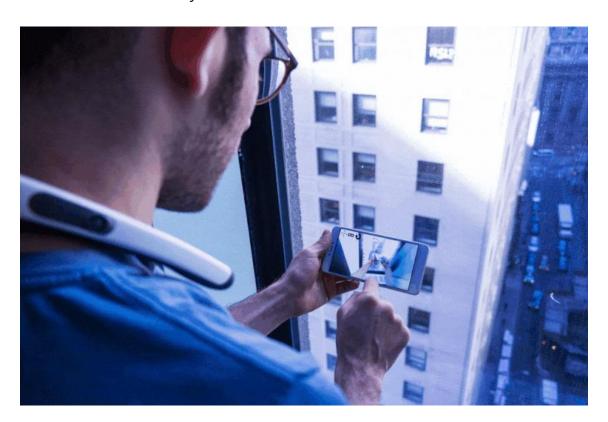


EL FITT360

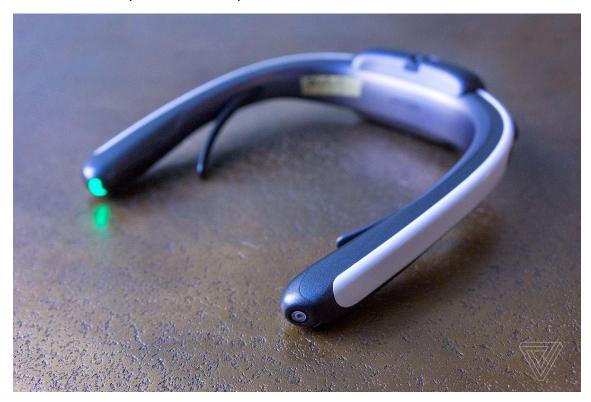
Cuando vi por primera vez el Fitt360, todo lo que pude pensar fue en lo ridículo que se veía: se parece mucho a una de esas bandas de audífonos inalámbricas gruesas, excepto que, en lugar de tener auriculares incorporados, tiene tres cámaras incorporadas, lo que podría ser incluso peor, si tomamos lecciones de privacidad de Google Glass. Pero después de usar una unidad de demostración y mirar algunas de las imágenes que salieron de ella, tengo que admitir que estoy llegando. Las imágenes que graba son convincentes de ver, incluso si usar una se ve un poco raro.

Fitt360 proviene de Linkflow, una empresa que comenzó en la incubadora de productos C-Lab de Samsung y desde entonces se ha convertido en una empresa independiente. La cámara portátil de 360 grados es el primer producto de Linkflow. Ha estado en Kickstarter durante casi un mes, pero tuve la oportunidad de usar un prototipo funcional. El prototipo es un poco más grueso y menos pulido de lo que debería ser el producto final, pero la función principal, grabar todo a tu alrededor, ya funciona.



Hay algo sorprendentemente fascinante en mirar imágenes en primera persona y ver tus propios brazos extendidos frente a ti. Puede ver imágenes grabadas en una aplicación de teléfono inteligente conectada (y luego compartirlas en otro sitio; Linkflow también está planeando una función de transmisión en vivo), deslizar para cambiar el punto de vista de la cámara o simplemente mover el teléfono en el espacio como si fuera su cabeza. Debido a que las cámaras se llevan alrededor de su cuello, el metraje se siente en primera persona, incluso cuando no mira en la dirección que el usuario estaba mirando.

Linkflow no concibe el Fitt360 como algo que usarías todos los días; es más para los momentos en que eres un turista, o para ir de excursión, o en cualquier lugar donde quieras tomar muchas fotos para recordar dónde estabas. El senderismo es bastante ideal, ya que no tiene que preocuparse por hacer que la gente se sienta incómoda al filmar. Presiona un pequeño botón en la banda para el cuello para iniciar y detener la grabación, y en la unidad de prototipo, se enciende una luz verde para indicar que estaba filmando.



Le pregunté a Linkflow si estaban preocupados por obtener un retorno similar a Google Glass, y el CEO de la compañía, Kevin Kim, dijo que pensaba que el producto evitaría toparse con esos mismos problemas porque tiene "luces LED parpadeantes" que se activan durante la grabación. "Hemos tenido Fitt360 en múltiples exhibiciones y fuimos detenidos por un guardia de seguridad que nos dijo que no filmáramos", dijo Kim en una respuesta por correo electrónico. "Así que creemos que es notable con la luz LED encendida".

