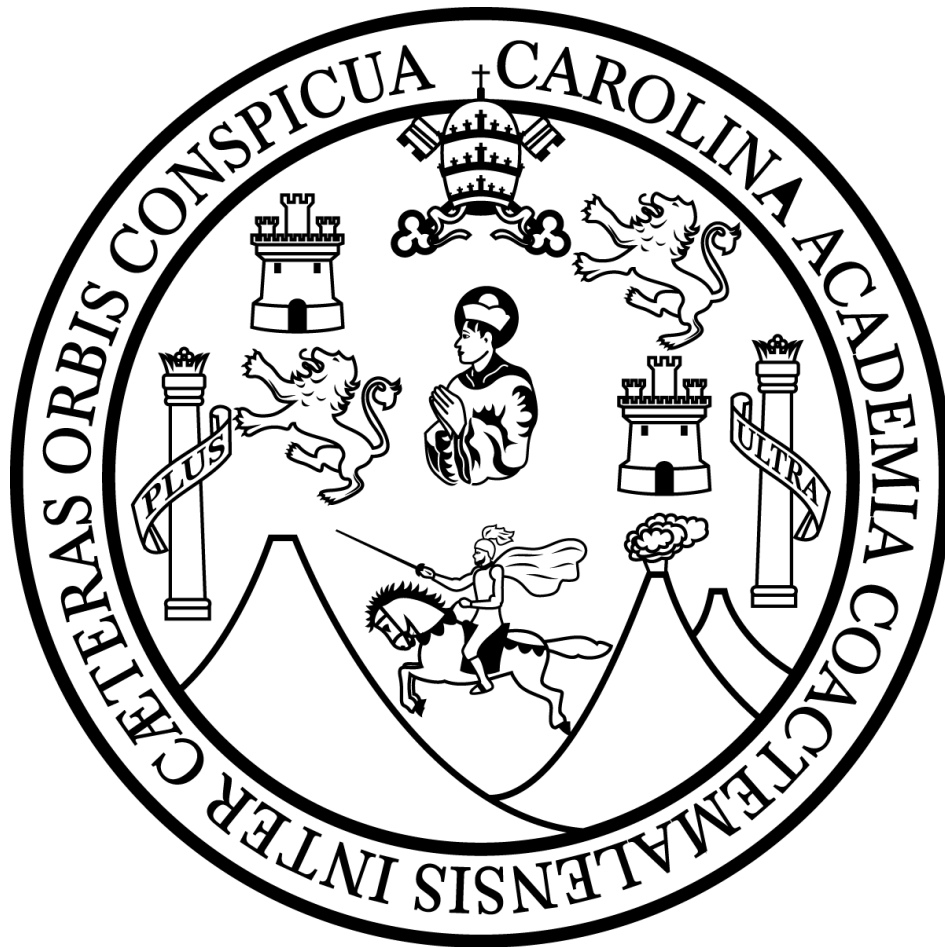


Universidad de San Carlos de Guatemala

Facultad de Ingeniería
Introducción a la Programación y Computación 2
Sección: "E" Cat. Ing. Eduardo Zapeta
Tutor académico: Andrea López

Proyecto: Fase 3



Bryan Estiveen Alarcón Aldana
Carnet: 201800526

Hello World
Desarrollo de una aplicación basada en los fundamentos del sistema ERP

Introducción

El final de este proyecto tiene como objetivo conseguir que los estudiantes de la facultad de ingeniería en ciencias y sistemas, los cuales son nuevos desarrolladores de software en la tecnología de ASP.NET, estén listos en el movimiento con la programación regida bajo las bases de datos y el desarrollo de aplicaciones del mundo real usando el lenguaje C# y la plataforma de Visual Studio.

La tecnología de ASP.NET se utiliza para desarrollar aplicaciones para un amplio alcance de entornos, desde dispositivos del consumidor hasta sistemas empresariales heterogéneos. Por ende, es importante introducir a cada estudiante en este lenguaje de programación, y con este proyecto se pretende realizar lo anteriormente descrito. En función a esto, el proyecto nos invita a implementar un sistema de almacenamiento de datos respecto a una plataforma relacionada con un entorno web.

Como cualquier lenguaje de programación, el lenguaje utilizado en Visual Studio (en este caso C#) tiene su propia estructura, reglas de sintaxis y paradigma de programación.

