

INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO RIO GRANDE DO SUL -  
 *CAMPUS* FARROUPILHA

CURSO TÉCNICO EM INFORMÁTICA INTEGRADO

**DISCIPLINA: ALGORITMOS E PROGRAMAÇÃO (2019)**

**ROTEIRO PARA ESPECIFICAÇÃO DOS PROJETOS**

**(entrega até 18 de outubro pelo Moodle)**

1. Integrantes do grupo:
   1. **Bryan Ribeiro Melo**
   2. **Marcella Souza Lopes**
   3. **Júlia dos Santos**
2. Nome do jogo: **Escape from Obama’s Alien**
3. Descrição da ideia básica do jogo (*gameplay* - dinâmica do jogo, objetivo principal, personagens, elementos, interação entre eles, fases, entre outros):

**Descrição:** O jogo irá se basear em um labirinto com salas em que o objetivo final será chegar a uma sala específica e aleatória ou resolver uma série de tarefas distribuídas ao redor do labirinto. O jogo será em visão de cima para baixo em um plano 2D. Haverá dois personagens, um jogador e um adversário, um jornalista e o Segurança, respectivamente. Haverá caminhos secretos para o Segurança e recurso extra para o jogador. A interação entre eles será hostil, podemos considerar as salas como fases, embora elas não necessariamente ditem uma dificuldade maior para o jogador.

**Enredo:**  Durante conferência do Presidente Americano Barak Obama, um de seus seguranças chamou atenção de um jornalista por seu comportamento e características físicas.

Dias depois esse jornalista é convocado para um evento de entrevistas na Casa Branca, onde ele entrevistaria Hillary Clinton, Michelle Obama e Barack Obama, presidente dos EUA.

Ao chegar lá, as coisas não acontecem como planejado. Ele encontra documentos sobre o suposto segurança “alienígena”. Com sua identidade ameaçada pelo jornalista, começa a persegui-lo.

1. Caso existam, material sobre jogo(s) já existente(s) utilizado(s) como inspiração (links, capturas de tela, descrições, entre outros):