Solo pasé unos minutos usando la banda para el cuello, pero lo encontré lo suficientemente cómodo. Y debido a que tiene dos pequeñas abrazaderas que se inclinan hacia adentro, abraza suavemente su cuello de tal manera que lo ayuda a permanecer en su lugar y no rebotar. Sin embargo, una palabra de advertencia: si tienes el pelo largo, tendrás que ponértelo, o terminarás cubriendo las dos lentes traseras.

Linkflow ha publicado un poco de metraje de Fitt360 en su página de Kickstarter, y pude ver algunos mientras lo llevaba en la oficina de The Verge. Lo que vi estuvo a la par de otras cámaras de 360 grados: pixeladas, borrosas, con colores limitados, rango dinámico pobre y ocasionalmente raras, recortadas y estiradas. Pero para todos estos temas, todavía es un placer mirar hacia atrás, tanto por la novedad de moverse en todas las direcciones como por la experiencia en primera persona. No me refiero a decir que la calidad de la imagen es horrible, solo que lo que capta es una sensación de calidad mucho más alta que su resolución.

La prueba real, y algo que no pude probar a fondo en mi oficina, es qué tan bien Fitt360 se ocupa de movimiento constante - si el metraje es realmente desigual, será nauseabundo de ver. La banda para el cuello hace un buen trabajo al mantener las cámaras en su lugar, y Linkflow parece estar aplicando cierta estabilización al metraje para

suavizar el movimiento. Se sentía relativamente natural mirando la transmisión de secuencias de mi cuello.



El producto estará en Kickstarter hasta fines de la próxima semana. Ya superó su objetivo varias veces, habiendo recaudado más de \$ 300,000 en este momento. Sin embargo, el producto es costoso, incluso para una cámara de 360 grados: el precio anticipado es de menos de \$ 400 y el precio minorista se supone que será de \$ 600 cuando se lance más adelante este año. Las cámaras de consumo de 360 grados tienden a ser de alrededor de \$ 300, aunque puede ir mucho más barato. Es posible que esas cámaras no capturen la experiencia en primera persona, pero podría valer la pena probarlas primero para ver cuánto disfrutas del video de 360 grados.

¿Qué otras características ofrece?

Además de la verdadera grabación y transmisión en primera persona para la que se creó el FITT360, también ofrece una variedad de otras características atractivas. Por ejemplo, ofrece "registro de vida". Esto hace uso del GPS integrado para rastrear y mapear videos tomados por el dispositivo. La compañía impulsa la creación de vistas de calles personalizadas como un buen uso de esta función. El FITT360 también

es un auricular Bluetooth. Es capaz de mapear a cualquier dispositivo con capacidad Bluetooth y se puede usar para escuchar música o contestar llamadas telefónicas. Por lo tanto, incluso si no está haciendo videos, este dispositivo todavía tiene sus aplicaciones.

Kits de compromiso

Si decide prometer algo de efectivo a este Kickstarter, hay varios kits disponibles. Si decide respaldar el producto pronto, probablemente estará aprovechando las ofertas Super Early Bird que aún están disponibles. El primer kit se llama prenda "Just FITT360". Incluye el dispositivo en sí, una bolsa de almacenamiento y un cable de carga. También ofrece envío gratis. A \$ 396, este dispositivo es un robo, especialmente para alguien que quiera usarlo para crear videos de RV que puedan ser disfrutados por el público en general.

El otro kit Super Early Bird es el "Juego completo". Esto incluye el dispositivo, la bolsa, un cable de carga y una cuna de almacenamiento bellamente diseñada. Solo le costará unos \$ 20 para comprometerse con este kit, y la cuna no vale la pena perderse. Se enviará gratis a cualquier parte del mundo. Se espera que las primeras entregas se realicen alrededor de octubre de 2018. Si bien puede parecer mucho tiempo para esperar, y para ser justos, es posible que desee aprovechar las ofertas anticipadas. Conforme pasa el tiempo, cada uno de estos kits será más costoso para los mismos artículos y accesorios incluidos. Si el FITT360 llama la atención, debe comprarlo lo antes posible para obtener la mejor oferta.

El Veredicto

Aunque el FITT360 es comparable a otros dispositivos de cámara de este tipo, los supera en facilidad de uso y atractivo estético. Las cámaras proporcionarán grabaciones de excelente calidad y el dispositivo es de bajo impacto y bajo peso. Nunca será incómodo de usar, y puede mapear fácilmente a sus otros dispositivos. En general, este producto Kickstarter parece bastante prometedor. Vale la pena echarle un vistazo, o tal vez incluso comprometerse, con el FITT360.

