



Tecnológico de Monterrey

Ciclo 3: Evidencia Final

Instituto Tecnológico y de Estudios Superiores de Monterrey

Estudiantes:

Bryan Alejandro Cortés Guzmán	A01284228
Adrián Flores Villatoro	A00828784
Raúl Isaí Murillo Alemán	A01197655

Profesores:

*León Felipe Guevara Chávez
Jorge Ramón Carranza Valdez
María Angélica Barreda Beltrán*

EXP Level Up

Contexto

Se nos ha solicitado generar una página en la que trabajadores de mayor edad sean capaces de compartir su conocimiento que uno descubre solo con años y años de estar en el mismo oficio. Para ello, se trabaja en una página que contenga una base de datos de usuarios interesados, autores e ilustradores que deseen compartir su conocimiento y un repositorio para el guardado de datos.

Página web

Lista de requerimientos funcionales

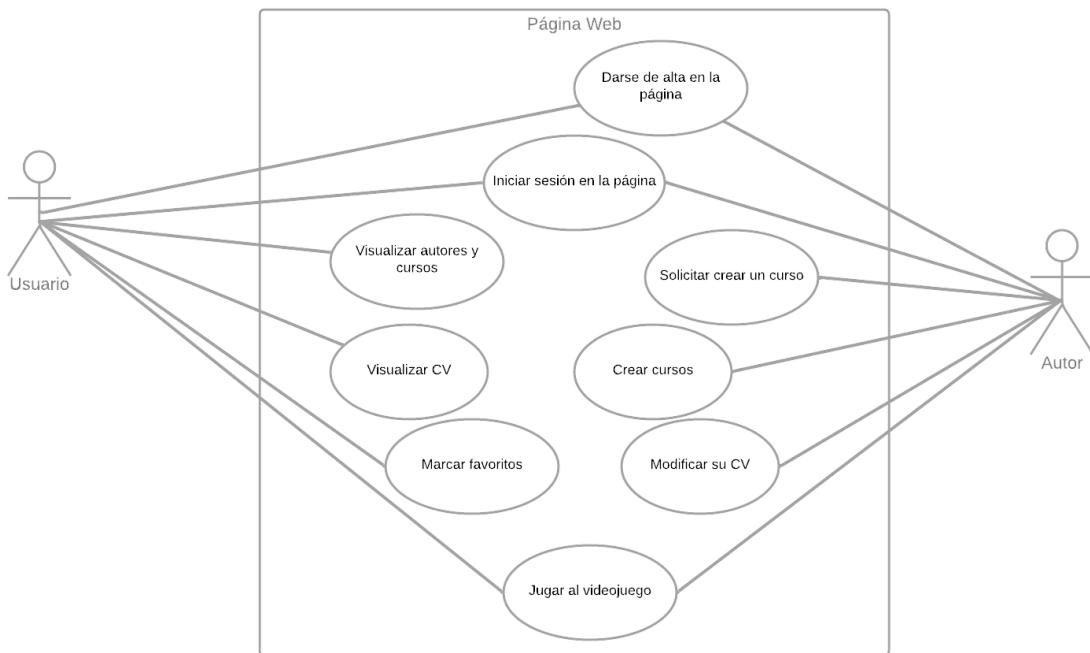
#	Requerimiento	Descripción del requerimiento	Prioridad
R F 1	Alta de usuarios y autores	Al momento de ingresar una cuenta nueva, la página le solicitará al usuario información para crear un perfil. Datos como: nombre, edad, años de experiencia, trabajos, etc.	5
R F 2	Etiquetas	Cada video tendrá etiquetas que ayudarán a los demás usuarios a poder ver videos de un área en específico.	4
R F 3	Biblioteca personal	Los usuarios pueden marcar videos en un repositorio privado y ocultado para verlo en otro momento. Muy útil en la búsqueda de videos de un área en específico.	3
R F 4	Sistema de comentarios	Incluye la función de comentarios en videos, ya sea un mensaje de felicitaciones para el autor del video, o preguntas sobre la especialidad. El sistema de comentarios es añadido en las páginas de los videos y en las páginas de los autores.	5
R F 5	Chat	Incluye la función de mensajes de chat en privado entre usuarios y autores, o grupos de ambos.. Útil para el manejo de contactos entre usuarios.	4
R F 6	Sistema de “Me gusta”	Incluye la función de un sistema de “Me Gusta” para las páginas de videos. Esto enfatiza el interés de los usuarios para descubrir más sobre la especialidad del autor.	3
R F 7	Sistema de seguidores	Incluye la función de seguidores. Los usuarios pueden seguir a los autores cuando ellos suben nuevo contenido.	4
R F 8	Servicio al cliente / Asistencia / Ayuda	Incluye un botón de servicio al cliente en la parte inferior izquierda. El usuario puede configurar si desea ver el botón o no. El servicio al cliente es accesible para usuarios y autores. Útil para el reporte de errores, comentarios maliciosos, bugs, entre otros eventos particulares.	5

Lista de requerimientos no funcionales

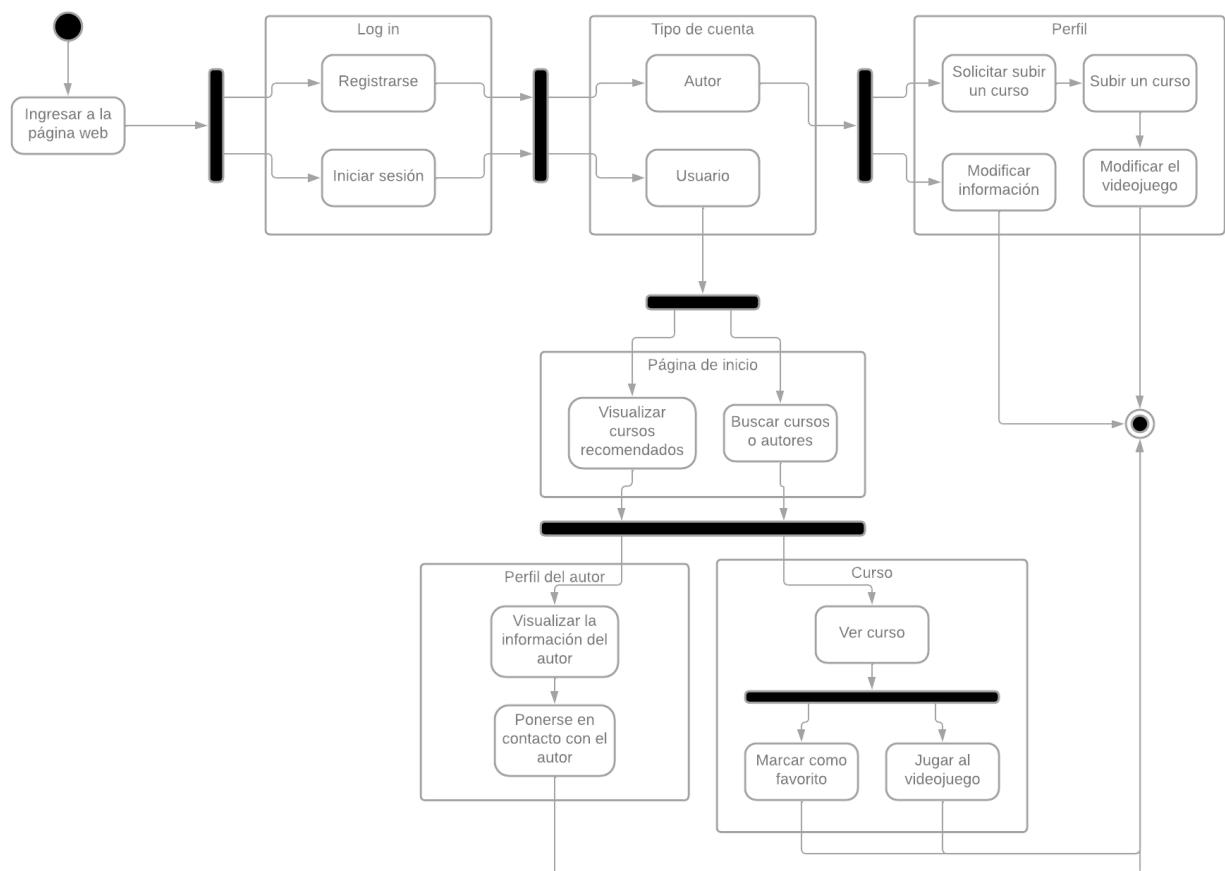
#	<i>Requerimiento</i>	<i>Descripción del requerimiento</i>	<i>Prioridad</i>
R N F 1	Interfaz accesible	La interfaz de la página debe ser amigable con todo tipo de usuarios para que puedan reconocer las diferentes funciones que la página ofrece.	5
R N F 2	Interfaz daltónico	Añade la opción de cambio de interfaz para daltónicos. Como las etiquetas de intereses tendrán varios colores, un interfaz diferente para el que no puede percibir completamente los colores les será de ayuda para identificar cosas diferentes. Accesible para usuarios y autores en configuración personal.	3
R N F 3	Text-To-Speech	Añade la función TTS para que el sistema pueda transcribir el texto en audio con la ayuda de un bot.	3
R N F 4	Interfaz minimalista	Añade la función de un interfaz minimalista. Cambia la forma del interfaz en la configuración personal para menos información y más claridad en las páginas. Útil para no confundirse. Esto también incluye el manejo de animaciones en las páginas para evitar la provocación de mareo. Accesible para usuarios y autores en la configuración personal.	3

