常用特殊函数的引入及其思考

Bryan1*

摘要

在通常的数学物理方法教材中,往往通过求解微分方程得到相应的常用特殊函数.本文尝试指出这一方法的一些缺陷,同时介绍了另一种更为自然的思路,即通过生成函数引入一些基本的特殊函数.

关键词

特殊函数 生成函数 Legendre 函数 Bessel 函数

1北京大学物理学院 *通讯作者

1. 引言

在经典的数学物理方法教材^[1-4]中,往往将微分算子在特殊坐标系下分离变量,通过求解本征方程得到相应的本征函数,从而定义常用特殊函数(球函数、柱函数). 其中,球函数、柱函数之意义与^[1]一致,分别对应拉普拉斯算符 ∇^2 的角向、径向本征函数.

这一过程在数学上充分严谨,但繁琐而不甚直观,且由此确定的特殊函数可能与通常定义相差一个常数倍数.事实上,以 Bessel 方程为例,在 z=0 邻域内求得的级数解具有如下形式:

$$C_{\nu}(z) = c_0 z^{\nu} \sum_{k=0}^{\infty} \frac{(-1)^k}{k!} \frac{\Gamma(\nu+1)}{\Gamma(k+\nu+1)} \left(\frac{z}{2}\right)^{2k}.$$

可见 c_0 的选取是完全任意的,当且仅当 $c_0=\frac{1}{2\nu\Gamma(\nu+1)}$ 时, $C_{\nu}\equiv J_{\nu}$,即得通常定义的 Bessel 函数.

 c_0 选取的任意性启示我们,从求解 Bessel 方程 导出 Bessel 函数,似乎不是最自然的选择. 同时, 考虑整数阶 Bessel 函数的生成函数,有:

$$e^{\frac{x}{2}\left(t-\frac{1}{t}\right)} = \sum_{n=-\infty}^{\infty} J_n(x) t^n.$$

在这一展开式中, J_n 的系数便被自然且唯一地确定了,且得到 J_n 定义的过程无疑比解方程简明得多,同时具有明确的物理意义.

此外,对于球函数,也可以采用类似的办法引入.下面以 Legendre 函数与 Bessel 函数为例,阐明通过生成函数引入特殊函数的办法.

2. Legendre 函数的引入

利用电磁学的知识,或更为严格地,考虑 Poisson 方程的格林函数,可以给出位于原点之点源的

势函数:

$$G(\mathbf{r}) = \frac{1}{4\pi} \frac{1}{r} \,. \tag{1}$$

考虑点源偏离原点的情形,根据无界空间的对称性,采用 $^{[5]}$ 之记号,记 $\mathbf{z} = \mathbf{r} - \mathbf{r}'$,有:

$$G(\mathbf{r}; \mathbf{r}') = \frac{1}{4\pi} \frac{1}{\mathbf{z}}.$$
 (2)

尝试将这一结果展开成变量分离的形式. 设 \mathbf{r}' 落在 +z 轴上,取球坐标 (r,θ,φ) ,则 \mathbf{r},\mathbf{r}' 夹角为 θ ,即有 $\mathbf{r}=\sqrt{r'^2+r^2-2r'r\cos\theta}$,按 r,r' 的级数展开,有:

$$\frac{1}{\imath} = \frac{1}{r} \sum_{l=0}^{\infty} \left(\frac{r'}{r}\right)^{l} P_{l}(\cos \theta), \quad r \ge a > r';$$

$$= \frac{1}{r'} \sum_{l=0}^{\infty} \left(\frac{r}{r'}\right)^{l} P_{l}(\cos \theta), \quad r \le a < r'.$$
(3)

第一个展开式适用于 $r \gg r'$, 即点源位于球 r = a 内,场点位于较远处的情形; 第二个展开式通过调换第一个展开式中的 r, r' 得到,适用于相反的情形,即 $r \ll r'$, 场点位于球内,点源位于球外.