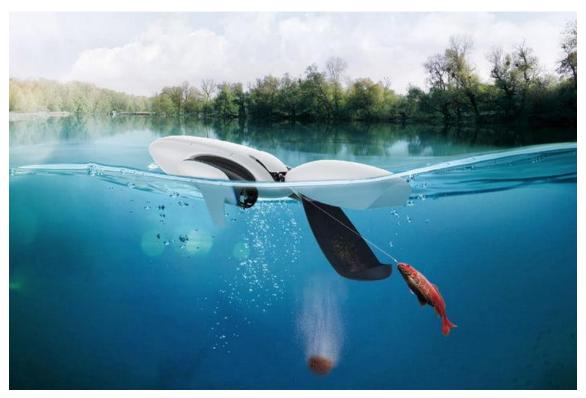
Uno solo puede imaginar los tipos de entretenimiento que ofrecerán dispositivos similares en el futuro, especialmente cuando piense en la realidad virtual en primera persona del mundo real.

POWER DOLPHIN



Si el amante de los artilugios James Bond de la década de 1970 alguna vez asistió al CES en busca de un dron basado en agua, casi con seguridad se sentiría atraído por el Power Dolphin . De acuerdo, probablemente haga algunas bromas sobre su nombre inusual, pero seguramente apreciará su mezcla heterogénea de características, que incluyen (respiración profunda) capturar fotos 4K y videos, entregando salvavidas y un cable de remolque a luchando para nadar, usando el sonar para crear mapas topográficos del fondo del océano, y detectando peces desde una distancia de 131 pies y luego soltando el cebo para atraparlos. Diablos, incluso podía controlarlo con su teléfono o un control remoto dedicado desde la orilla, mientras bebía un martini seco, ¡sacudido, sin agitar!

"El PowerDolphin es un nuevo robot de estilo de vida que no solo es adecuado para deportes acuáticos, fotografía, pesca y otros entusiastas o investigadores científicos y de rescate, sino que también ofrece una nueva perspectiva de vida para las personas aventureras", explicó Wally Zheng, el fundador y CEO de fabricación PowerVision, en un comunicado.



En términos de especificaciones tecnológicas, el "bote robótico de agua" viene equipado con una cámara de rotación de doble junta de 215 grados

que se puede usar tanto para fotografía como para video fuera del agua y bajo el agua. Admite video 4K de alta definición a 30 fotogramas por segundo, que se graba en una tarjeta MicroSD integrada y también se puede transmitir al usuario a 1080p. La cámara montada en la nariz se puede girar fácilmente, por lo que puede cambiar fácilmente entre los ángulos de las olas por encima y por debajo. (Hay un faro a bordo para ayudar a lidiar con las profundidades turbias).

Mientras tanto, el buscador de peces inteligente PowerSeeker tiene como objetivo ayudar a los pescadores a determinar con precisión los puntos de pesca, la nave puede liberar cebo para atraer a dicho pez, y también puede trol para ellos utilizando una línea adjunta y señuelo. Si su idea de un día de pesca perfecto es observar desde la arena cómo un robot atrapa peces para usted, el PowerDolphin promete ser su nuevo mejor amigo.

Sus creadores afirman que, con la carga completa, el dispositivo puede proporcionar hasta dos horas de duración de la batería. También viene con una característica Return Home para disminuir las posibilidades de que se pierda inadvertidamente. PowerDolphin comenzará a venderse en abril con un precio minorista de \$ 749. Antes de que te des cuenta, estarás preguntando cómo te las arreglaste sin un "robot de estilo de vida".



No es un secreto el estado actual de nuestros océanos. Como si de un vertedero más se tratara, más de 5 billones de microplásticos vagan por el mar poniendo el peligro la seguridad de la fauna marina y el ecosistema. Todo ello, mientras miles de personas pierden la vida cada año por ahogamiento. Son muchos los proyectos e iniciativas que luchan sin descanso por solucionar estas y otras cuestiones de nivel internacional. Sin embargo, ninguno de ellos ha conseguido actuar desde el propio foco del problema. Al menos hasta ahora.