Diagrama de Clases

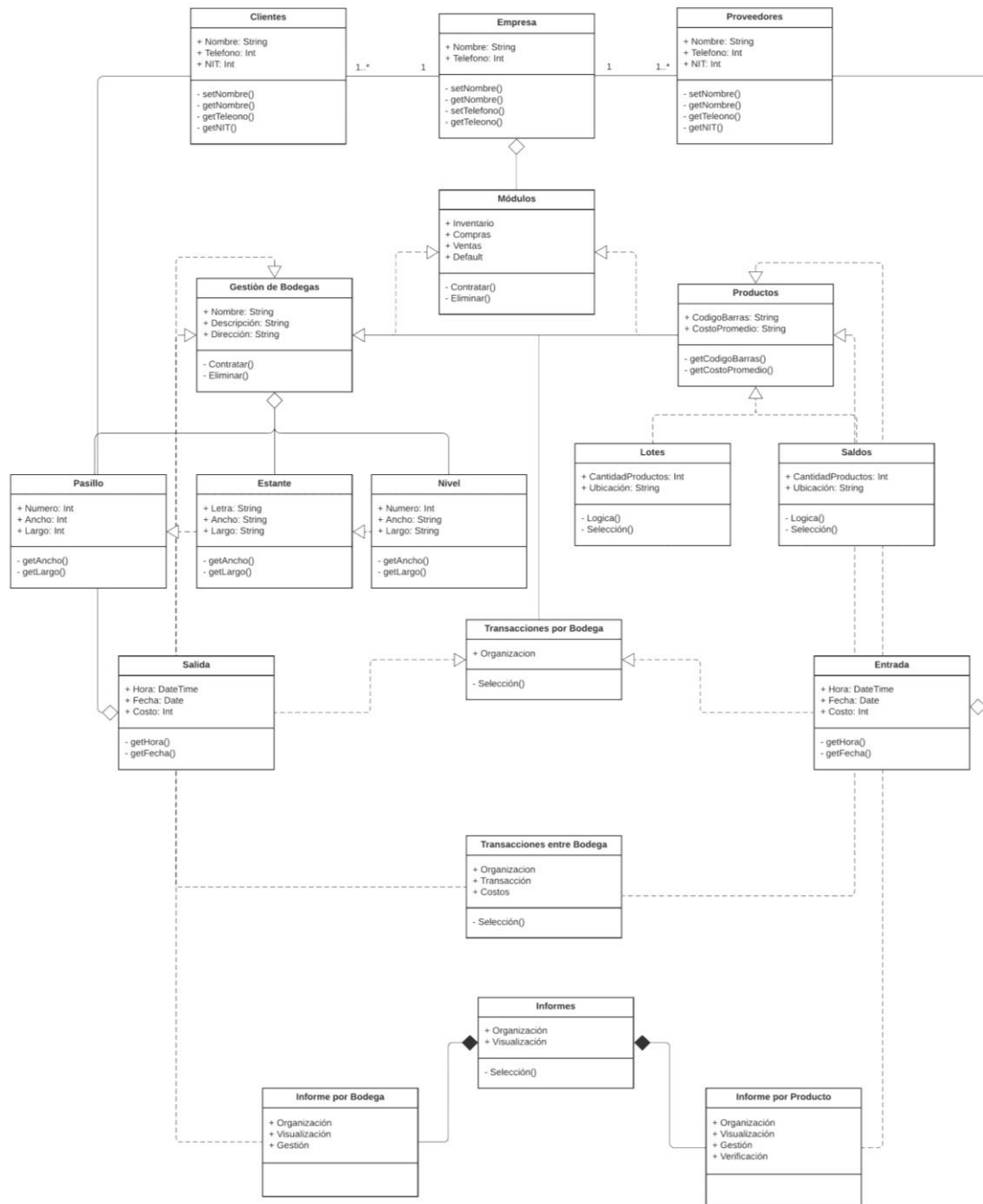


Diagrama de Secuencias