Diagramas UML

Casos de uso



Actividad



Definición de perfiles de usuario

- Usuarios (estudiantes, jóvenes, interesados, etc.)
 - Usuarios que se pueden registrar gratis en la página.
 - Normalmente, los usuarios son de edad joven, pero todas las edades son bienvenidas.
 - Tienen la habilidad de:
 - Seguir a los autores.
 - Marcar y ver videos de los autores.
 - Comentar y usar la función “Me Gusta” en los videos o hipervínculos de los autores.
 - Mandar un mensaje privado y hacer grupos con usuarios y autores.
 - Modificar su propia página (sólo visualmente).
- Autores (especialistas, trabajadores, doctorados, usualmente de edad mayor)
 - Autores que deben de registrarse con comprobantes o evidencia de su especialización
 - Normalmente, los autores son de edad adulta y/o mayor.
 - Tienen la habilidad de:
 - Subir su propio contenido, ya sea:
 - Video de consejos
 - Tutoriales
 - Textos
 - Diarios
 - Recibir los comentarios y “Me Gusta” de los usuarios de forma privada.
 - Contestar un mensaje privado y hacer grupos con usuarios y autores.
 - Modificar su propia página (visualmente, contactos, etc.)
 - Eliminar mensajes y comentarios maliciosos.
 - Eliminar videos que consideren obsoletos.
 - Darse de baja en caso de no volver a usar el sistema.

Requisitos del sistema

El sistema estará construido en una página web, por lo que solamente se requiere el uso de un browser, como:

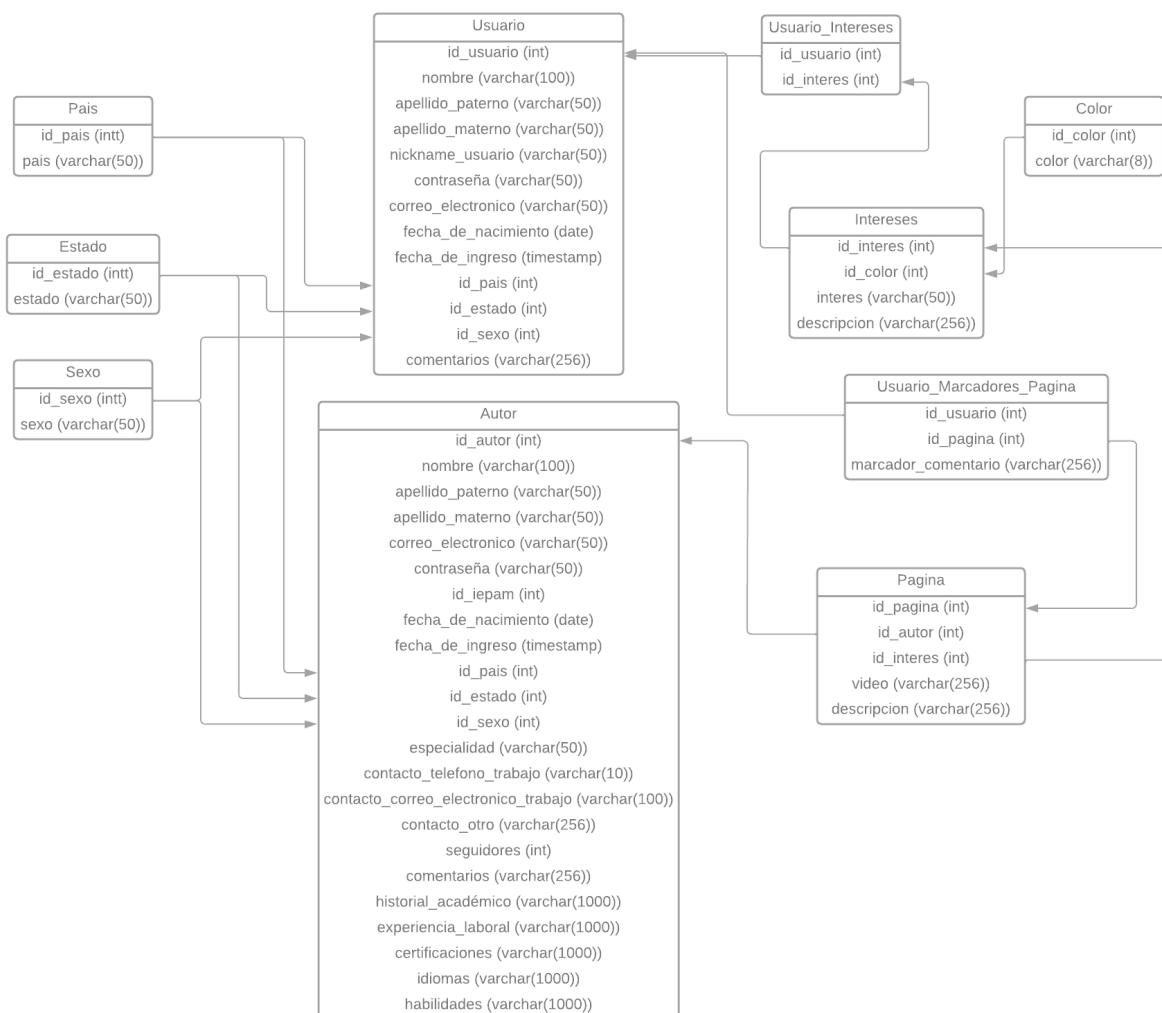
- *Chrome*
- *Firefox*
- *Opera*
- *Safari*

El sistema funcionara en los sistemas operativos:

- *Windows*
- *Linux*
- *Apple*

Por ahora, no hay información sobre la posible funcionalidad de la página en teléfono.

