#### **NIVEL 1: FUNDAMENTOS DE ANIMACIÓN EN CSS3**

¿Qué es la animación en CSS3?

La animación en CSS permite cambiar propiedades visuales de un elemento de forma progresiva y automática, sin necesidad de JavaScript.

- Propiedades clave:
  - transition
  - animation
  - @keyframes

#### 1. Transiciones básicas (transition)

Ejemplo: Botón que cambia de color al pasar el ratón html

```
<style>
button {
  background-color: blue;
  color: white;
  padding: 10px 20px;
  border: none;
  transition: background-color 0.5s ease;
}

button:hover {
  background-color: red;
}
</style>
<button>Hover me</button>
```

#### Explicación:

- transition aplica un cambio suave.
- 0.5s es la duración.
- ease es el tipo de curva de aceleración.

#### NIVEL 2: ANIMACIONES CON @keyframes

2. Animaciones personalizadas (@keyframes y animation)

Ejemplo: Cuadro que se mueve de izquierda a derecha html

```
<style>
@keyframes mover {
   from { transform: translateX(0); }
   to { transform: translateX(200px); }
}

.caja {
   width: 100px;
   height: 100px;
   background-color: green;
   animation: mover 2s ease-in-out infinite;
}
</style>
<div class="caja"></div>
```

#### Explicación:

- @keyframes define el comportamiento de la animación.
- animation aplica esa animación a un elemento.
- infinite la repite para siempre.

#### 3. Control de estados con animation:

- animation-name: nombre de los keyframes.
- animation-duration: cuánto dura.
- animation-delay: cuánto tarda en empezar.
- animation-iteration-count: cuántas veces se repite.
- animation-direction: dirección normal o reversa.
- animation-fill-mode: conserva estado final/inicial.
- animation-timing-function: velocidad (linear, ease-in...).

#### Ejemplo: Rebote con ease-in-out

```
CSS
```

#### NIVEL 3: ANIMACIONES MULTI-ETAPA Y COMPLEJAS

#### ✓ 4. Usando múltiples @keyframes

```
Ejemplo: Color, rotación y escala
```

html

<div class="elemento"></div>

height: 100px;

#### NIVEL 4: APLICACIONES AVANZADAS Y CREATIVAS

#### √ 5. Animación de texto tipo máquina de escribir

animation: animacion-compleja 3s infinite;

html

}

</style>

```
<style>
@keyframes escribir {
  from { width: 0; }
  to { width: 100%; }
}
.texto {
  overflow: hidden;
  white-space: nowrap;
  border-right: 2px solid;
  width: 0;
```

```
animation: escribir 4s steps(20, end) forwards;
}
</style>
<div class="texto">Hola, esto es CSS3 animado.</div>
```

#### 6. Animación con hover y pausa

CSS

```
.caja:hover {
   animation-play-state: paused;
}
```

#### 7. Animaciones encadenadas

CSS

```
.anim1 {
  animation: paso1 2s forwards;
}
.anim2 {
  animation: paso2 2s 2s forwards; /* empieza 2s después */
}
```

#### NIVEL 5: ANIMACIONES RESPONSIVAS Y OPTIMIZADAS

#### 8. Combinar con media queries

css

```
@media (max-width: 600px) {
   .caja {
      animation: mover 1s;
   }
}
```

#### 9. Optimizar animaciones

- Evita animar width, height, top, left.
- Prefiere transform y opacity.
- Usa will-change si hay animaciones frecuentes.

```
css
.animado {
  will-change: transform, opacity;
}
```

#### PRÁCTICAS Y RETOS

- Reto 1: Crear un loader animado estilo "puntos que saltan".
- Reto 2: Hacer una animación que simule un reloj girando.
- Reto 3: Diseñar un botón con una animación de onda.

#### **BONUS: HERRAMIENTAS ÚTILES**

- Animate.css: biblioteca con animaciones predefinidas.
- CSSTricks sobre Animations
- Animista: generador visual de animaciones.

#### **CONCLUSIÓN**

Con CSS3 puedes crear animaciones fluidas, interactivas y creativas sin JavaScript. Empieza con transiciones simples y ve escalando hacia animaciones complejas combinando transformaciones, keyframes, media queries y buenas prácticas.