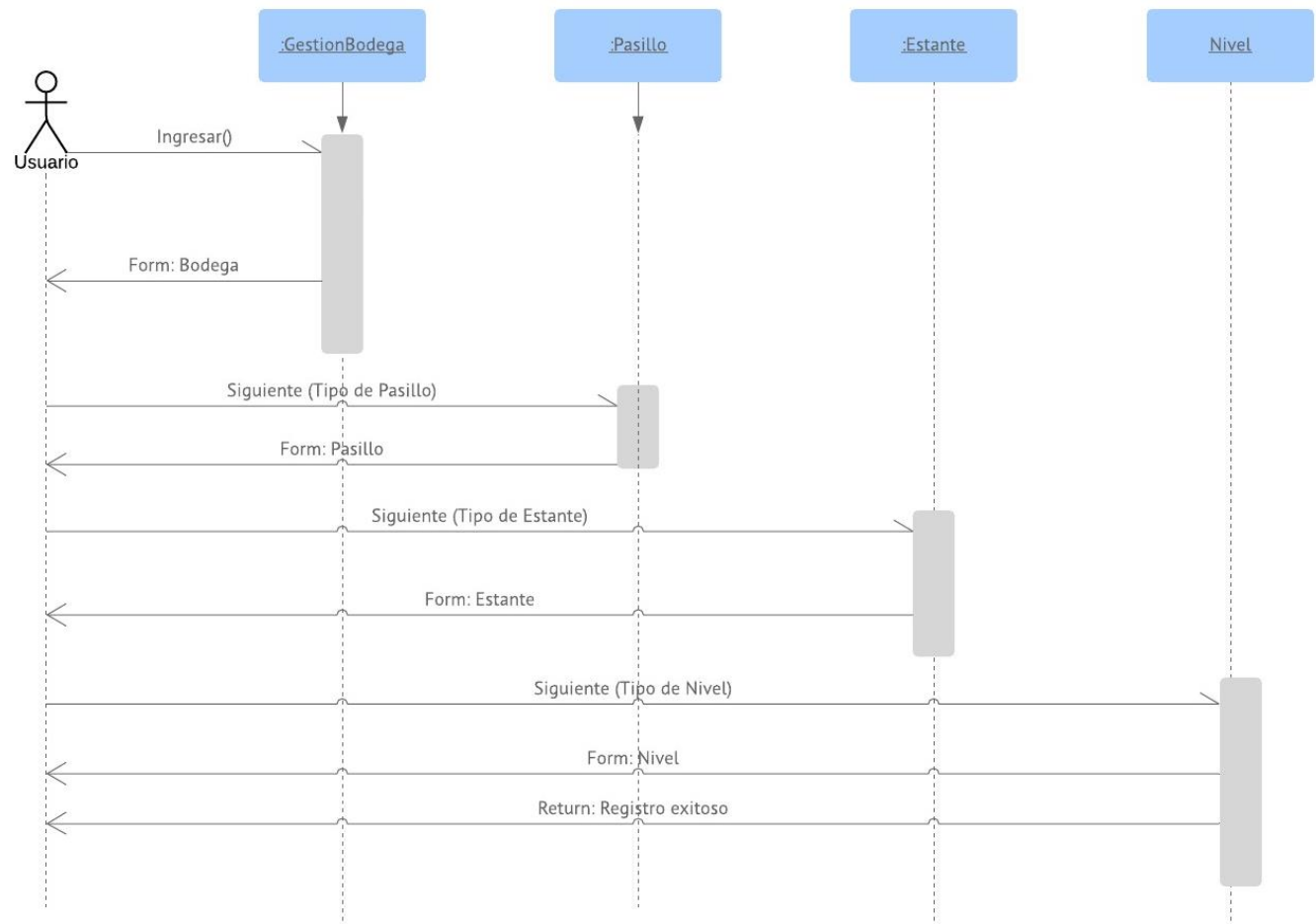


Diagrama de secuencia del sistema