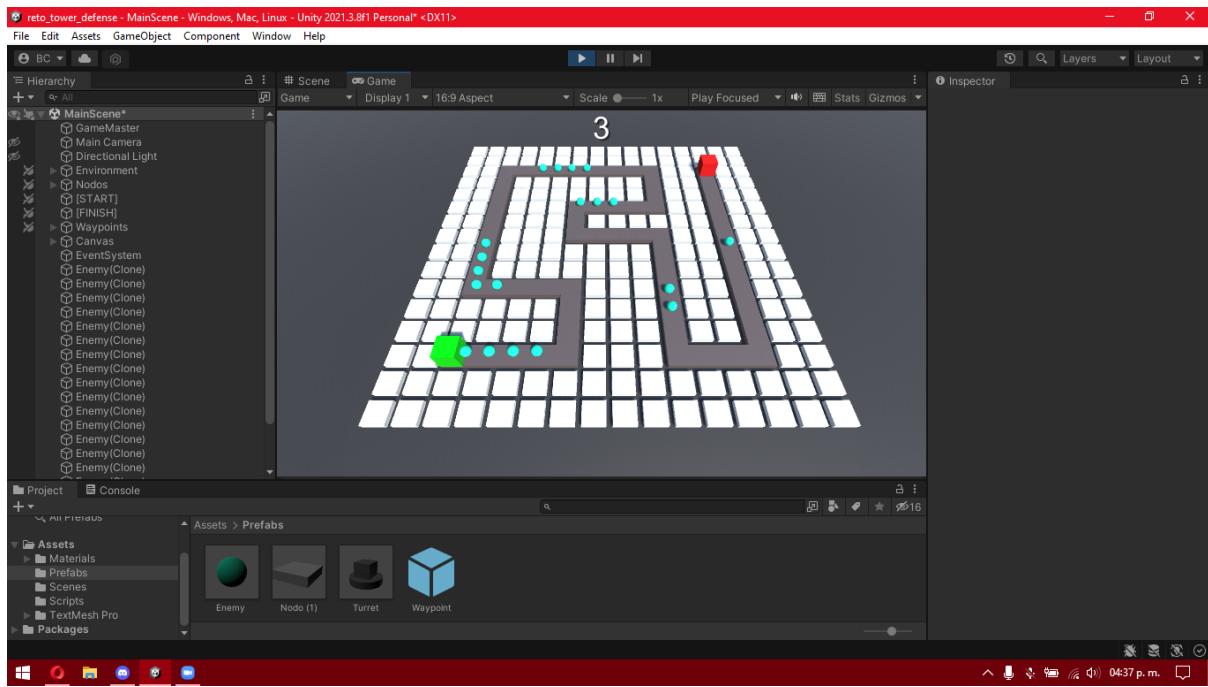
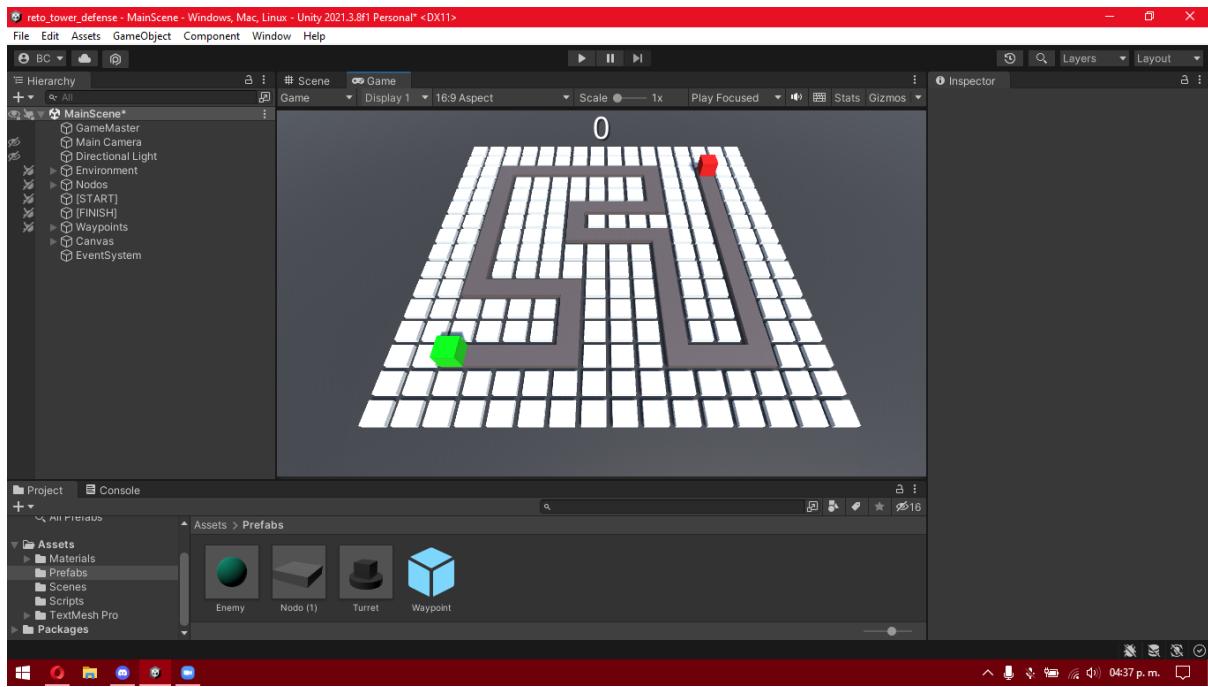
Modelo relacional de la base de datos

