

这里从理论上给出 QR 分解的算法复杂度。由于我们只关心领头阶的贡献，故下述讨论中均记 $(n - \text{const.}) \sim n$ ；例如，对行、列指标的求和有时只有 $(n - 1)$ 项，但为简单起见，下面统一写为 \sum^n 。此外，假定加减、乘除对运算量的贡献均为 1；对于现代 CPU 而言，这一假定基本上是成立的¹。

¹ [1] 参见 <https://stackoverflow.com/a/39720217>.

i. Householder 方法

- 逐列循环 \sum_k^n :
 - 考察对角元及以下元素，构成子空间矢量 x ；构造 $(n - k + 1) \sim (n - k)$ 维 Householder 变换，大致需进行如下操作：
 - 求模方 $\|x\|^2$ ，复杂度 $\mathcal{O}(2(n - k))$ ；
 - 据 x 构造变换矢量 v , $\mathcal{O}(1)$ ；
 - 求 $\|v\|^2$ ，利用 $\|x\|^2$ ，仅需 $\mathcal{O}(1)$ 。
 - 这一步共需计算量 $\mathcal{O}(2(n - k))$ 。
 - 对 $\sim (n - k)$ 维子空间作用 Householder 变换 $H = \mathbb{1} - 2vv^T/\|v\|^2$,
 - 首先看 v^T ，作用在 $(n - k)$ 维子空间上， $\mathcal{O}(2(n - k)^2)$ ；
 - $H = \mathbb{1} - 2vv^T/\|v\|^2$ ，表面上看还需 $\mathcal{O}(4(n - k)^2)$ ；但实际可对每一行 i 先计算系数 $2v_i/\|v\|^2$ ，这样计算量可削减为 $\mathcal{O}(2(n - k)^2)$ 。
 - 这一步共 $\mathcal{O}(4(n - k)^2)$ 。

这样便得到了 QR 分解后的 R 矩阵，

计算量 $\sim \sum_k^n 4(n - k)^2 \sim \frac{4}{3}n^3$

(1.a.1)

某些参考材料给出 $\mathcal{O}(\frac{2}{3}n^3)$ 的计算量，那是仅考虑了乘法计算的结果²。

² [2] 参见 https://en.wikipedia.org/wiki/QR_decomposition#Using_Householder_reflections.

事实上，到此为止我们已经完成了 QR 分解，只是没有显式地获得 Q 矩阵；但大部分情况下我们只需知道等价的 Householder 矢量 v 即可，无需显式地写出 Q 矩阵。

- 若要进一步获得显式的 Q 矩阵，只需将 Householder 矩阵累乘即得；注意到 Householder 矩阵作用的子空间维数 $(n - 1), (n - 2), \dots$ 顺次递减，完全类似，有：

计算量 $\sim \sum_{k'}^n 4(k')^2 \sim \frac{4}{3}n^3$

(1.a.2)

即若要显式地得到 Q ，总计算量为 $\mathcal{O}(\frac{8}{3}n^3)$ 。

ii. Givens 方法

- 逐行循环 \sum_i^n :
 - 对 $j < i$ 逐列循环 \sum_j^i :
 - 构造转动矩阵， $\mathcal{O}(1)$ ；
 - 作用变换，仅会影响 i, j 两行；且前面的迭代已经保证 $k < j < i$ 时 $R_{ik} = R_{ij} = 0$ ，故只需 $\mathcal{O}(6(n - j))$ ；这里的 6 即二维旋转的计算量。
 - 若还需显式求出 Q 矩阵，还需 $\mathcal{O}(6i)$ ；注意由于 Givens 变换局限在 $\sim i$ 维子空间内，故只需 $\sim 6i$ 而非 $6n$ 步计算。
 - 共 $\mathcal{O}(6(n - j)) + \mathcal{O}(6i)$ 。

求和可得：

计算量 $\sim \sum_i^n \sum_j^i (6(n - j) + 6i) \sim \sum_i^n ((6ni - 3i^2) + 6i^2) \sim 2n^3 + 2n^3 = 4n^3$

(1.a.3)

Householder 和 Givens 的计算量（领头阶）综合比较如下：

方法	求 R	同时给出显式 Q
Householder	$\frac{4}{3}n^3$	$\frac{8}{3}n^3$
Givens	$2n^3$	$4n^3$

可见，两种方法的复杂度同阶，Givens 要更高一些；且对任一种方法而言，若要显式地给出 Q ，计算量差不多要翻倍。由此可得，最好的办法是用 Householder 矢量或 Givens 转动参数储存 Q ，需要 Q 作用时再根据参数逐次作用。