## **X** EJEMPLOS PRÁCTICOS DE **ANIMACIONES CSS3**



🎉 Divertidos y Realistas



#### **EJEMPLOS DIVERTIDOS**



#### 🎳 1. Rebote tipo pelota (loop infinito)

html

```
<style>
@keyframes saltar {
  0%, 100% { transform: translateY(0); }
  50%
           { transform: translateY(-80px); }
}
.pelota {
  width: 60px;
  height: 60px;
  background: tomato;
  border-radius: 50%;
  animation: saltar 1s ease-in-out infinite;
  margin: 50px auto;
</style>
<div class="pelota"></div>
```

#### 🕺 2. Personaje bailando con transform: rotate()

```
<style>
@keyframes bailar {
     { transform: rotate(0deg); }
 25% { transform: rotate(15deg); }
  50% { transform: rotate(-15deg); }
 100% { transform: rotate(0deg); }
}
.personaje {
 width: 100px;
 height: 100px;
 background: url('https://via.placeholder.com/100') no-repeat
center;
  animation: bailar 1s infinite;
 margin: 40px auto;
}
</style>
<div class="personaje"></div>
```

(Sustituye la imagen por un muñeco animado y parecerá que baila)

#### 3. Estrellas parpadeantes

```
2% 35%, 39% 35%);
animation: brillar 1s infinite alternate;
margin: 20px auto;
}
</style>
<div class="estrella"></div>
```

#### **EJEMPLOS REALES PARA WEBS Y APLICACIONES**

#### 4. Botón con animación de pulsación

html

```
<style>
@keyframes pulso {
  0% { transform: scale(1); }
  50% { transform: scale(1.1); }
 100% { transform: scale(1); }
}
.boton {
 padding: 10px 20px;
 background: #3498db;
 color: white;
 border: none;
 border-radius: 8px;
 cursor: pointer;
 animation: pulso 1.5s infinite;
}
</style>
<button class="boton">Comprar/button>
```

#### 5. Loader tipo spinner

```
<style>
.spinner {
  border: 5px solid #f3f3f3;
  border-top: 5px solid #555;
  border-radius: 50%;
  width: 40px;
  height: 40px;
  animation: girar 1s linear infinite;
 margin: 40px auto;
}
@keyframes girar {
  0% { transform: rotate(0deg); }
 100% { transform: rotate(360deg); }
}
</style>
<div class="spinner"></div>
```

#### 📩 6. Modal con efecto de aparición

```
<style>
@keyframes aparecer {
 from {
    transform: translateY(-50px);
    opacity: 0;
  }
  to {
    transform: translateY(0);
    opacity: 1;
  }
}
.modal {
 width: 300px;
  background: white;
  padding: 20px;
```

#### 7. Texto que se escribe solo (máquina de escribir)

html

```
<style>
@keyframes escribir {
 from { width: 0; }
 to { width: 100%; }
}
.escribiendo {
 width: 0;
 overflow: hidden;
 white-space: nowrap;
 border-right: 2px solid;
 font-family: monospace;
 font-size: 1.2rem;
  animation: escribir 4s steps(30) forwards;
}
</style>
<div class="escribiendo">Bienvenido al portal de
videojuegos...</div>
```

#### 

```
<style>
.onda {
  position: relative;
  overflow: hidden;
 transition: background 0.4s;
}
.onda::after {
  content: "";
  position: absolute;
  background: rgba(255,255,255,0.4);
  border-radius: 50%;
  transform: scale(0);
  animation: onda 0.6s ease-out;
  width: 100px;
  height: 100px;
  top: 50%;
  left: 50%;
  pointer-events: none;
  transform: translate(-50\%, -50\%) scale(0);
}
@keyframes onda {
 to {
    transform: translate(-50%, -50%) scale(3);
    opacity: 0;
  }
}
</style>
<button class="onda">Click!</putton>
```

📝 (Necesitaría JS para crear la onda en cada click, pero el efecto visual se puede animar con CSS como base)



#### 9. Notificación emergente

```
<style>
@keyframes slideIn {
  from { right: -300px; opacity: 0; }
  to { right: 20px; opacity: 1; }
}
.notificacion {
  position: fixed;
  bottom: 20px;
  right: 20px;
  background: #2ecc71;
  color: white;
  padding: 15px;
  border-radius: 8px;
  animation: slideIn 0.5s forwards;
}
</style>
<div class="notificacion">;Guardado correctamente!</div>
```

#### 10. Fondo animado con degradado en movimiento

```
«keyframes fondoGradual {
    0% { background-position: 0% 50%; }
    50% { background-position: 100% 50%; }
    100% { background-position: 0% 50%; }
}

.fondo {
    height: 100vh;
    background: linear-gradient(270deg, #ff9a9e, #fad0c4, #fad0c4, #ff9a9e);
    background-size: 600% 600%;
    animation: fondoGradual 8s ease infinite;
}
</style>
```