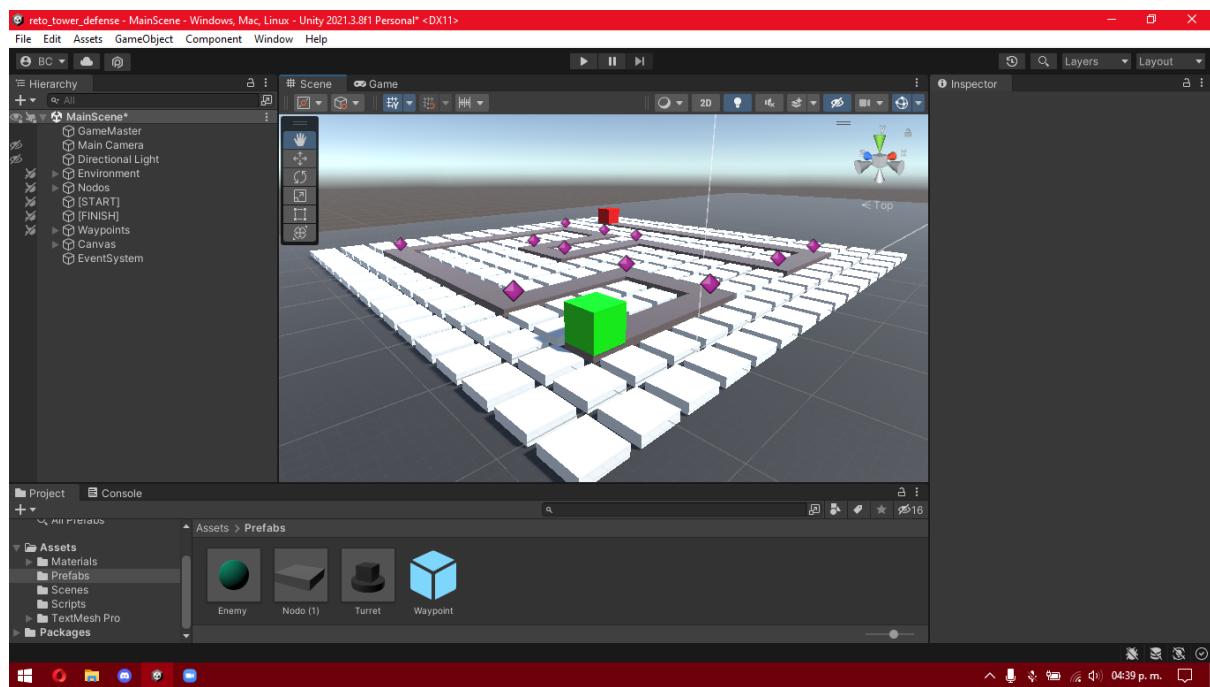


Turrets and Trebuchets

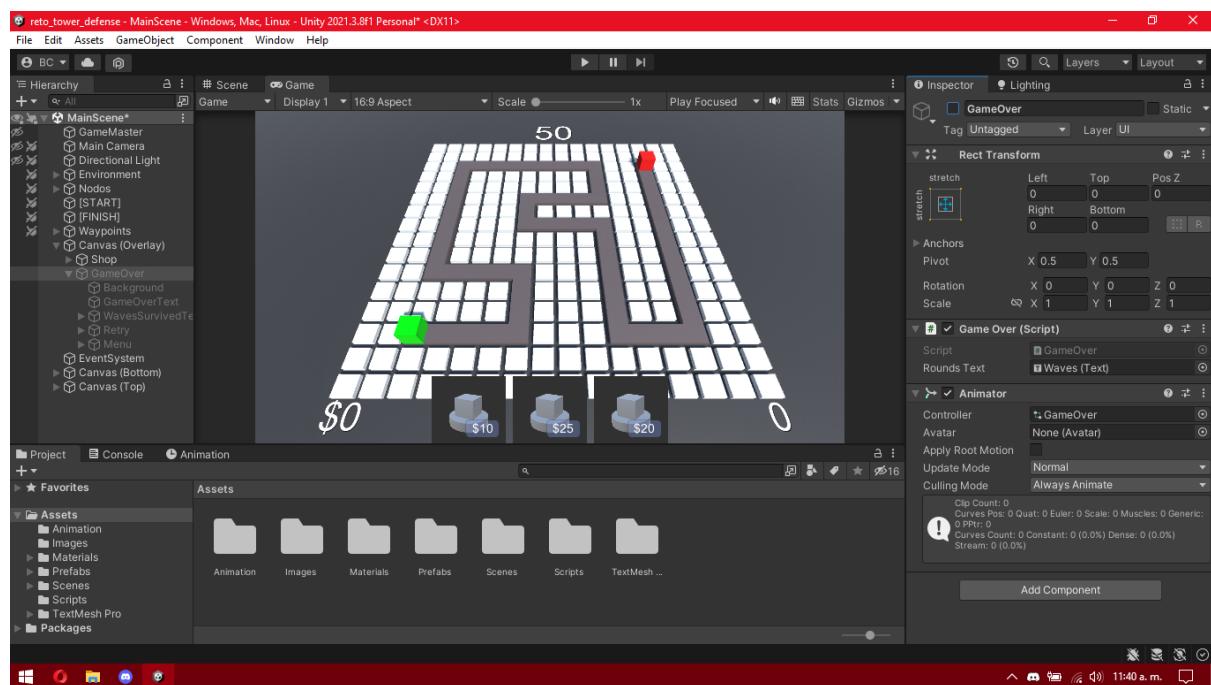
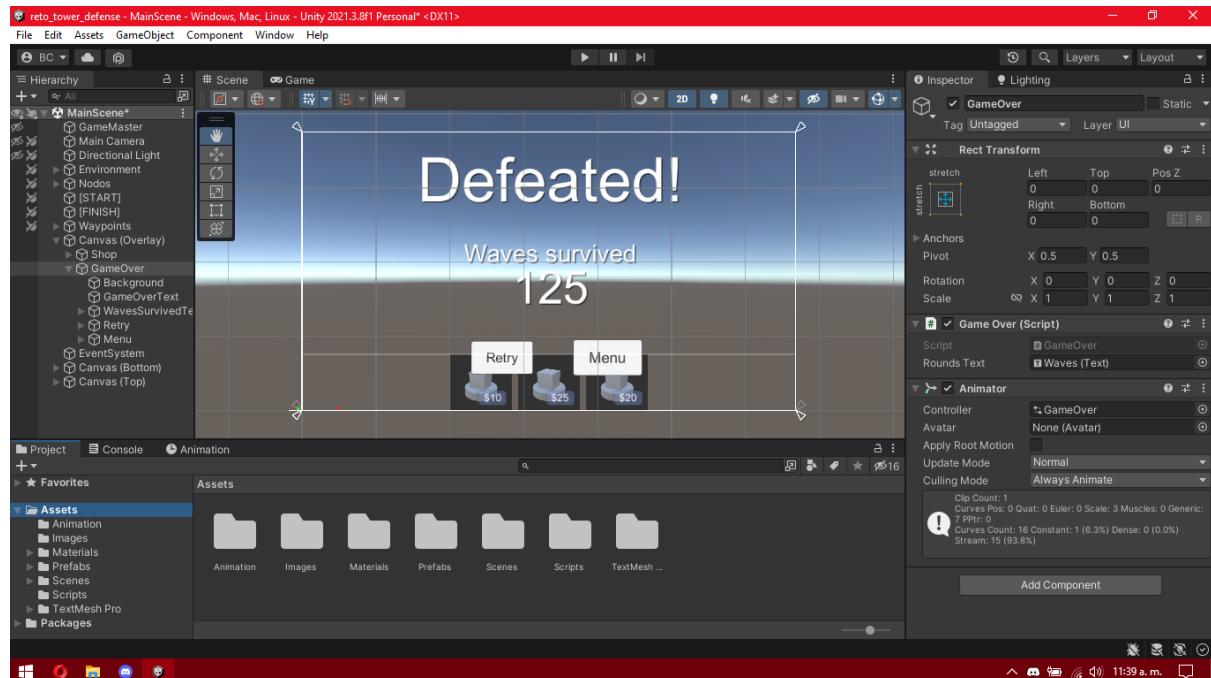
- **Descripción general del proyecto**
 - Consiste en un Tower Defense en tres dimensiones, en dónde los jugadores podrán colocar diferentes torretas para defender su base de los enemigos. Para esto dispondrán de escasos espacios para poder colocar sus torretas que costarán una cierta cantidad de oro que se obtendrá tras derrotar a los enemigos.
- **Pasos que se siguieron para lograr el estatus actual del proyecto (incluir texto, imágenes, capturas de pantalla,etc.)**
 - Lluvia de ideas sobre el funcionamiento del proyecto.
 - Creación del repositorio.
 - Investigación sobre gente que haya realizado un proyecto similar.
 - investigación sobre otros juegos del mismo género
 - Creación del terreno en general.
 - Marcar el recorrido que seguirán los enemigos.
 - Diseño del prototipo de los enemigos y su comportamiento dentro del juego.
 - Diseño del prototipo de una torreta.
 - Sistema de tienda, compra, venta y mejora
 - Implementación de UI para la facilidad visual del jugador
 - Daño, rango, entre otros atributos a torretas y enemigos
 - Sistema de efectivo, vidas y tiempo
 - Pantalla de “GAME OVER” con botones de “Retry” y “Menu”
 - Importes de gráficos para torretas. Arreglo de posición de torretas
 - Menú principal
 - Pantalla de pausa
 - Diferentes tipos de enemigos.
 - Efectos adicionales al construir, mejorar, vender, pegar y derrotar enemigos

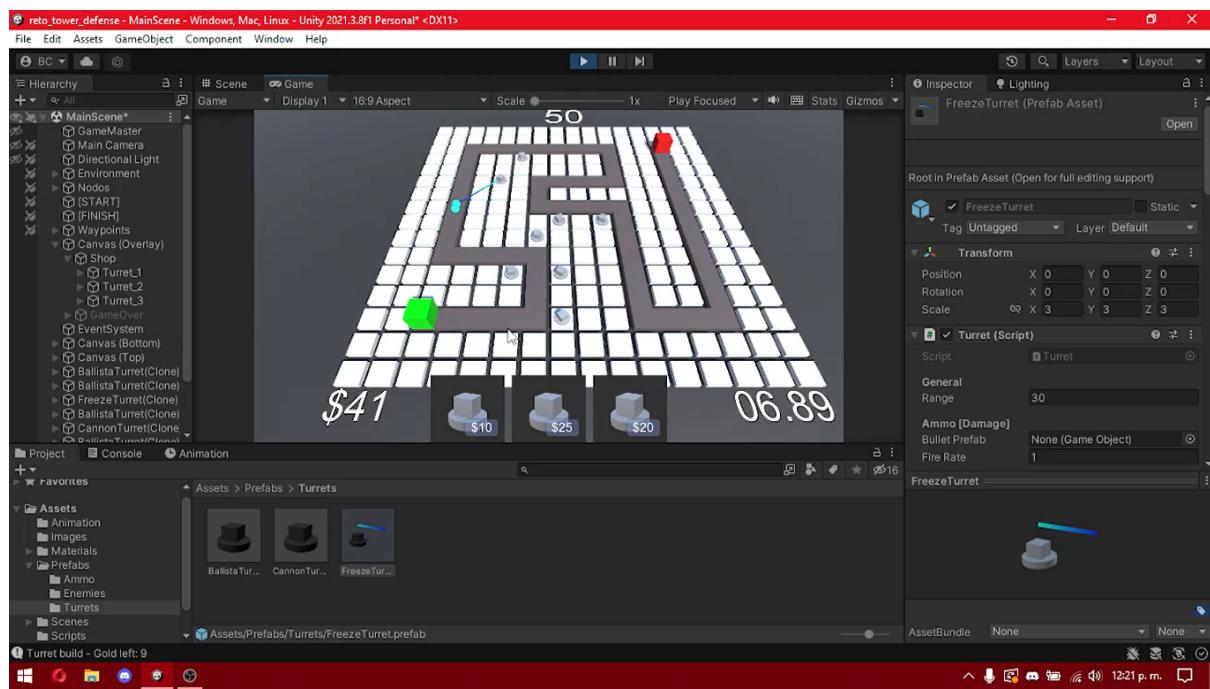
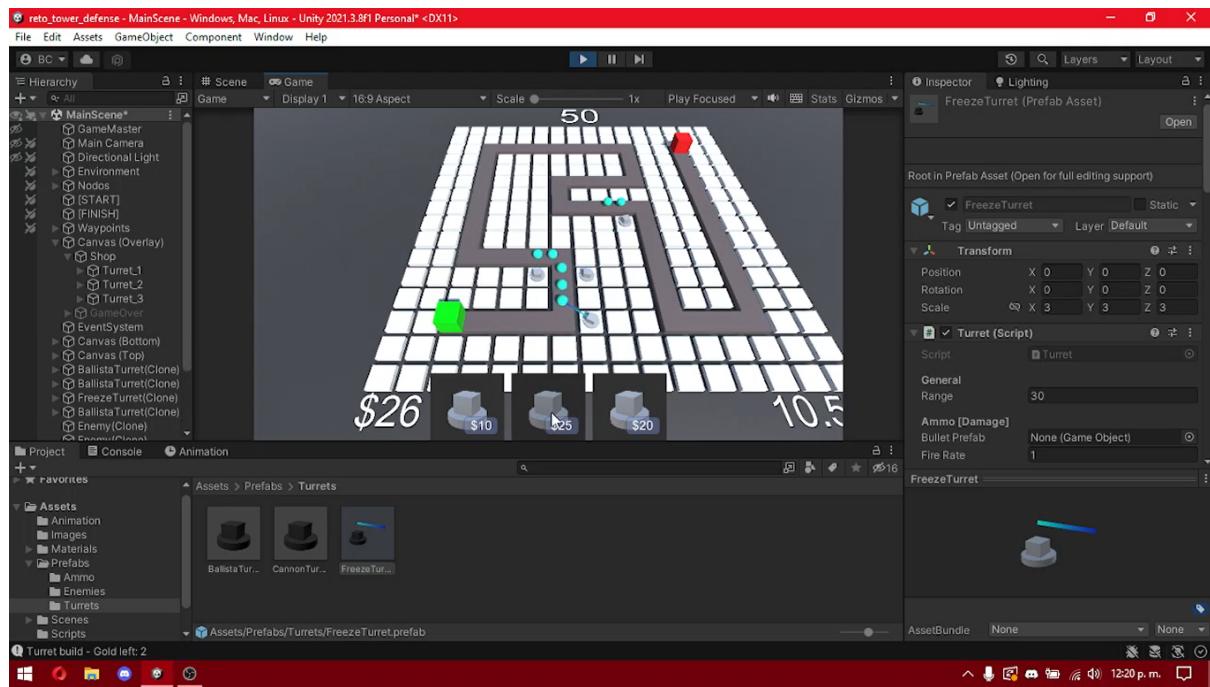
Prototipo 1 - Diseño del mapa, torretas, enemigos, y el comportamiento de cada uno.

