>^1{\</sup>rm Checar}$ si es necesario especificar que debe estar habilitado JavaScript y si sería Funcional o No funcional

## C.1.4. Reglas del negocio.

PI\_RN1. Confidencialidad de la actividad web. En cuanto el cliente lo indique por medio de la IU, la extensión deberá dejar de vigilar la actividad que el usuario realice en el navegador.

## D. Desarrollo.

## D.1. Prototipo I.

#### D.1.1. Diagrama de casos de uso.

Diagrama de casos de uso general para el prototipo I.

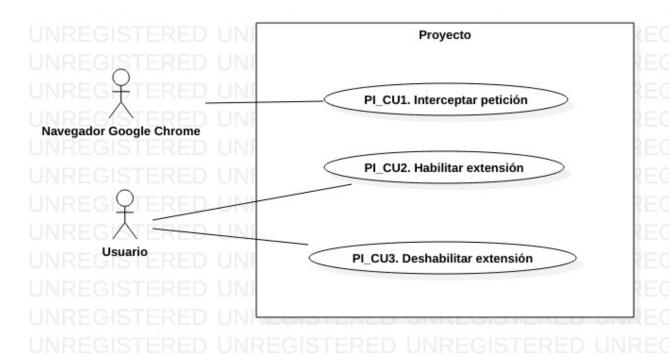


Figura 1: Diagrama de casos de uso.

## D.1.2. Descripción de casos de uso.

# Caso de uso: PI\_CU1. Interceptar petición. hola muyndo asjdn | 2

Cuadro 1: Descripción CU: PI\_CU1

- D.1.3. Diagrama de flujo.
- D.1.4. Flujo de datos.
- D.1.5. Diagrama de clases.
- D.1.6. Diagrama de secuencia.
- D.1.7. Interfaz de usuario.
- D.1.8. Requisitos de diseño.