<div class="fondo"></div>

# PUNTO 1: COLECCIÓN COMPLETA DE ANIMACIONES CSS3 POR CATEGORÍAS

#### Categoría: Botones

Botón con efecto de pulso

CSS

```
@keyframes pulso {
    0% { transform: scale(1); }
    50% { transform: scale(1.1); }
    100% { transform: scale(1); }
}

.boton-pulso {
    padding: 10px 20px;
    background: #3498db;
    color: white;
    border-radius: 8px;
    animation: pulso 1s infinite;
}
```

Botón con transición de color

```
CSS
```

```
.boton-color {
  padding: 10px 20px;
  background: #2ecc71;
  color: white;
  border-radius: 6px;
  transition: background 0.5s;
}
.boton-color:hover {
  background: #27ae60;
}
```

#### Categoría: Texto

Máquina de escribir

CSS

```
@keyframes escribir {
  from { width: 0; }
  to { width: 100%; }
}

.texto-escritura {
  font-family: monospace;
  overflow: hidden;
  white-space: nowrap;
  border-right: 2px solid;
  width: 0;
  animation: escribir 3s steps(30) forwards;
}
```

Letras que aparecen una por una

CSS

```
@keyframes fadein {
  from { opacity: 0; }
```

```
to { opacity: 1; }
}
.letra {
  opacity: 0;
  animation: fadein 1s forwards;
}
.letra:nth-child(1) { animation-delay: 0s; }
.letra:nth-child(2) { animation-delay: 0.2s; }
.letra:nth-child(3) { animation-delay: 0.4s; }
/* ...y así sucesivamente */
```

#### Categoría: Loaders

Spinner clásico

CSS

```
.spinner {
  border: 4px solid #ccc;
  border-top: 4px solid #000;
  border-radius: 50%;
  width: 40px;
  height: 40px;
  animation: spin 1s linear infinite;
}
@keyframes spin {
  to { transform: rotate(360deg); }
}
```

#### Categoría: Modales y notificaciones

Notificación que entra deslizándose

css

```
@keyframes entrar {
  from { right: -300px; opacity: 0; }
  to { right: 20px; opacity: 1; }
```

.notificacion {
 position: fixed;
 right: 20px;
 bottom: 20px;
 padding: 15px;
 background: #27ae60;
 color: white;
 border-radius: 6px;
 animation: entrar 0.5s ease-out forwards;
}

#### V PUNTO 2: ARCHIVOS .HTML LISTOS

Te dejo un ejemplo base que incluye múltiples animaciones. Puedes copiarlo en tu editor:

html

}

# ✓ PUNTO 4: PRÁCTICA GAMIFICADA – "Mini Escena de Videojuego"

#### **Escenario**:

Animaremos un personaje, un enemigo que se mueve, y un objeto coleccionable que brilla.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <title>Animación de Juego</title>
```

```
<style>
  body {
    background: #222;
    color: white:
    font-family: sans-serif;
    text-align: center;
    padding-top: 20px;
  }
  .escenario {
    position: relative;
    width: 600px;
    height: 200px;
    background: #444;
    margin: 0 auto;
    border: 2px solid #999;
    overflow: hidden;
  }
  /* Personaje que salta */
  @keyframes saltar {
    0%, 100% { bottom: 0; }
    50% { bottom: 60px; }
  }
  .personaje {
    position: absolute;
    left: 50px;
    bottom: 0;
    width: 40px;
    height: 40px;
    background: #3498db;
    border-radius: 10px;
    animation: saltar 1s ease-in-out infinite;
  }
  /* Enemigo que patrulla */
  @keyframes mover {
    0% { left: 100%; }
    100% { left: -60px; }
```

```
}
    .enemigo {
      position: absolute;
      bottom: 0;
      width: 40px;
      height: 40px;
      background: crimson;
      animation: mover 3s linear infinite;
    }
    /* Objeto coleccionable */
    @keyframes brillar {
      0%, 100% { opacity: 0.4; transform: scale(1); }
      50% { opacity: 1; transform: scale(1.2); }
    }
    .item {
      position: absolute;
      left: 300px;
      bottom: 50px;
      width: 20px;
      height: 20px;
      background: gold;
      border-radius: 50%;
      animation: brillar 1.2s ease-in-out infinite;
    }
  </style>
</head>
<body>
  <h2>Mini Escena Animada</h2>
  <div class="escenario">
    <div class="personaje"></div>
    <div class="enemigo"></div>
    <div class="item"></div>
  </div>
</body>
```

</html>

#### Fsta práctica simula:

- Un personaje que salta continuamente.
- Un enemigo que se mueve en bucle de derecha a izquierda.
- Un ítem (como una moneda o gema) que brilla.