# Tecnológico de Costa Rica

## (H) H

### Multibases de datos

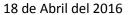
Arquitectura y Diseño

Bryan Steve Jiménes Chacón – 2014114175 Ricardo León García – 201265049 Geovanny Astorga Lopez – 200951175



### Tecnológico de Costa Rica, Centro Académico de San José

### Bases de Datos II





### Tabla de Contenidos

Arquitectura	2
Diseño	2
Aplicación web	
Traducción de html text box a Json	
Conexiones	2



### Tecnológico de Costa Rica, Centro Académico de San José

### Bases de Datos II





### Arquitectura

El propósito del proyecto es crear una multi base de datos que guarde tablas en diferentes bases de datos, controladas por un servicio y una meta base de datos. Estas bases de datos deben simular una base de datos completa, en la cual haremos varios tipos de consultas y administración de datos.

Este servicio estará integrado a la meta base de datos, la cual se encargará de administrar las mismas. Las funciones de la meta base de datos son:

- Guardar todos los datos de conexión de cada una de estas bases de datos.
- Encargarse de la división equitativa de tablas entre las distintas bases de datos
- Unir las tablas al momento de hacer un query, para desplegar información consistente
- Traducir el código de json a SQL y viceversa cuando sea necesario
- Conectar con, en este caso, la aplicación web, para recibir el código json para trabajar en las bases de datos, y a su vez desplegar resultados pedidos por la misma

La meta base de datos fue construida en MariaDB, y el resto de las bases de datos son MariaDB, SQL Server y MongoDB.

### Diseño

### Aplicación web

Para nuestra aplicación web usamos cshtml (razor) para las vistas (páginas). Estas páginas son desplegadas como fueron pedidas en la descripción del proyecto, con el formato http://servidor/recurso.

### Traducción de html text box a Json

Para la traducción usamos funciones basadas en javascript, que usan comandos integrados a librerías de json, los cuales serializan y de serializan el código. Luego este pasa los datos al controlador, el cual está montado en C#.

### Conexiones

Estos mismos controladores poseen clases creadas por nosotros para las conexiones. Ellos sacan la información de la tabla de conexiones, y con ciertos comandos de las librerías conectan a las diferentes bases de datos. Estas clases también utilizan los modelos que simplemente tienen los atributos que vamos a ocupar con gets y sets.