

- 원본 페이지 [Link](#)
 - touchgfx 공식 사이트 [Link](#)
 - 해당 페이지에 대하여 번역 과정을 함께하실분을 구합니다!!
 - 번역 링크가 활성화되지 않은것은 아직 번역이 되지 않은 문서입니다
-

▷ 시작하기

- TouchGFX를 사용하는 방법을 배워봅시다!
 - 4 가지 튜토리얼은 아래의 내용을 포함합니다
 - i. TouchGFX를 시작하는 방법에 대한 단계별 지침
 - ii. TouchGFX를 사용한 프로젝트 개발 방법에 대한 비디오 - "TouchGFX를 사용한 애플리케이션 개발" 항목
-

▷ 튜토리얼 1 : TOUCHGFX 설치 및 실행 예

🔗 1 단계 : [TouchGFX 설치](#)

🔗 [1 단계 : TouchGFX 설치 - 번역]

🔗 2 단계 : [TouchGFX Simulator에서 예제 애플리케이션 실행](#)

🔗 [2 단계 : TouchGFX Simulator에서 예제 애플리케이션 실행 - 번역]

🔗 3 단계 : [STM32 보드에서 예제 애플리케이션 실행](#)

🔗 [3 단계 : STM32 보드에서 예제 애플리케이션 실행 - 번역]

▷ 튜토리얼 2 : 자신의 응용 프로그램 만들기

🔗 1 단계 : [배경 이미지 설정](#)

🔗 [1 단계 : 배경 이미지 설정 - 번역]

🔗 2 단계 : [버튼 추가](#)

🔗 [2 단계 : 버튼 추가 - 번역]

🔗 3 단계 : [텍스트 추가](#)

🔗 [3 단계 : 텍스트 추가 - 번역]

🔗 4 단계 : 코드 추가

🔗 [4 단계 : 코드 추가 - 번역]

📌 튜토리얼 3 : 여러개의 스크린을 가진 어플리케이션

🔗 1 단계 : 두 화면 설정

🔗 [1 단계 : 두 화면 설정 - 번역]

🔗 2 단계 : 데이터 저장

🔗 [2 단계 : 데이터 저장 - 번역]

🔗 3 단계 : 개선을위한 추가 아이디어

🔗 [3 단계 : 개선을위한 추가 아이디어 - 번역]

📌 튜토리얼 4 : 커스텀 행동으로 스크롤 휠 생성

🔗 1 단계 : 사용자 정의 컨테이너 작성

🔗 [1 단계 : 사용자 정의 컨테이너 작성 - 번역]

🔗 2 단계 : 스크롤 휠 만들기

🔗 [2 단계 : 스크롤 휠 만들기 - 번역]

🔗 3 단계 : 스크롤 휠에 사용자 코드 추가

🔗 [3 단계 : 스크롤 휠에 사용자 코드 추가 - 번역]

🔗 4 단계 : 스크롤 휠에 사용자 지정 동작 추가

🔗 [4 단계 : 스크롤 휠에 사용자 지정 동작 추가 - 번역]

📌 튜토리얼 요약 - 원문