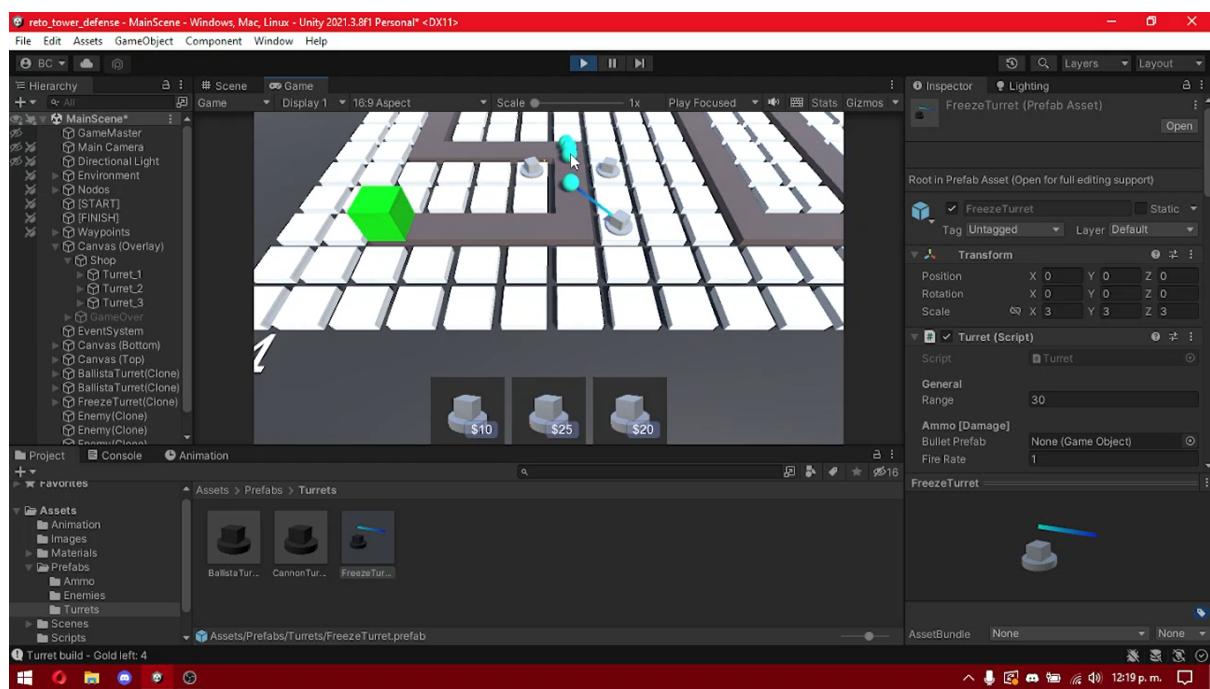
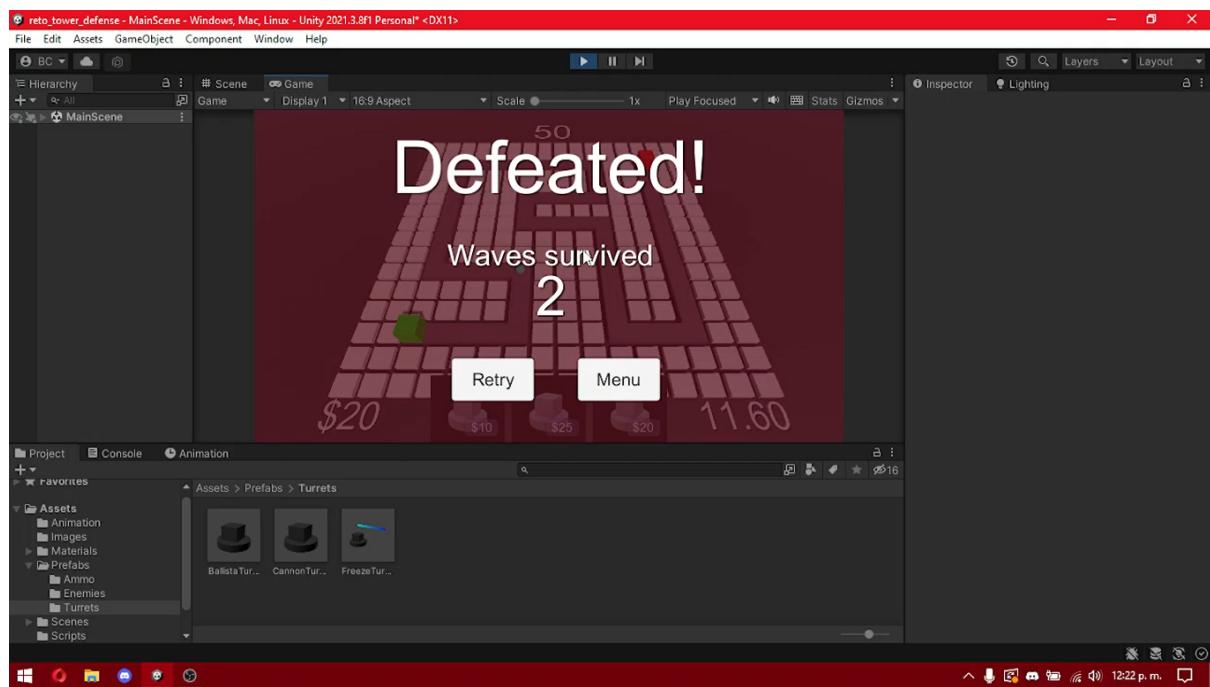