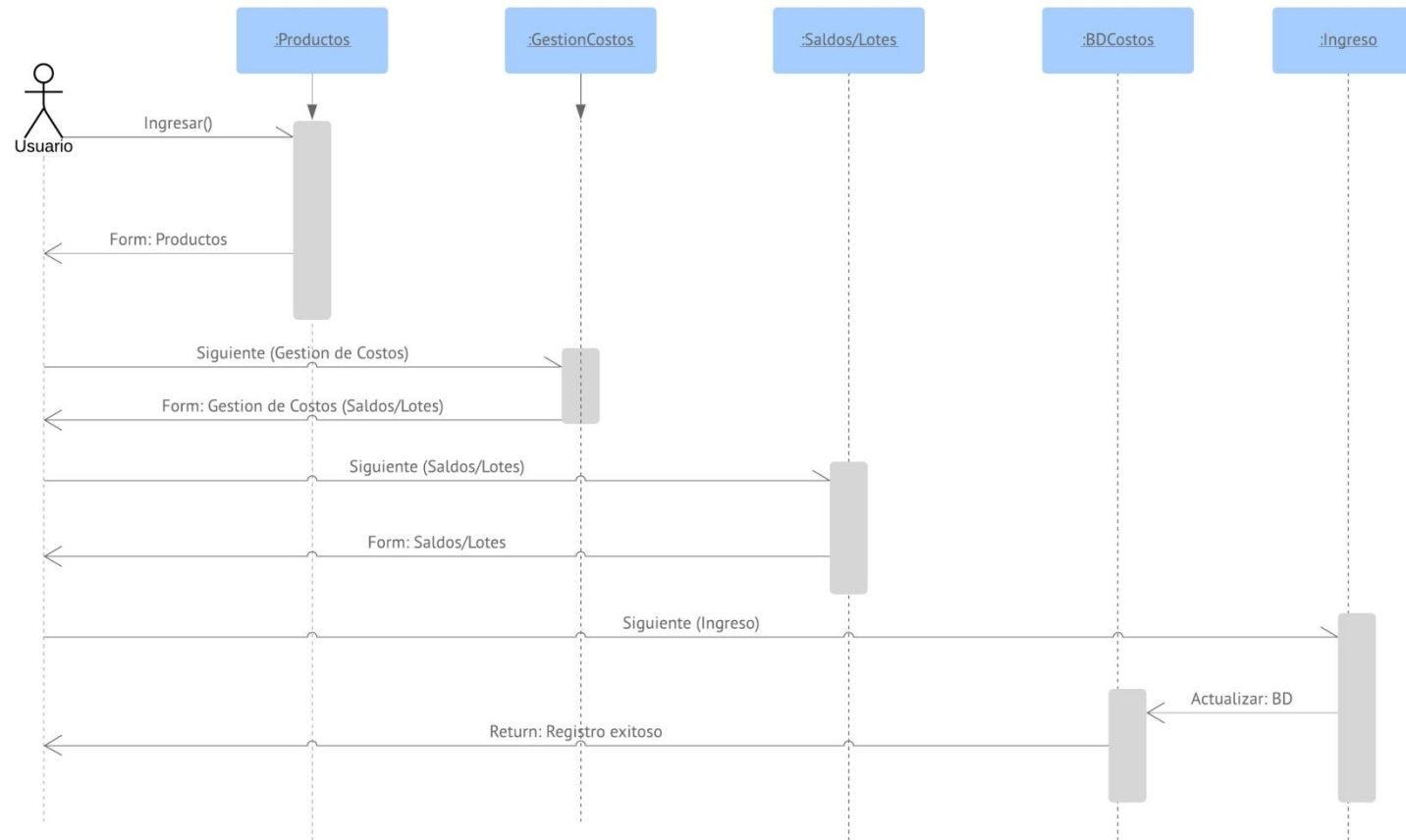


Diagrama de secuencia del sistema

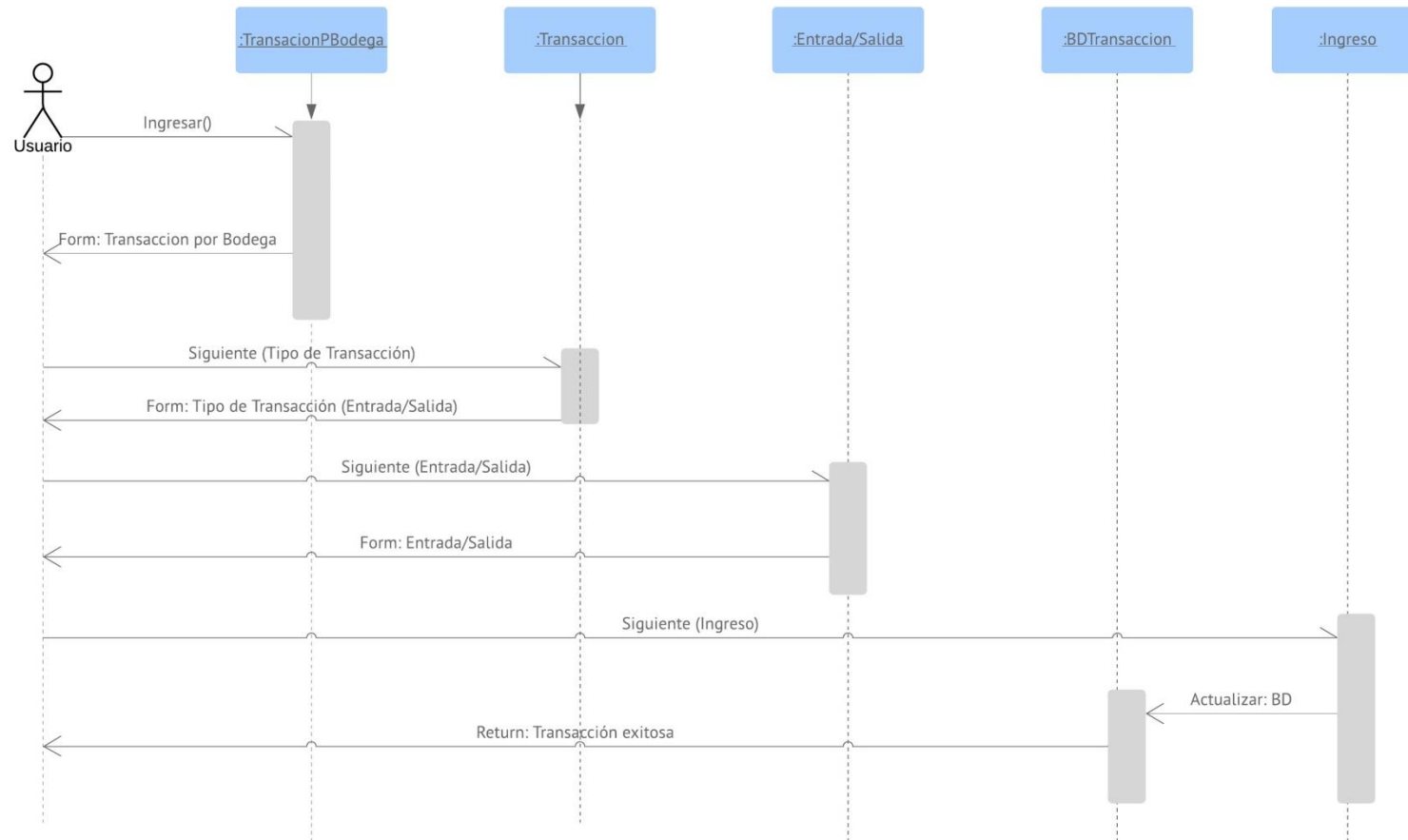


