



## Generalidades Curiosidades



### CURIOSIDADES

- **JavaScript fue creado en solo 10 días:** El lenguaje de programación JavaScript fue desarrollado en solo 10 días en mayo de 1995 por Brendan Eich, mientras trabajaba en Netscape Communications Corporation.
- **El nombre original era "Mocha":** Antes de ser llamado JavaScript, el lenguaje de programación se llamaba "Mocha" en sus primeras etapas de desarrollo. Luego fue cambiado a "LiveScript" antes de adoptar el nombre actual.
- **No tiene nada que ver con Java:** A pesar de tener una similitud en el nombre, JavaScript no tiene nada que ver con Java. De hecho, fue creado por Netscape para competir con Microsoft, que estaba lanzando su propio lenguaje llamado JScript.
- **Se ejecuta en el lado del cliente:** JavaScript es un lenguaje de programación que se ejecuta en el lado del cliente, lo que significa que se ejecuta en el navegador web del usuario y no en el servidor.
- **Se utiliza en la mayoría de las páginas web:** JavaScript se utiliza en el 95% de todas las páginas web, lo que lo convierte en uno de los lenguajes de programación más utilizados en todo el mundo.
- **Tiene múltiples frameworks populares:** Hay muchos frameworks populares de JavaScript, como Angular, React y Vue.js, que se utilizan para simplificar el proceso de desarrollo de aplicaciones web.

# Docs\_ Generalidades Curiosidades

## GENERALIDADES

- **Interactividad:** JavaScript permite que los usuarios interactúen con los elementos de una página web. Esto puede incluir hacer clic en botones, cambiar la apariencia de la página y enviar formularios.
- **Facilidad de uso:** JavaScript es un lenguaje de programación fácil de aprender y utilizar. No se requiere una gran cantidad de conocimientos técnicos para empezar a programar en JavaScript.
- **Compatibilidad con múltiples plataformas:** JavaScript se puede utilizar en múltiples plataformas, incluyendo navegadores web, servidores web y dispositivos móviles.
- **Bibliotecas y frameworks:** Hay muchas bibliotecas y frameworks disponibles para JavaScript que pueden simplificar el proceso de desarrollo y mejorar la eficiencia.
- **Soporte de comunidad:** JavaScript tiene una gran comunidad de desarrolladores que comparten su conocimiento y crean herramientas y recursos para otros desarrolladores.
- **Eventos:** JavaScript permite la creación y manipulación de eventos, como hacer clic en un botón o mover el mouse, lo que permite una mayor interacción del usuario con la página web.
- **Dinamismo:** JavaScript permite actualizar dinámicamente la página web sin tener que recargarla completamente, lo que mejora la experiencia del usuario y reduce el uso de ancho de banda.
- **Integración con otras tecnologías:** JavaScript se puede integrar fácilmente con otras tecnologías web, como HTML y CSS, lo que permite la creación de páginas web más sofisticadas y complejas.

# Docs\_ Generalidades Curiosidades

## CARACTERISTICAS

- **Lenguaje interpretado:** JavaScript es un lenguaje de programación interpretado, lo que significa que el código se ejecuta directamente en el navegador sin necesidad de ser compilado previamente.
- **Tipado dinámico:** JavaScript es un lenguaje de programación con tipado dinámico, lo que significa que el tipo de datos de una variable se puede cambiar durante la ejecución del programa.
- **Orientación a objetos:** JavaScript es un lenguaje orientado a objetos, lo que significa que los objetos son la base de la programación en JavaScript. Se pueden crear objetos con propiedades y métodos, y los objetos pueden heredar propiedades y métodos de otros objetos.
- **Funciones de primera clase:** JavaScript trata las funciones como objetos de primera clase, lo que significa que se pueden utilizar como variables, pasarse como argumentos a otras funciones y devolverse como valores de otras funciones.
- **Manipulación del DOM:** JavaScript permite la manipulación del DOM (Document Object Model), lo que significa que se puede cambiar la estructura y el contenido de una página web dinámicamente.
- **Asincronismo:** JavaScript permite el uso de operaciones asíncronas, lo que significa que se pueden realizar tareas en segundo plano mientras el programa continúa ejecutándose.
- **Gestión de errores:** JavaScript tiene un sistema de gestión de errores que permite manejar y controlar los errores que puedan ocurrir durante la ejecución del programa.
- **Bibliotecas y frameworks:** Hay muchas bibliotecas y frameworks disponibles para JavaScript que pueden simplificar el proceso de desarrollo y mejorar la eficiencia.