引入记号 $r_{<}$, $r_{>}$ 分别表示 $r_{>}$, $r'_{>}$ 中的较小、较大者,可以将上述两式合为适用于全空间的一式:

$$\frac{1}{\imath} = \frac{1}{r_{>}} \sum_{l=0}^{\infty} \left(\frac{r_{<}}{r_{>}}\right)^{l} P_{l}(\cos\theta). \tag{4}$$

该式仅在 r = r' 且 $\cos \theta = 1$ 时发散,这对应 r = r', 与物理图像吻合.

展开式中的 $P_l(x), l \in \mathbb{N}$ 是多项式函数,记比值 $t = \frac{r}{rl}$,或简单取 r' = 1,

$$\frac{1}{\sqrt{1 - 2xt + t^2}} = \sum_{l=0}^{\infty} t^l P_l(x) , \qquad (5)$$

称 $P_l(x)$, $l \in \mathbb{N}$ 为 Legendre 多项式; 注意有 $P_l(1) = 1$. 其一般表达式为:

$$P_l(x) = \frac{1}{l!} \frac{\mathrm{d}^l}{\mathrm{d}t^l} \frac{1}{\sqrt{1 - 2xt + t^2}} \bigg|_{t=0} .$$
 (6)

在此基础上,可将 (6) 化为更实用的 Rodrigues 公式,即:

$$P_l(x) = \frac{1}{2^l l!} \frac{\mathrm{d}^l}{\mathrm{d}x^l} (x^2 - 1)^l.$$
 (7)

上述过程便自然地给出了 Legendre 多项式的定义.

若要验证这一定义与 Legendre 方程的兼容性,只需将 G 代入其满足的 Poisson 方程,便自然给出 $P_l(x)$ 满足的方程,它正是 Legendre 方程.

3. Bessel 函数的引入

首先,考虑全平面上的齐次 Helmholtz 方程:

$$(\nabla^2 + k^2)\tilde{\phi} = 0, \quad \mathbf{r} \in \mathbb{R}^2,$$
 (8)

这一方程的解将给出 \mathbb{R}^2 平面上驻波对应的相因子. 若取平面极坐标 (r,φ) ,则解可以直接推广到 \mathbb{R}^3 当中的柱坐标 (r,φ,z) 下,描述 \mathbb{R}^3 空间中的柱面驻波.

显然,平面波(相因子) $e^{i \mathbf{k} \cdot \mathbf{r}}$ 是该方程的解,这可通过将方程在直角坐标下分离变量求解得到. 采取与上一节类似的做法,尝试将 $e^{i \mathbf{k} \cdot \mathbf{r}}$ 展开成在极坐标下变量分离的形式; 取波矢方向 $\mathbf{k} = k \hat{\mathbf{j}}$, 按 $\varphi \in [0, 2\pi]$ 上的 Fourier 级数展开,有:

$$e^{i\mathbf{k}\cdot\mathbf{r}} = e^{ikr\sin\varphi} = \sum_{m=-\infty}^{\infty} J_m(kr) e^{im\varphi}$$
. (9)

记 $t = e^{i\varphi}$,将上式中指数上的 $\sin \varphi$ 用 t 的函数取代,可以得到更为简洁的形式:

$$e^{\frac{x}{2}(t-t^{-1})} = \sum_{m=-\infty}^{\infty} J_m(x) t^m,$$
 (10)

 $J_m(x)$ 即为整数阶 Bessel 函数, $J_m(kr) e^{im\varphi}$ 代表以原点为中心的柱面波。在此基础上,不难给出其级数展开式。

4. 总结

综上所述,通过生成函数引入 Legendre 函数与 Bessel 函数是自然而可行的.相较于直接求解方程,这一办法更具物理直观.当然,通过生成函数定义的缺陷也是明显的,它往往只能定义整数阶的特殊函数;对于非整数阶的特殊函数,必须得借由相应的微分方程来定义.

参考文献

- [1] 吴崇试. 数学物理方法. 北京大学出版社, 北京, 2003.
- [2] 梁昆淼. 数学物理方法. 高等教育出版社, 北京, 2010.
- [3] 王竹溪,郭敦仁. 特殊函数概论. 北京大学出版社, 2000.
- [4] Richard Courant and David Hilbert. Methods of mathematical physics. CUP Archive, 1965.
- [5] David J Griffiths. Introduction to electrodynamics. AAPT, 2005.