Diagrama de secuencia del sistema

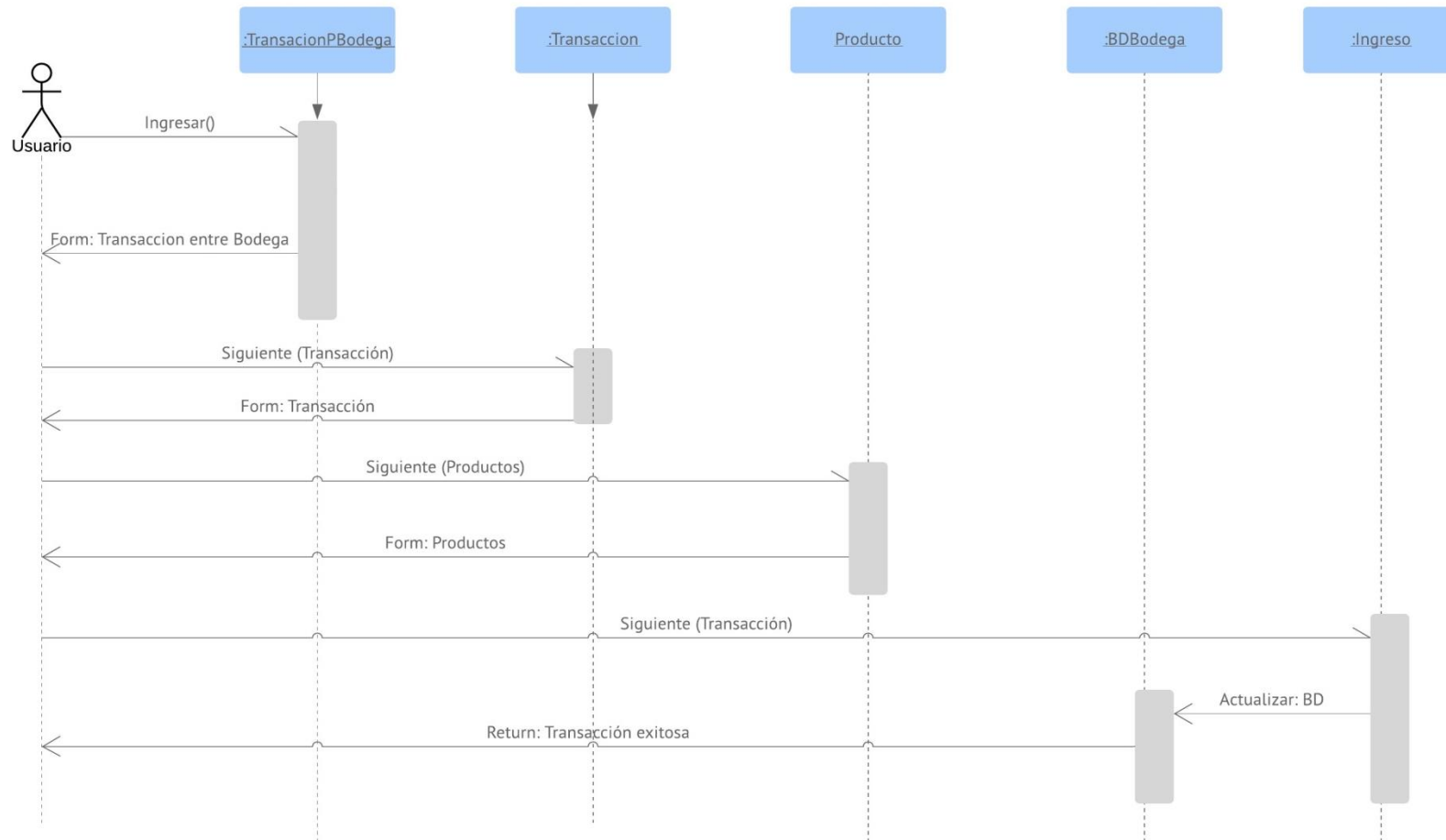
