



Instituto Politécnico Nacional

Escuela Superior de Cómputo



Paradigmas de Programación

Practica: Polimorfismo

Rivera Placencia Bryan

Escribe para los siguientes casos cual sería una función polimórfica:

1.- Estructuras de datos lineales (Pila, Cola y Lista)

- Crear(): crea la estructura
- Insertar_elemento(): inserta un elemento en la estructura
- Eliminar_elemento(): elimina el elemento deseado de la estructura
- Mostrar_contenido(): muestra los elementos contenidos en la estructura
- Tamaño(): devuelve la cantidad de elementos que hay en la estructura

2.- Paint (figuras geométricas Circulo, Cuadrado y Triangulo)

- Dibujar(): Permite dibujar la figura
- Cambiar_color(): permite ponerle un color diferente a la figura
- Rotar(): Cambia orientación de la figura
- Desplazar(): permite cambiar de posición la figura

3.- Componentes lógicos (Interruptor, AND, OR, NOT)

- Obtener_salida(): te da la salida del componente logico
- Configurar_entrada(): puedes darle el tipo de entrada del componente
- Establecer_estado(): permite decir si el componente esta encendido o apagado