

# BRYAN SUAREZ

Soy un desarrollador front end apasionado por el trabajo en equipo y comprometido con el aprendizaje constante. Mi autonomía y capacidad de aprendizaje rápido me permite dominar rápidamente nuevas tecnologías por lo que no me resulta difícil migrar de tecnologías o aprender nuevas si se necesita, además como profesional me impulso a mantenerme actualizado en mi campo y buscar oportunidades para crecer.

## SKILLS

### TECNOLOGIAS

JavaScript

React

Html

Css

Tailwind

### HERRAMIENTAS

Github

Git

Postman

## FORMACIÓN

Academlo

03-2023

### FUNDAMENTOS

Finalizado

Academlo

01-2024

### FRONT END DEVELOPER

Finalizado

## HABILIDADES BLANDAS

- Comunicación efectiva
- Adaptabilidad
- Trabajo en equipo
- Resolución de problemas
- Aprendizaje continuo
- Compromiso

INGLES: A1



[Portafolio](#)



[Linkedin](#)



[Github](#)



[+51 995 257 920](#)



[bryansf2004@gmail.com](mailto:bryansf2004@gmail.com)

## CONTACTO

## PROYECTOS

### POKE API

11-2023

- Aplicación hecha con React, redux toolkit para el manejo de estado global, React router dom para incluir rutas en nuestra aplicación tanto públicas como privadas, React hook form para el manejo de formularios y renderización de respuestas de peticiones hechas con axios.js

[link: poke api](#)

### RICK AND MORTY API

10-2023

- Aplicación hecha con React, usando librerías como React hook form y axios para peticiones a una api, uso de hooks como el useState para almacenar las respuestas de la api en un estado local y useEffect para realizar las peticiones con axios.js

[link: rick and morty api](#)

### WEATHER APP

10-2023

- Aplicación hecha con React, usando peticiones con axios y uso de renderizado condicional para la implementación de cambio de estado

[link: weather app](#)

### RANDOM QUOTES

10-2023

- Aplicación hecha con React, usando estado local para aut renderizado y datos aleatorios.

[link: random quotes](#)

### E-COMMERCE

02-2023

- Aplicación hecha con Javascript vanilla con carrito de compra implementado y almacenamiento en local storage para persistencia de datos.

[link: ecommercejs](#)