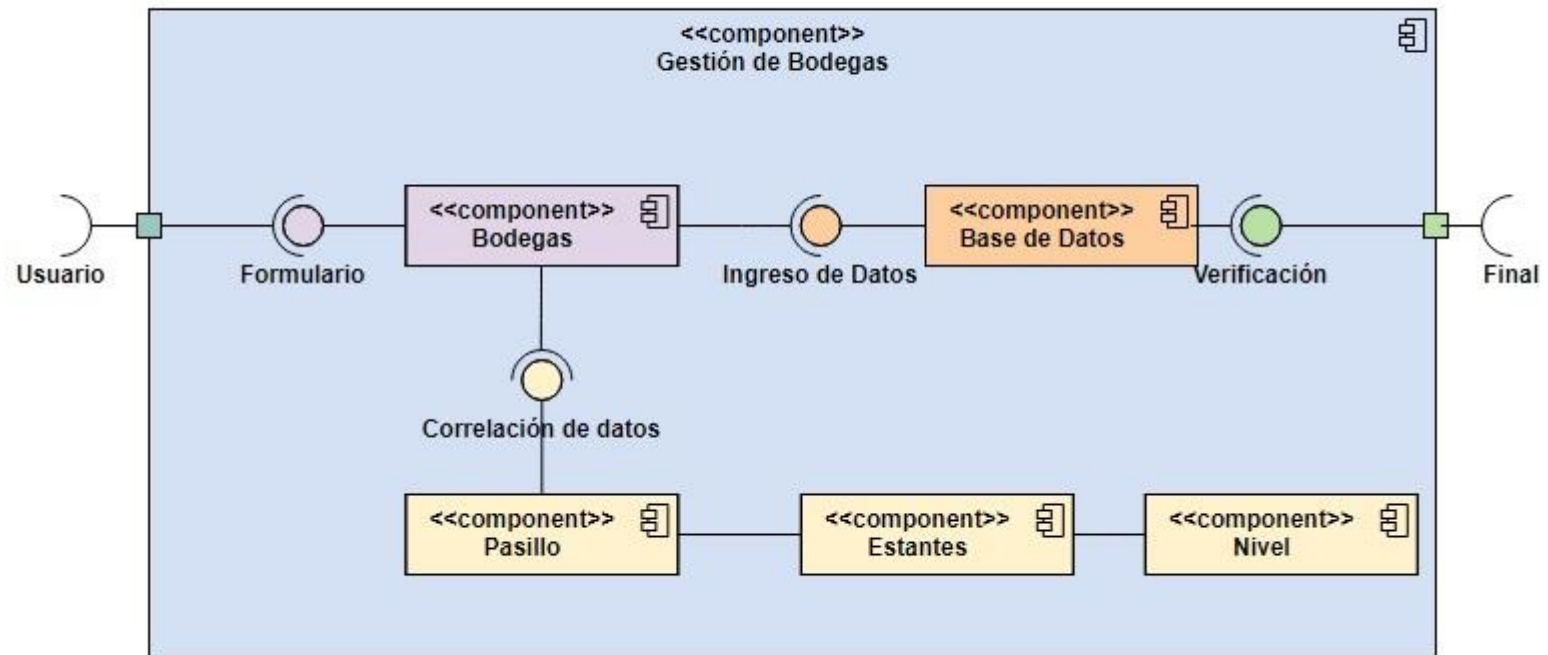
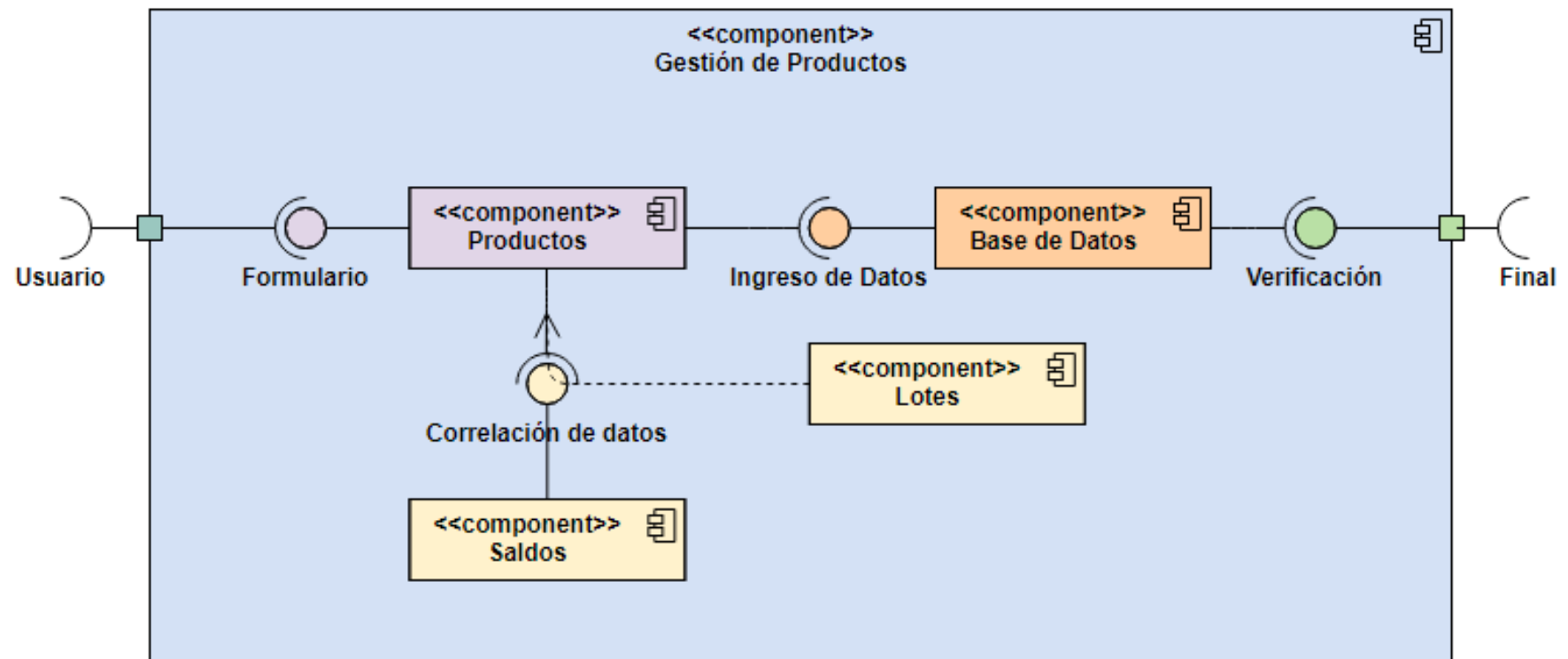