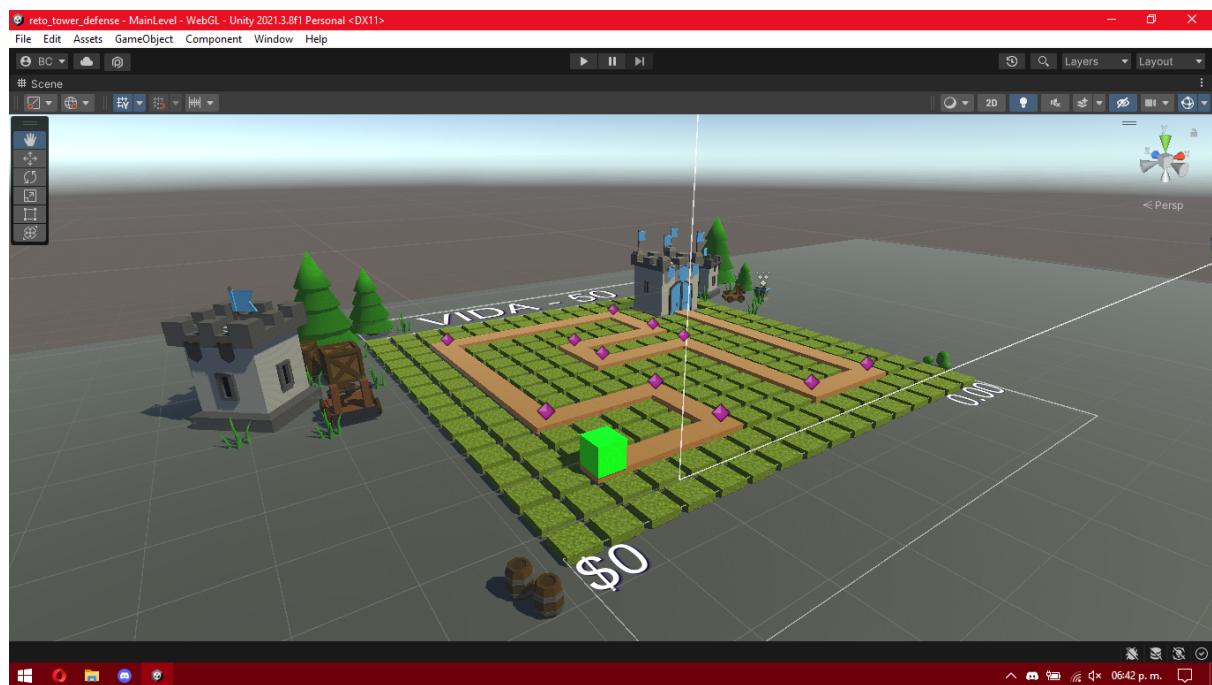
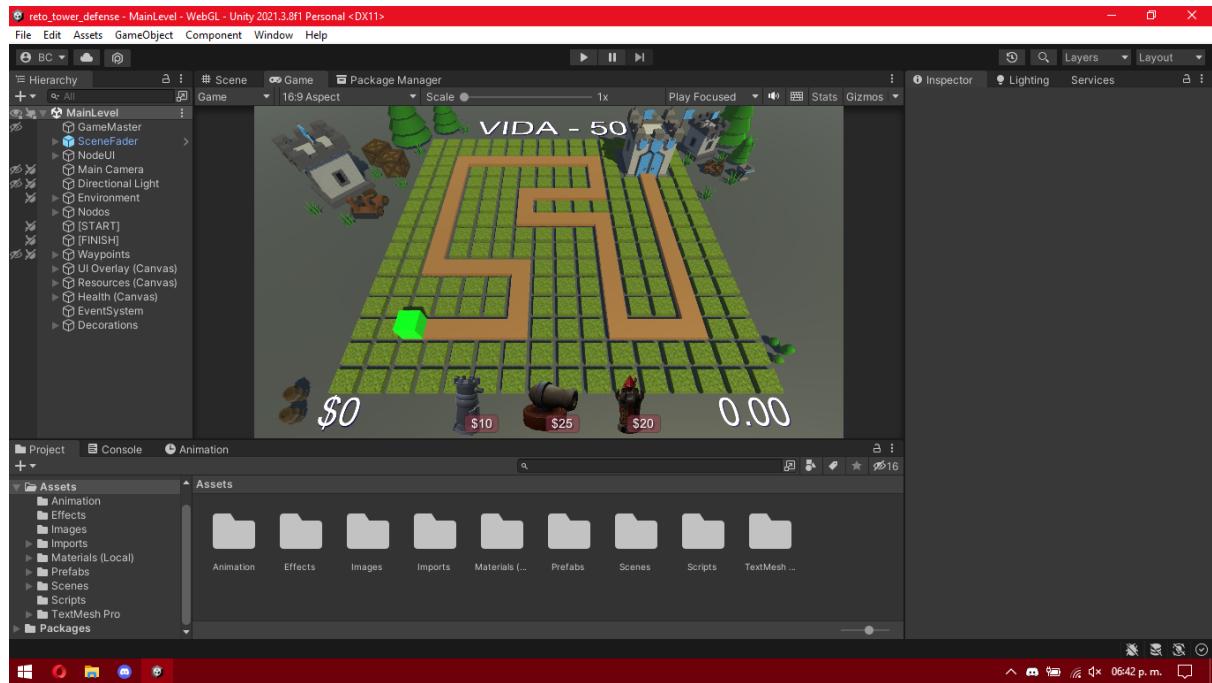
Prototipo 2 - Menú de compra, venta y mejoras de torretas, optimización de UI, menú principal y pantalla de fin del juego. Efectos adicionales en torretas (daño en area, ralentización)

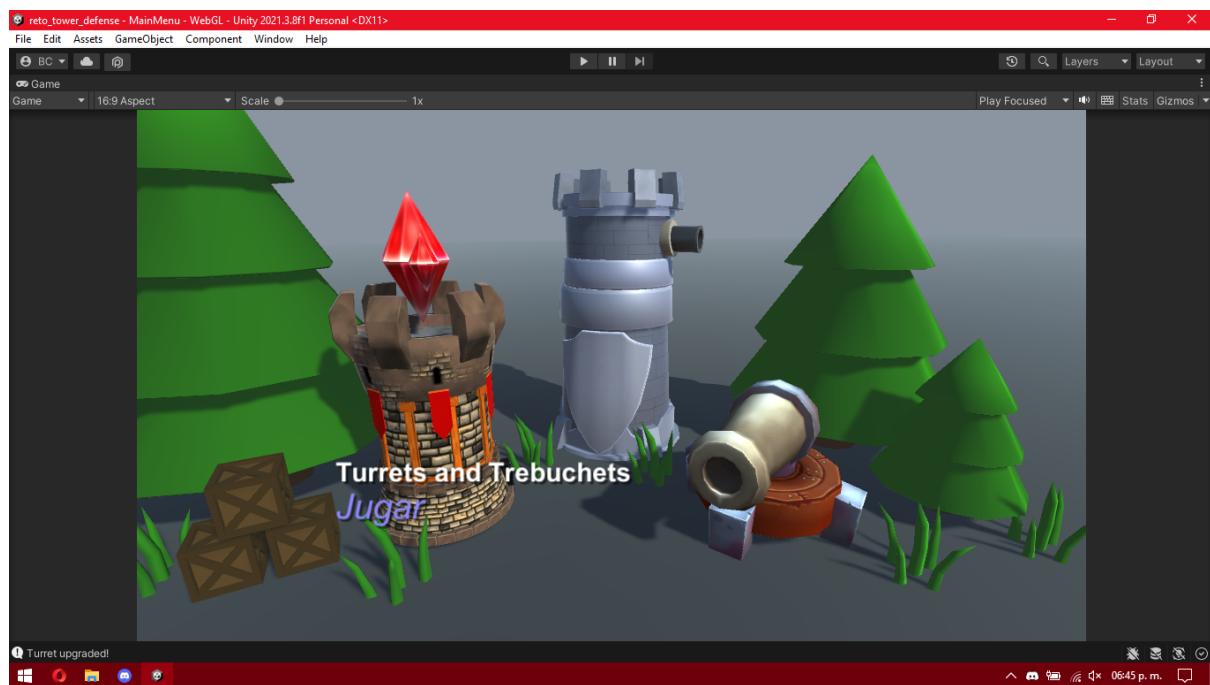
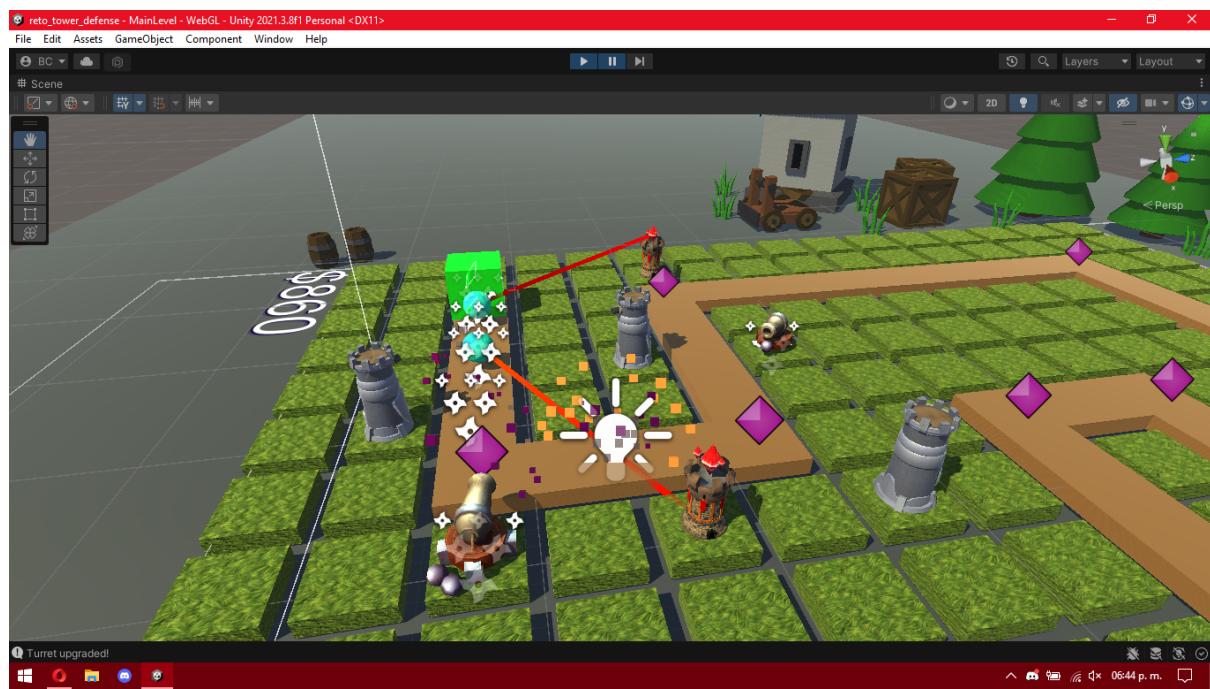






Prototipo Final (Videojuego) - Texturas importadas (ambiente, torretas), menú principal, pantalla de pausa, actualización de pantalla de “Fin de juego”. Mejoras importadas en las torretas, diferentes tipos de enemigos, barras de vidas enemigas. Botones de reinicio y menú principal. Animaciones en ciertas texturas, objetos y constructores.