Bajo la experiencia de PowerVision Technology Group, empresa de innovación especializada en vehículos aéreos no tripulados, robótica y tecnologías big data, por fin ha nacido Power Dolphin, un dron acuático inteligente cuyas funciones abarcan un sin fin de posibilidades. Con un diseño elegante y aerodinámico, este robot de aspecto animal resulta de gran ayuda para pescadores, profesionales de emergencias, amantes de los deportes acuáticos y propietarios de barcos y lanchas.

Gracias a la cámara giratoria 4K de doble eje instalada en el fuselaje delantero, Power Dolphin graba imágenes en alta definición, para después visualizarlas y transmitirlas en tiempo real a través de la aplicación Vision+. Una tecnología que además incluye un buscador inteligente PowerSeeker. Este posee la capacidad de encontrar peces situados a hasta 40 metros bajo el agua, pudiendo determinar así los mejores lugares y momentos del día para pescar. Cuando la presa muerde el anzuelo, Power Dolphin la arrastra a toda velocidad hasta donde se encuentra el usuario, un nuevo método que retira la caña de pescar tradicional del proceso.

Tanto en pesca como en labores de búsqueda y rescate, Power Dolphin demuestra su mejor cualidad: la velocidad. Con tres variedades distintas, es capaz de recorrer hasta cinco metros por segundo. Trasladando, incluso, toda clase de objetos como cuerdas de remolque o chalecos salvavidas.

TacoBot-Robot Programando con Niños



Programalo a tu gusto para evitar obstáculos.



THE ENTR CON DIFERENTES SENSORES

CUENTA CON DIFERENTES SENSORES

CON DI

TacoBot, un robot para fomentar el interés por la programación en los más pequeños

Teniendo en cuenta la importancia de la programación en la época actual, cada vez tenemos a nuestra disposición más opciones para aprender a programar. Muchas de las plataformas disponibles en la actualidad tienen por objetivo fomentar la programación desde edades tempranas. Hoy os hablamos acerca de TacoBot, un robot para fomentar el interés por la programación en los más pequeños.



Tal y como podéis ver en el vídeo que os mostramos al final del artículo, TacoBot ha sido diseñado para que los más pequeños aprendan a utilizarlo de forma sencilla. En concreto, sus creadores apuestan por enseñar los conceptos básicos de la programación sin necesidad de tener que utilizar un ordenador. Es por ello por lo que podremos darle órdenes desde el propio dispositivo, aunque también podremos utilizar una app para configurar los movimientos del robot arrastrando y soltando piezas por la pantalla.

La idea es que de esta forma, los niños a partir de cuatro años puedan aprender a programar jugando. Para ello, TacoBot cuenta con diferentes sensores en forma de sombrero, cabeza, cuerpo y base. En concreto, dichos sensores permitirán programar el robot para que sea capaz de

evitar obstáculos y entregar objetos, así como para seguir líneas en el suelo.

Es importante tener en cuenta que TacoBot se encuentra actualmente recaudando fondos en una campaña de crowdfunding en Indiegogo, por lo que habrá que esperar para ver si el proyecto se materializa con éxito. En cuanto a su precio, TacoBot se comercializará por un precio oficial de 59 dólares a partir del próximo mes de noviembre.

TacoBot es un robot de codificación apilable diseñado para niños a partir de 4 años. Funcionamiento diferente Tacobot está listo para jugar inmediatamente después del apilamiento. Les enseña a los niños a programar con codificación sin pantalla y códigos de arrastrar y soltar que son perfectos para promover el pensamiento crítico y las habilidades para resolver problemas, ayudar a los niños a aprender habilidades STEM tempranas mientras juegan y se divierten.



El apilamiento es el método de construcción más simple e intuitivo. Puede satisfacer las necesidades de los niños en la exploración y creación de diferentes robots al tiempo que se adapta a la capacidad práctica y la capacidad de comprensión de los niños en las edades más tempranas.



La percepción / control / programación de TacoBot tiene 3 formas diferentes de satisfacer las necesidades de crecimiento físico y psicológico de los niños de diferentes edades. Esto permitirá que TacoBot siga atrayendo a los niños mientras promueve el desarrollo físico y mental de los niños a partir de 4 años.



TacoBot tiene dos métodos de programación diferentes, un programador remoto fácil de usar (no requiere teléfono o tableta) y codificación de arrastrar y soltar, que puede desarrollar el pensamiento lógico y de programación de los niños lo antes posible. Los resultados de la programación se transmiten a TacoBot en tiempo real para aumentar la diversión del aprendizaje de los niños.