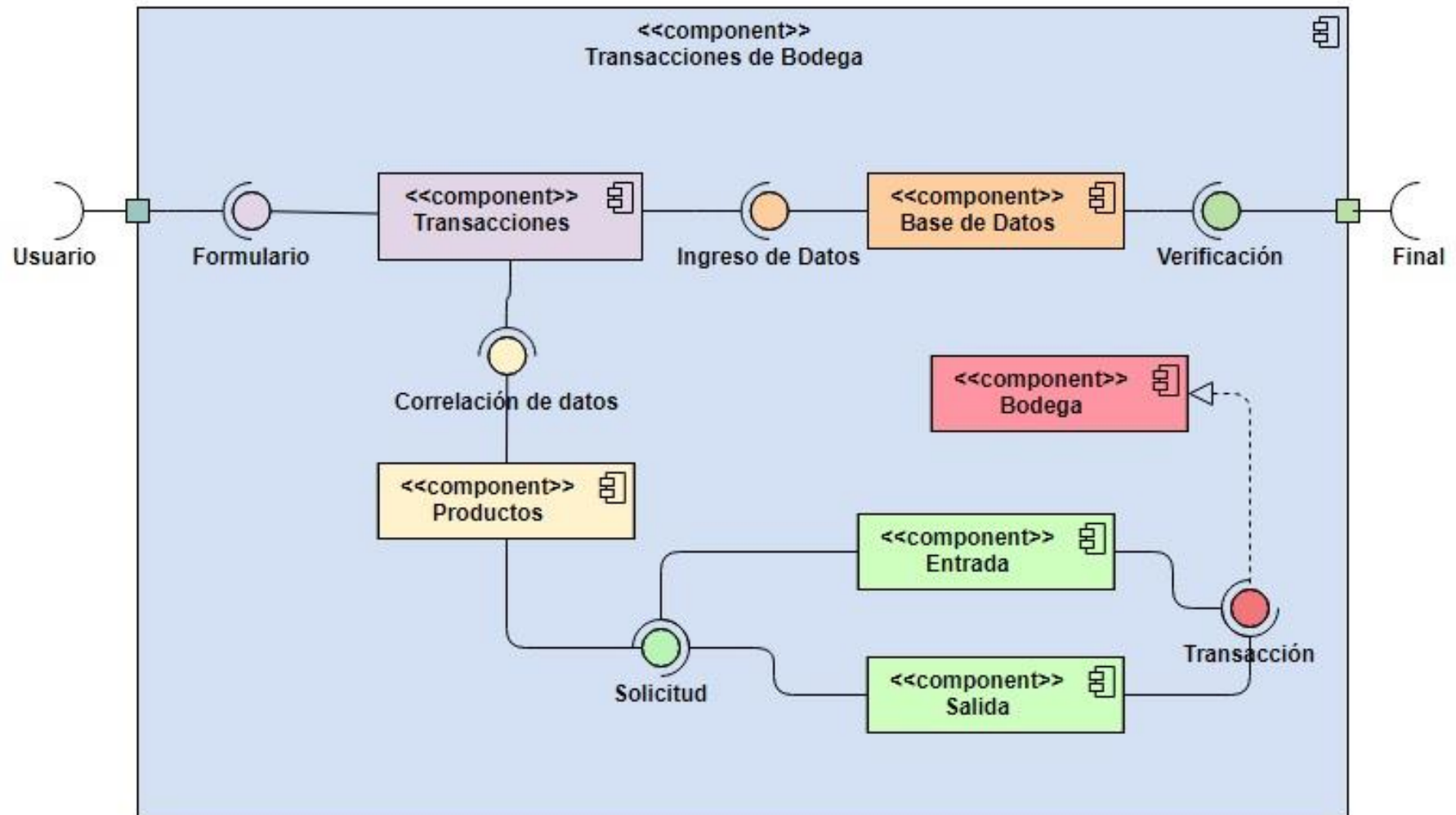
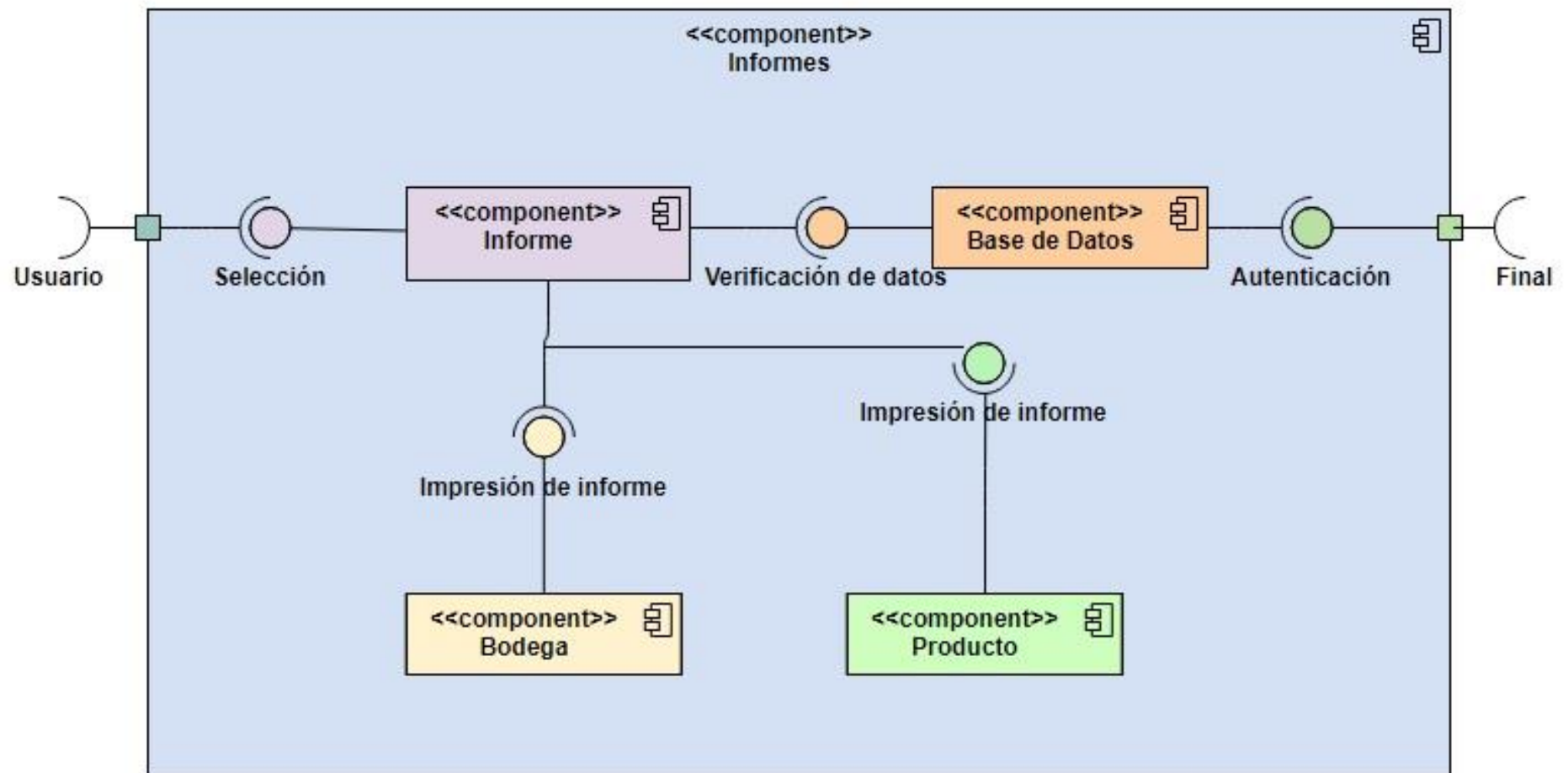