Vídeo del proyecto en su estado inicial

Prototipo 1 (Ciclo 1)

<https://youtu.be/oeTR0A43c1w>

Prototipo 2 (Ciclo 2)

<https://youtu.be/tnwIVcjgf4s>

Prototipo 3 (Ciclo 3 / Dia de la presentación)

<https://youtu.be/1ZByHZJycZY>

Liga del repositorio(s)

<https://github.com/bryancortes/retoConstruccionDeSoftware>

https://drive.google.com/drive/folders/1_F3G3m9IId9xY8xSRrU7IndG-vbAt1nD?usp=sharing

Tablero de referencias

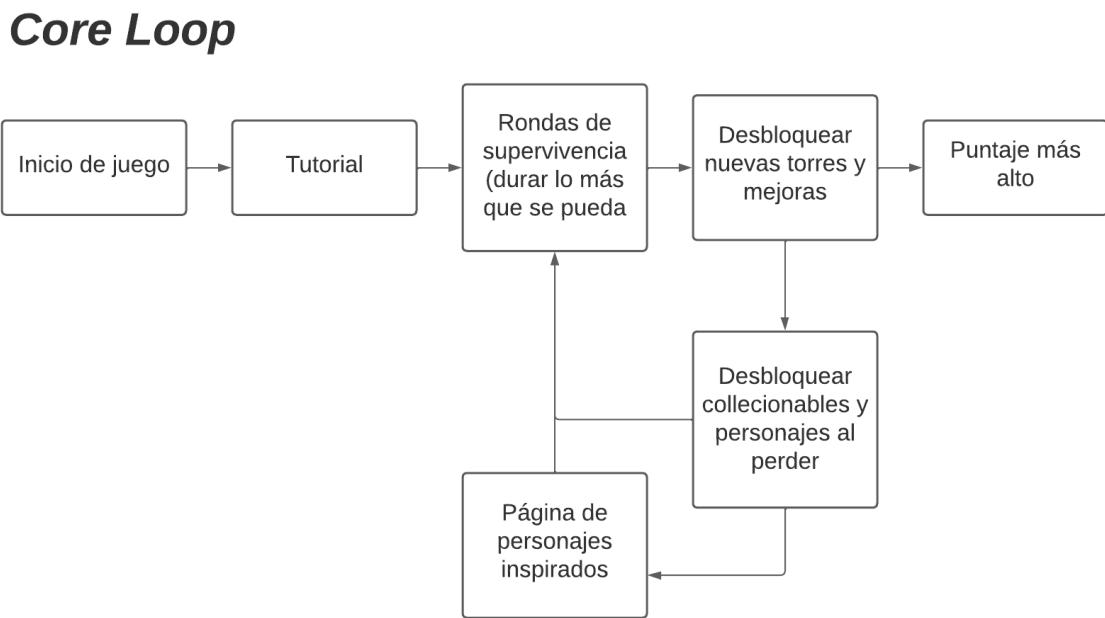
Bloon Tower Defense



Hell Fire



Diagrama de core loop



Página Web

La página web tiene varios apartados con varias funciones para los usuarios y también hay funciones especiales para las personas que se registren como autores. La pagina cuenta con una pestaña de inicio, en este apartado los usuarios se pueden registrar ya sea como usuario para tomar cursos o como autor para publicar los cursos que quiera crear, todo esto con un ID proporcionado por la IEPAM en donde se autoriza la publicación de cursos a esta persona.

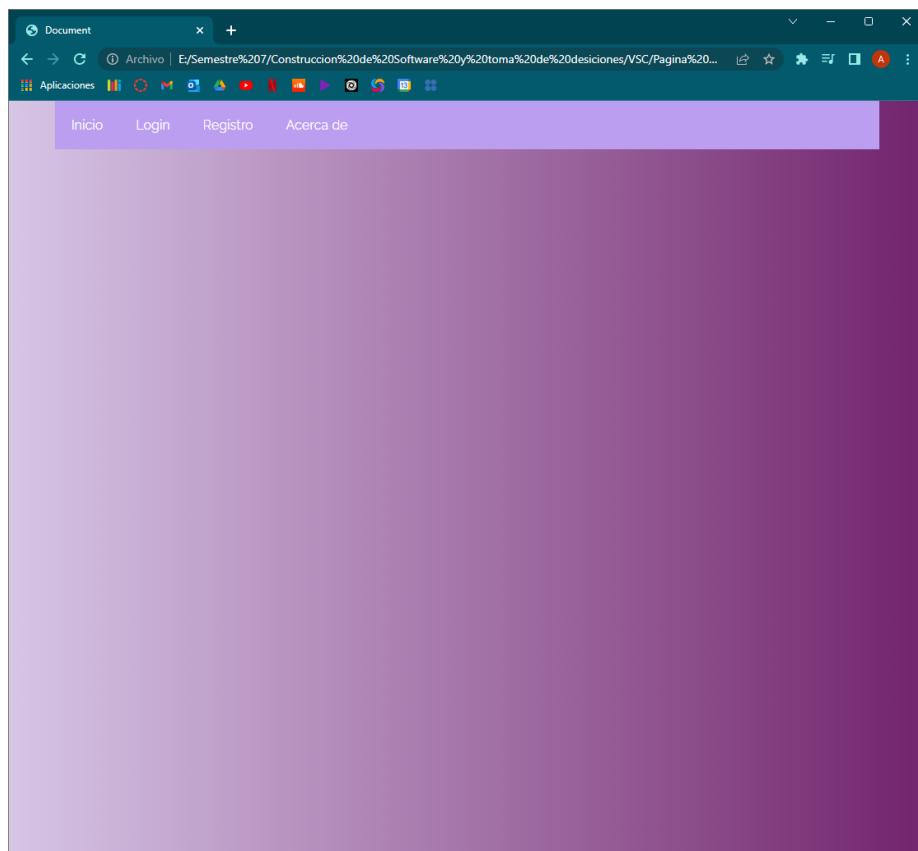
También está el apartado sobre la IEPAM, donde se cuenta sobre la historia de esta institución y datos de contacto, la página tiene un apartado donde el usuario puede iniciar sesión con su cuenta una vez que ya se haya registrado, en su página de inicio podrá ver los curso que puede tomar, buscar cursos de usuarios autorizados por la IEPAM y podrá ver los cursos que le ha gustado y las persona que sigue en la página.

Otra de las funciones que va a tener la página es que los autores van a poder elegir las etiquetas que se relacionan con los temarios de sus cursos, así los usuarios podrán buscar por etiquetas obteniendo búsquedas mucho más específicas a lo que quieren.

La pagina tendrá un sistema de seguidores, esto significa que usuarios podrán seguir a autores de cursos y podrán comentar ya que tendrán una opción de chat, podrán dar me gusta al video, también se va a incluir el perfil de cada usuario una biblioteca en donde se guardaran los cursos que el usuario prefiera y los podrá acceder más fácil, en vez de estarlos buscando

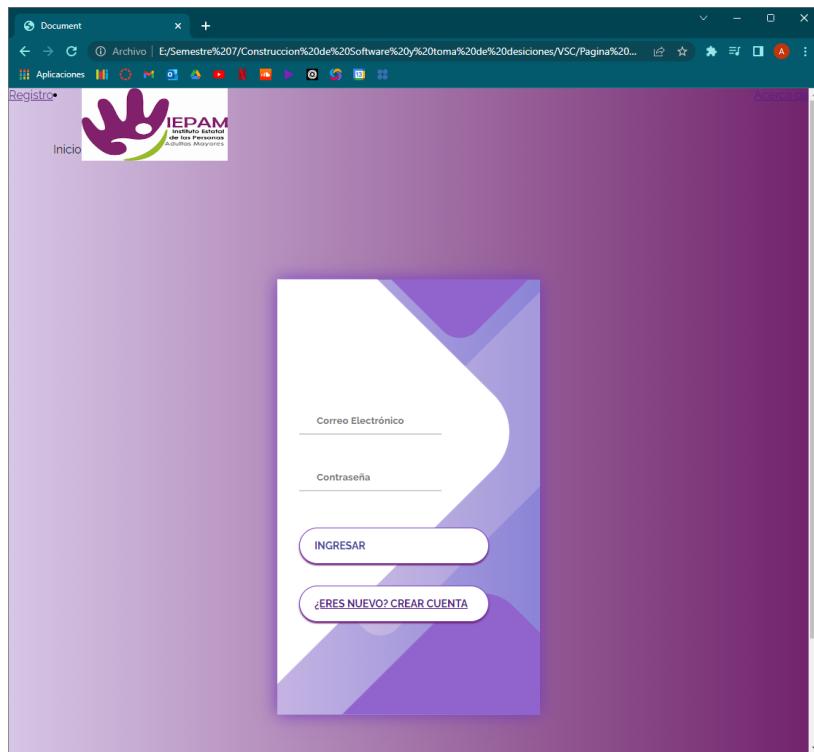
Hasta ahorita la página no está completa, todavía estamos haciendo muchos cambios y completando muchas de las funciones que va a llegar a tener.

