



UNIVERSIDAD ESTATAL A DISTANCIA
VICERRECTORÍA ACADÉMICA
ESCUELA DE CIENCIAS EXACTAS Y NATURALES
Cátedra Tecnología de Sistemas



Programación Intermedia

Código: 00824

Proyecto. Valor 3%

La empresa Codor_Feliz, le ha ido muy bien en su venta de productos y ahora quiere incursionar en la carrera de codornices.

Es por eso que se invierte en todo un complejo para un nuevo negocio enfocado en carreras recreativas. Pero este **necesita un sistema de registro de codornices y registro de resultados de carrera.**

Es por esto que se necesita crear un nuevo programa con las siguientes características:

- ✓ Crear un sistema de registro de codornices.
- ✓ Usar un archivo de texto llamado "codornices.txt" **para leer y guardar** información sobre las **aves: nombre, edad, especie, peso, número de identificación y nombre del dueño.**
- ✓ **Implementar un buscador** para encontrar la información de una codorniz, este debe **usar su número de identificación para identificarlo.**
- ✓ Crear un registro de resultados de carrera
- ✓ Cada carrera debe tener un número único de identificación. El sistema debe guardar la fecha y hora de cada carrera.
- ✓ **En cada carrera corren 5 codornices.** Para registrar una codorniz en un resultado de carrera, está ya debe de estar registrada en el sistema. El sistema debe guardar los tiempos de cada codorniz por carrera.
- ✓ Implementar un buscador para encontrar los resultados de una carrera este debe usar su número de identificación para imprimir sus respectivos resultados en pantalla.



UNIVERSIDAD ESTATAL A DISTANCIA
VICERRECTORÍA ACADÉMICA
ESCUELA DE CIENCIAS EXACTAS Y NATURALES
Cátedra Tecnología de Sistemas



Programación Intermedia

Código: 00824

- ✓ Usar un archivo de texto llamado "carreras.txt" para leer y guardar información sobre los resultados de las carreras.
- ✓ Implementar un buscador para encontrar la información de una carrera, este debe usar su número de identificación para identificarlo.
- ✓ Crear una clase "Codornices" y "Carreras" para el manejo de las respectivas acciones.
- ✓ Se debe usar colecciones, es decir de clases que hereden de las interfaces **List, MAP, SET**
- ✓ El programa debe guardar la información permanente en archivos de tal forma que si se ejecuta la aplicación varias veces mantenga los datos creados y modificados en sesiones previas.
- ✓ El programa debe **imprimir todas las codornices y carreras registradas** en el sistema.

Aclaraciones

- ✓ Para la interfaz GUI, **se recomienda el uso de "Tabbed Pane"** para incluir la búsqueda de codornices y el registro de carreras.
- ✓ Este nuevo programa se llamará "Codor_Feliz - Run 1.0".



UNIVERSIDAD ESTATAL A DISTANCIA
VICERRECTORÍA ACADÉMICA
ESCUELA DE CIENCIAS EXACTAS Y NATURALES
Cátedra Tecnología de Sistemas



Programación Intermedia

Código: 00824

Honestidad Académica

<https://audiovisuales.uned.ac.cr/play/player/23048>



Nota Importante

Cada estudiante es responsable del contenido que entrega, si no es el archivo correcto, no podrá entregarlo posterior a la fecha establecida.

Si el contenido del archivo coincide con algún otro estudiante, o se comprueba que no es de su autoría, se aplicaría lo indicado en la plataforma en el documento [Lineamientos ante casos de plagio](#)



UNIVERSIDAD ESTATAL A DISTANCIA
VICERRECTORÍA ACADÉMICA
ESCUELA DE CIENCIAS EXACTAS Y NATURALES
Cátedra Tecnología de Sistemas



Programación Intermedia

Código: 00824

Indicaciones Importantes

- **Es obligatorio que incluya todo el directorio donde se encuentra < Proyecto>.**
- La <Proyecto> debe estar desarrollado en **NetBeans IDE - Java** que es la herramienta oficial del curso.
- El programa debe ser modular, utilizando de la mejor manera funciones definidas por usted.
- **Los trabajos deben realizarse en forma individual. Dentro del código del programa debe de indicar la documentación que explique cómo fue realizado el programa.**
- **Si utiliza código de algún ejemplo del libro, o de otra fuente que no sea de su autoría, debe de indicarlo.**
- Comprima todos los archivos en un solo archivo .zip o .rar.
- **Nombre del archivo que envía**: debe ser nombre y primer apellido del estudiante, y nombre de la tarea. **Ejemplo: JuanRojas-tarea2.**
- La entrega del <proyecto> en las fechas establecidas en la plataforma de aprendizaje en línea Moodle en el apartado que se indique.
- Si no concluyó a tiempo el proyecto, debe entregar lo que pudo hacer e incluir una carta explicando las razones por las cuales no finalizó.



UNIVERSIDAD ESTATAL A DISTANCIA
VICERRECTORÍA ACADÉMICA
ESCUELA DE CIENCIAS EXACTAS Y NATURALES
Cátedra Tecnología de Sistemas



Programación Intermedia

Código: 00824

Rúbrica de Evaluación

Criterio	Cumple a satisfacción lo indicado en la evaluación	Cumple medianamente en lo indicado en la evaluación	Cumple en contenido y formato pero los aportes no son significantes	No cumple o no presenta lo solicitado
Presentación del código: Correcto uso de variables, nombres de métodos significativos, no presenta métodos vacíos	5	3	2	1
Comentarios en código: No comete errores gramaticales u ortográficos dentro de los comentarios del código y son significativos para cada método y atributo	5	3	2	1
Análisis del problema y utilización de POO en el planteamiento.	10	7	3	1
Definición correcta de las clases.	10	7	3	1
Inserción correcta de las codornices en los archivos	10	7	3	1
Implementación de registro de codornices	10	7	3	1
Implementación de registro de carreras	10	7	3	1
Creación de clase principal y menús que permiten ejecutar las diferentes opciones del sistema.	10	7	3	1
Implementa el manejo de excepciones	10	7	3	1
Listado de todas codornices y carreras registrados	10	7	3	1
Correcta implementación del ciclo para controlar las opciones de la aplicación hasta	5	3	2	1



UNIVERSIDAD ESTATAL A DISTANCIA
VICERRECTORÍA ACADÉMICA
ESCUELA DE CIENCIAS EXACTAS Y NATURALES
Cátedra Tecnología de Sistemas



Programación Intermedia

Código: 00824

que el usuario indique que desea salirse de la aplicación.				
Interfaz gráfica de usuario es fácil de usar y presenta buen diseño	5	3	2	1