

A QR 分解的算法复杂度

这里从理论上给出 QR 分解的算法复杂度。由于我们只关心领头阶的贡献，故下述讨论中均记 $(n - \text{const.}) \sim n$ ；例如，对行、列指标的求和有时只有 $(n - 1)$ 项，但为简单起见，下面统一写为 \sum^n 。此外，假定加减、乘除对运算量的贡献均为 1；对于现代 CPU 而言，这一假定基本上是成立的¹。

A.1 Householder 方法

- 逐列循环 \sum_k^n :
 - 考察对角元及以下元素，构成子空间矢量 x ；构造 $(n - k + 1) \sim (n - k)$ 维 Householder 变换，大致需进行如下操作：
 - * 求模方 $\|x\|^2$ ，复杂度 $\mathcal{O}(2(n - k))$ ；
 - * 据 x 构造变换矢量 v ， $\mathcal{O}(1)$ ；
 - * 求 $\|v\|^2$ ，利用 $\|x\|^2$ ，仅需 $\mathcal{O}(1)$ 。
 这一步共需计算量 $\mathcal{O}(2(n - k))$ 。
 - 对 $\sim (n - k)$ 维子空间作用 Householder 变换 $H = \mathbf{1} - 2vv^T/\|v\|^2$ ，
 - * 首先看 v^T ，作用在 $(n - k)$ 维子空间上， $\mathcal{O}(2(n - k)^2)$ ；
 - * $H = \mathbf{1} - 2vv^T/\|v\|^2$ ，表面上看还需 $\mathcal{O}(4(n - k)^2)$ ；但实际可对每一行 i 先计算系数 $2v_i/\|v\|^2$ ，这样计算量可削减为 $\mathcal{O}(2(n - k)^2)$ 。
 这一步共 $\mathcal{O}(4(n - k)^2)$ 。

这样便得到了 QR 分解后的 R 矩阵，

$$\text{计算量} \sim \sum_k^n 4(n - k)^2 \sim \frac{4}{3} n^3 \quad (\text{A.1})$$

某些参考材料给出 $\mathcal{O}(\frac{2}{3} n^3)$ 的计算量，那是仅考虑了乘法计算的结果²。

事实上，到此为止我们已经完成了 QR 分解，只是没有显式地获得 Q 矩阵；但大部分情况下我们只需知道等价的 Householder 矢量 v 即可，无需显式地写出 Q 矩阵。

* 邮箱: pls_contact_via_github@fake_email.com

¹ 参见 <https://stackoverflow.com/a/39720217>。

² 参见 https://en.wikipedia.org/wiki/QR_decomposition#Using_Householder_reflections。

- 若要进一步获得显式的 Q 矩阵, 只需将 Householder 矩阵累乘即得; 注意到 Householder 矩阵作用的子空间维数 $(n-1), (n-2), \dots$ 顺次递减, 完全类似, 有:

$$\text{计算量} \sim \sum_{k'}^n 4(k')^2 \sim \frac{4}{3}n^3 \quad (\text{A.2})$$

即若要显式地得到 Q , 总计算量为 $\mathcal{O}(\frac{8}{3}n^3)$.

A.2 Givens 方法

- 逐行循环 \sum_i^n :
 - 对 $j < i$ 逐列循环 \sum_j^i :
 - * 构造转动矩阵, $\mathcal{O}(1)$;
 - * 作用变换, 仅会影响 i, j 两行; 且前面的迭代已经保证 $k < j < i$ 时 $R_{ik} = R_{ij} = 0$, 故只需 $\mathcal{O}(6(n-j))$; 这里的 6 即二维旋转的计算量。
 - * 若还需显式求出 Q 矩阵, 还需 $\mathcal{O}(6i)$; 注意由于 Givens 变换局限在 $\sim i$ 维子空间内, 故只需 $\sim 6i$ 而非 $6n$ 步计算。
- 共 $\mathcal{O}(6(n-j)) + \mathcal{O}(6i)$.

求和可得:

$$\text{计算量} \sim \sum_i^n \sum_j^i (6(n-j) + 6i) \sim \sum_i^n ((6ni - 3i^2) + 6i^2) \sim 2n^3 + 2n^3 = 4n^3 \quad (\text{A.3})$$

Householder 和 Givens 的计算量 (领头阶) 综合比较如下:

方法	求 R	同时给出显式 Q
Householder	$\frac{4}{3}n^3$	$\frac{8}{3}n^3$
Givens	$2n^3$	$4n^3$

可见, 两种方法的复杂度同阶, Givens 要更高一些; 且对任一种方法而言, 若要显式地给出 Q , 计算量差不多要翻倍。由此可得, 最好的办法是用 Householder 矢量或 Givens 转动参数储存 Q , 需要 Q 作用时再根据参数逐次作用。

B 一维原子链的振动

考虑一维原子链的振动，取周期边条件，有³：

$$\ddot{x} = -Ax, \quad (-A)_{ij} = \delta_{i-1,j} + \delta_{i+1,j} - 2\delta_{ij}, \quad x \in \mathbb{C}(t) \quad (\text{B.1})$$

单频振动 $x(t) = x e^{-i\omega t}$ ，注意到 $\frac{\partial^2}{\partial t^2} e^{-i\omega t} = (-i\omega)^2 e^{-i\omega t} = -\omega^2 e^{-i\omega t}$ ，可得：

$$Ax = \lambda x, \quad \lambda = \omega^2, \quad x \in \mathbb{C} \quad (\text{B.2})$$

采用固体物理中的符号约定，记平衡时原子间距为 a ，则上式有平面波解：

$$x_n = e^{inaq}, \quad \lambda = \omega^2 = 4 \sin^2 \left(\frac{aq}{2} \right) \quad (\text{B.3})$$

其中波矢 $q \in \frac{2\pi}{Na} \cdot \mathbb{Z}$ ，由周期性，可限制 $aq \in (-\pi, \pi]$ 或 $[-\pi, \pi)$ ，恰给出 N 个模式；进一步，

$$\lambda_{\max} = \begin{cases} 4 \sin^2 \left(\frac{\pi}{2} \right) = 4, & N \text{ 为偶数,} \\ 4 \sin^2 \left(\frac{\pi}{2} - \frac{\pi}{2N} \right) = 4 \cos^2 \left(\frac{\pi}{2N} \right), & N \text{ 为奇数,} \end{cases} \quad (\text{B.4})$$

$$x_n = \begin{cases} e^{in\pi} = (-1)^n, & N \text{ 为偶数,} \\ (-1)^n \exp \left(-i\pi \frac{n}{N} \right), & N \text{ 为奇数,} \end{cases}$$

³注： A 的分量能写为这一形式，当且仅当 $N \geq 3$. $N = 2$ 时，编号 $i \pm 1$ 原子等同，实际有：

$$A = \begin{pmatrix} 2 & -2 \\ -2 & 2 \end{pmatrix}$$

$N = 1$ 时，模型退化为一个首尾相连的轻弹簧圈，不存在振动模式， $A = \mathbf{0}$.