1. Inicio



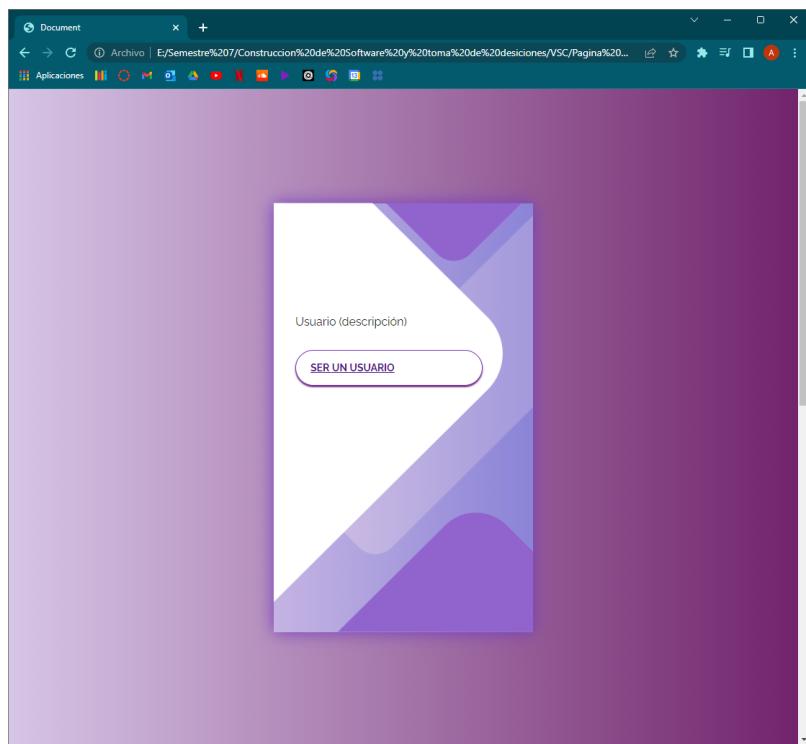
En esta página estará toda la información del usuario y podrá navegar por todas las pestañas de la página.

2. Login



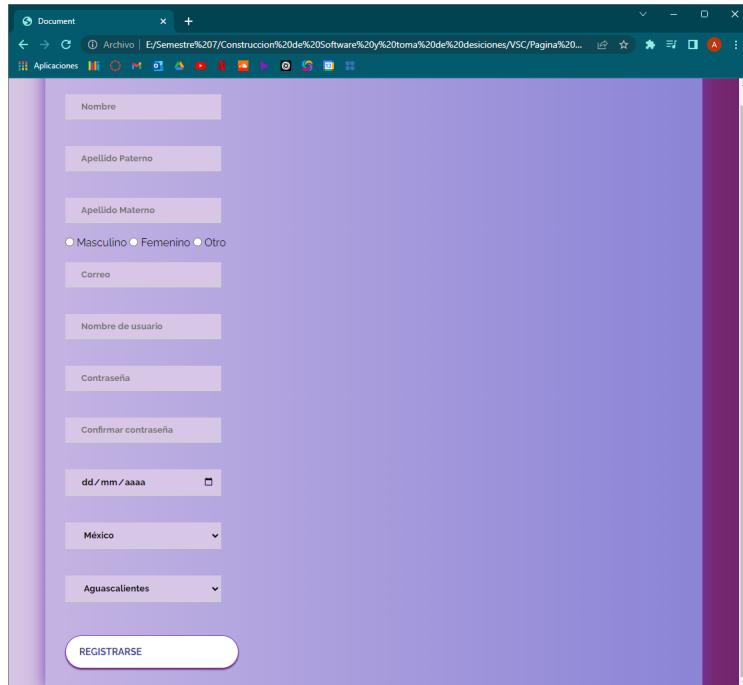
En esta pestaña estará el inicio de sesión para los usuarios, en caso de que no estén registrados podrán acceder al registro primero eligiendo que el tipo de usuario como se quieren registrar .

3. Selección de tipo de usuario



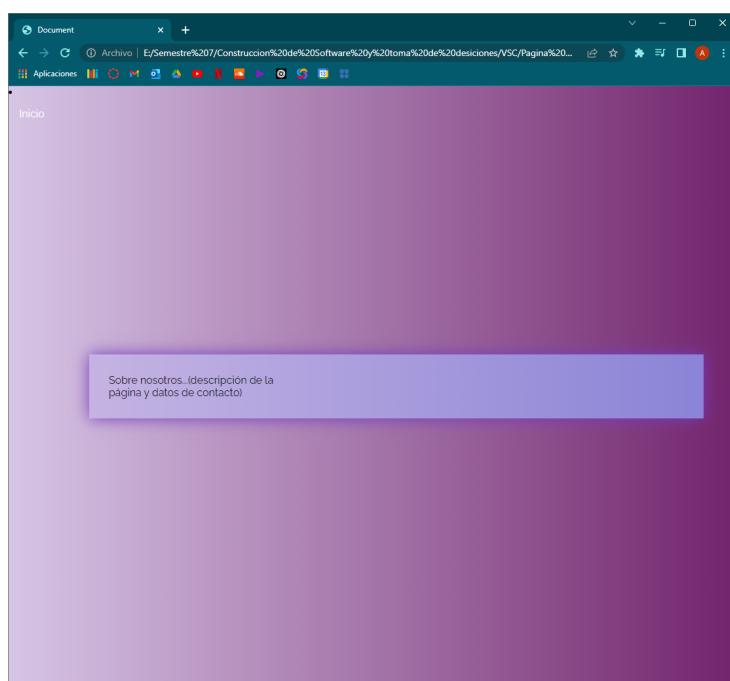
Aquí se selecciona el tipo de usuario, existen dos, el usuario normal que es el que puede tomar los cursos y puede seguir a los autores de los cursos y está el usuario autor que es el que hace los cursos y tiene que tener una certificación por la IEPAM para poder hacerlos.

4. Registro



Esta es la pestaña de registro, ahí se pueden todos los datos del usuario.

5. Acerca de



En esta pestaña se despliega toda la información sobre la IEPAM, su historia y sus datos de contacto.

Página web (prototipo final)

Los últimos cambios que se le agregaron a la página web fue que se le agrego una barra de menú en la parte de arriba que te ayudaba a navegar por las diferentes pestañas, en esta misma barra se agrego un espacio de búsqueda donde se van a poder buscar los cursos por etiquetas o autores, en esta misma barra de arriba se agregó un logo de la IEPAM, este logo tiene un vínculo que te lleva a la pagina oficial de gobierno de la IEPAM, en la pestaña del inicio se agregaron la vista de cómo aparecen los cursos, se implementó el videojuego dentro de la página.

The image displays three screenshots of the final prototype of the website, showing different sections of the platform:

- Screenshot 1 (Top):** Shows the homepage with a purple header containing the IEPAM logo, menu links (Inicio, Log in, Registro, Acerca de, Video Juego), and a search bar. Below the header is a section titled "Cursos Recomendados" featuring five course cards with images, titles, and descriptions. One card includes a list of benefits. A large button at the bottom right says "Yo no abuso."
- Screenshot 2 (Middle):** Shows the "Log in" page with a purple header and a central login form. The form fields are "Correo Electrónico" and "Contraseña", followed by a "INGRESAR" button and a "¿ERES NUEVO? CREA CUENTA" link.
- Screenshot 3 (Bottom):** Shows the "Registro" (Registration) page with a purple header and a central registration form. The form fields are "Usuario (descripción)" and "autor (descripción)", each with a "SER UN USUARIO" or "SER UN AUTOR" button below it.

localhost:5409/nuevo_colaborador.html

IEPAM | Inicio Log in Registro Acerca de Video Juego Buscar

Nombre
Apellido Paterno
Apellido Materno
• Masculino • Femenino • Otro
Correo
Nombre de autor
Contraseña
Confirmar contraseña
ID IEPAM
dd/mm/aaaa
Mexico

localhost:5409/about.html

IEPAM | Inicio Log in Registro Acerca de Video Juego Buscar

Responsabilidades de esta dependencia
Organismo público descentralizado encargado de las políticas públicas encaminadas a procurar el desarrollo integral de las personas adultas mayores en el Estado de Nuevo León.

Visión
Nuevo León un estado líder en cultura y servicios gerontológicos con inclusión intergeneracional.

Misión
Ejecutar, coordinar y promover las políticas, programas, acciones y estrategias que promuevan el desarrollo integral de las Personas Adultas Mayores de Nuevo León.