Diagrama de Componentes

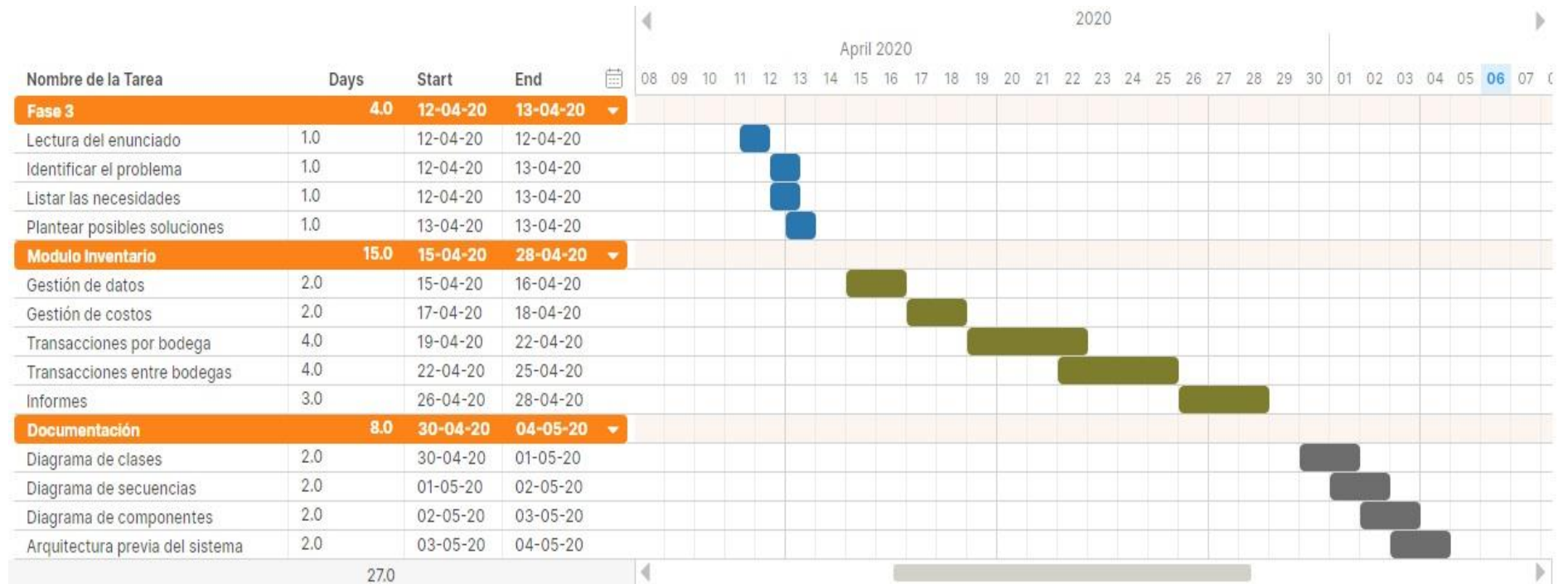




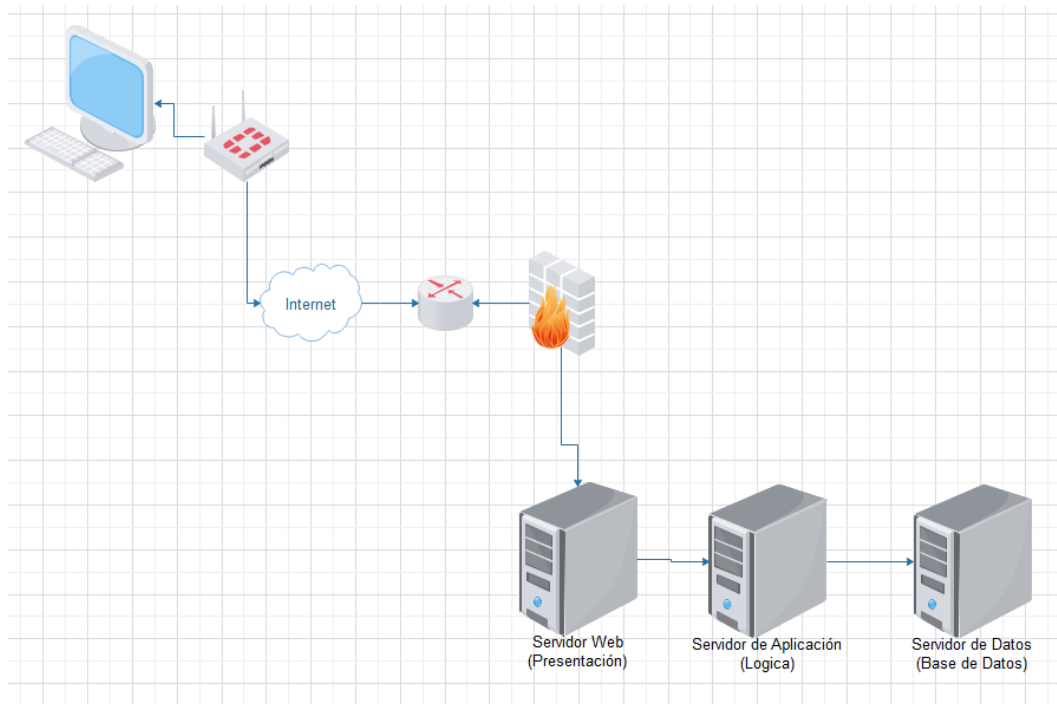




Cronograma de Actividades



Arquitectura previa del sistema



ASP.NET

Desde esta arquitectura es como se desarrolló el entorno gráfico de la aplicación. Regido bajo la estructura de HTML, desde esta capa fue posible el utilizar etiquetas, implementar la interfaz de usuario, así como la versatilidad de navegación entre el entorno de la aplicación.

C#

A partir de esta arquitectura, es desde donde se desarrolló el código de la aplicación. Tanto para hacer la conexión entre la base de datos como la funcionalidad de las acciones que realice el usuario en el programa, como su correcta funcionalidad del mismo.

SQL Server

Esta capa es fundamental, ya que sirvió para verificar la relación entre todas las acciones que necesitaba realizar la empresa con el programa, por ende fue indispensable realizarla de la mejor manera, para que los datos almacenados sean correctamente funcionales al momento de quererlos utilizar en otras acciones del programa.