

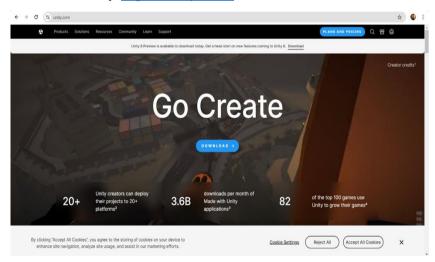
## TUGAS PERTEMUAN: 6 PENGENALAN ANIMASI

NIM	:	2118026
Nama	:	Bryan Ifan Etikamena
Kelas	:	В
Asisten Lab	:	Aprillia Dwi Dyah S (2118143)
Quiz	:	https://www.instagram.com/p/C677tNOSPBp/?img_index=1

## 6.1 Tugas 6 : Mencari Genre Game Platformer

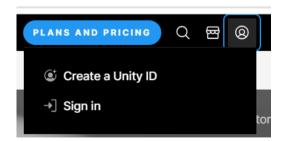
## A. Langkah-langkah Membuat Akun Unity

1. Buka website Unity https://unity.com/



Gambar 6.1 Halaman Website Unity

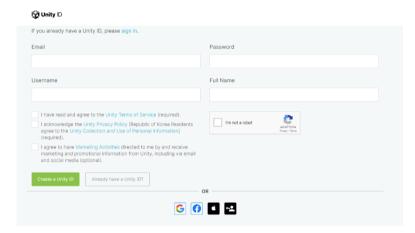
2. Pada *icon user* pojok kanan atas, klik *icon* tersebut kemudian pilih *Create a Unity ID*.



Gambar 6.2 Membuat Akun



3. *Klik Sign in* untuk membuat akun baru. Jika sudah memiliki akun, klik *login* dan isi *form*nya atau bisa juga menggunakan akun *google*.



Gambar 6.3 Login Akun Google

4. Melakukan verifikasi dan persetujuan pembuatan akun dengan mencentang kotak lalu klik *continue*.

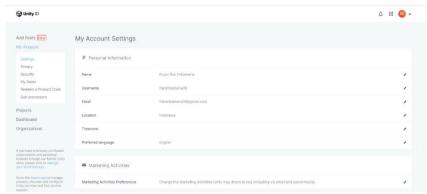
Please agree with the terms

By clicking continue, you agree to the terms and privacy policy for Unity Technologies and you understand that your data will be shared with Unity.

Continue
Choose other way to login

Gambar 6.4 Persetujuan Pembuatan Akun

5. Setelah melakukan verifikasi dan persetujuan maka akan langsung otomatis ke tampilan halaman utama *unity hub*.



Gambar 6.5 Halaman Profil Akun *Unity* 



## B. Langkah-langkah Membuat Akun Unity

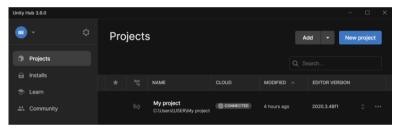
1. Buka

https://assetstore.unity.com/packages/2d/environments/sunnylandwoods-129708 yang ada pada akun sebelumnya yang telah kita buat untuk mendapatkan *assets* tersebut, pilih *Add to My Assets*.



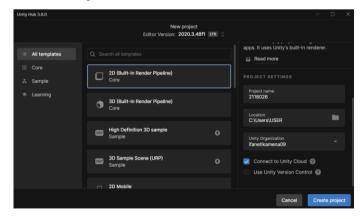
Gambar 6.6 Menambahkan Assets

2. Buka aplikasi Unity versi 2020, pilih New Project.



Gambar 6.7 Tampilan Project

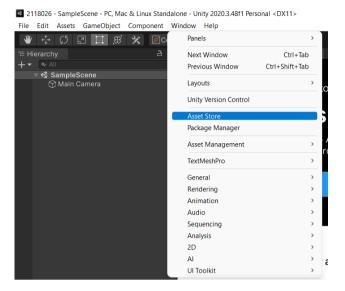
3. Pastikan sudah *login* menggunakan akun *Unity* yang dibuat sebelumnya, Isikan nama projek, pilih lokasi penyimpanan *file* yang diinginkan atau dibiarkan saja dan pilih 2D, karena akan membuat *game* 2D *platform*, jika sudah *Crate Project*.



Gambar 6.8 Membuat Project Baru

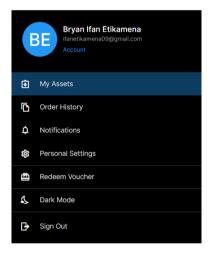


4. Saat *Unity editor* sudah terbuka, pilih *Windows>Asset Store* (ctrl+9).



Gambar 6.9 Membuka Asset Store

5. Saat assets store terbuka, klik icon akun kalian, pilih My Assets.



Gambar 6.10 Membuka My Assets

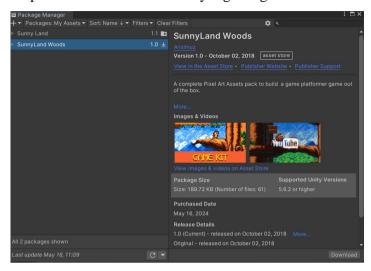
6. *Download Assets* yang sudah ditambahkan ke *whislist* akun sebelumya, jika *assets* selesai ter*download*, klik *Import*.



Gambar 6.11 Tampilan My Assets

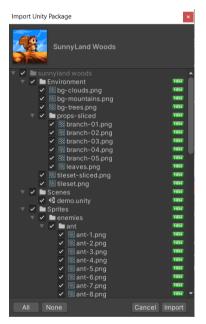


7. Kemudian pilih dan download assets yang diinginkan.



Gambar 6.12 Mendownload Assets

8. Jendela Import assets akan muncul, kemudian klik Import.



Gambar 6.13 Import Assetss