

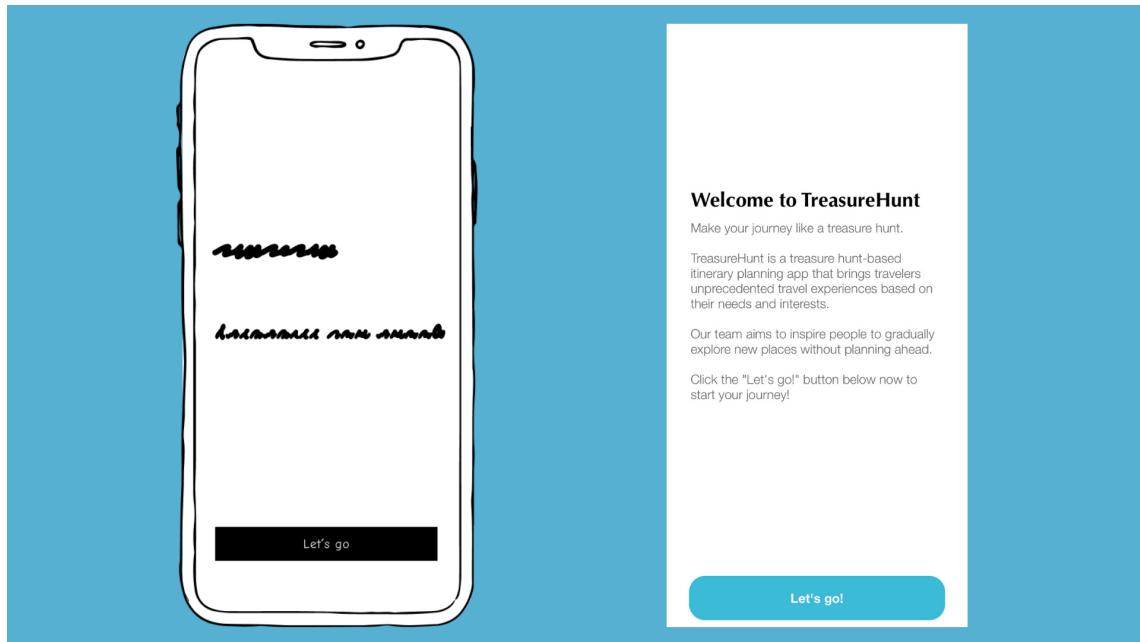
Treasure Hunt

Meilenstein 3 – Erstellung der App

Lucas Enzi, Matthew Nachbaur, Ivet Vaseva, Bryan Yi Jue Tan

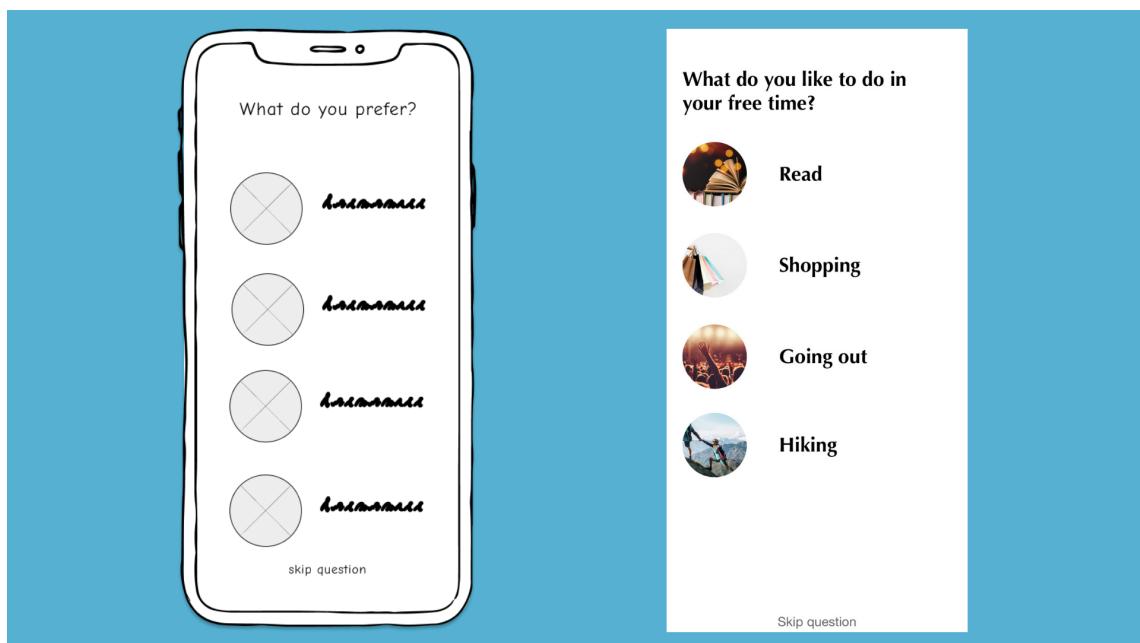
PT Beschreibung

Introduction Screen



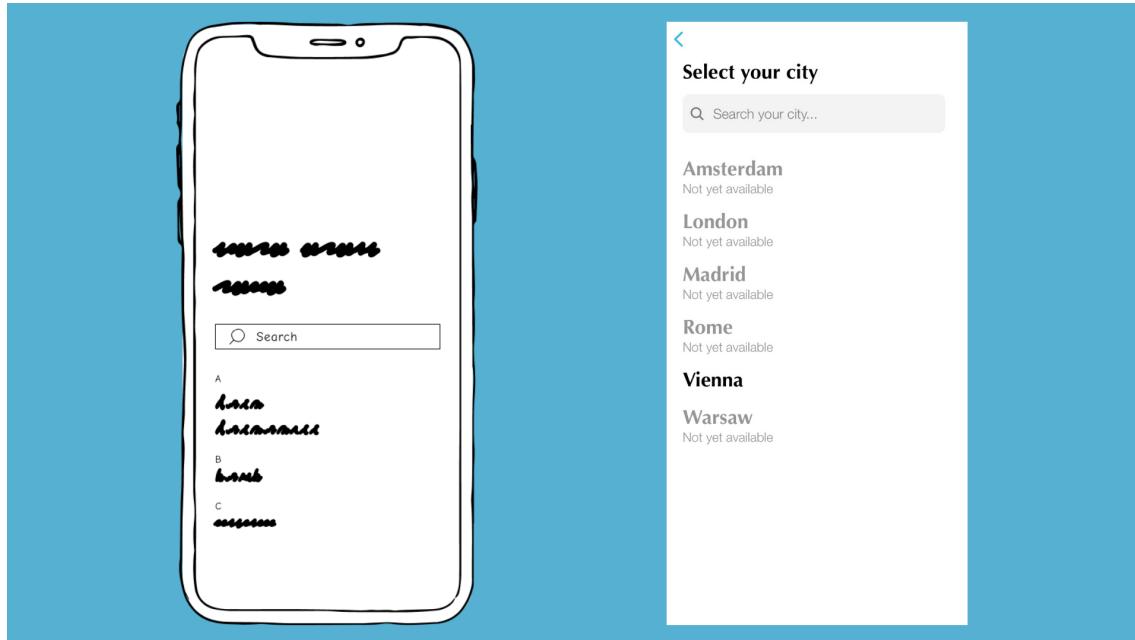
Der Einführungsbildschirm ist der erste Bildschirm der App. Hier können Nutzer eine kurze Einführung über die App und die Nachrichten des Teams sehen, damit Nutzer einen ersten Eindruck von der App bekommen.

Initial Preference Test Screen



Um ein gewisses Verständnis für die Interessen und Bedürfnisse der Nutzer zu haben, führt das System nach dem Einführungsbildschirm einen Präferenztest mit dem Nutzer durch. Dieser Test sorgt dafür, geeignete Routen gemäß den Vorlieben der Benutzer zu empfehlen. Nutzer können die Testfragen überspringen, wenn sie sie nicht beantworten möchten.

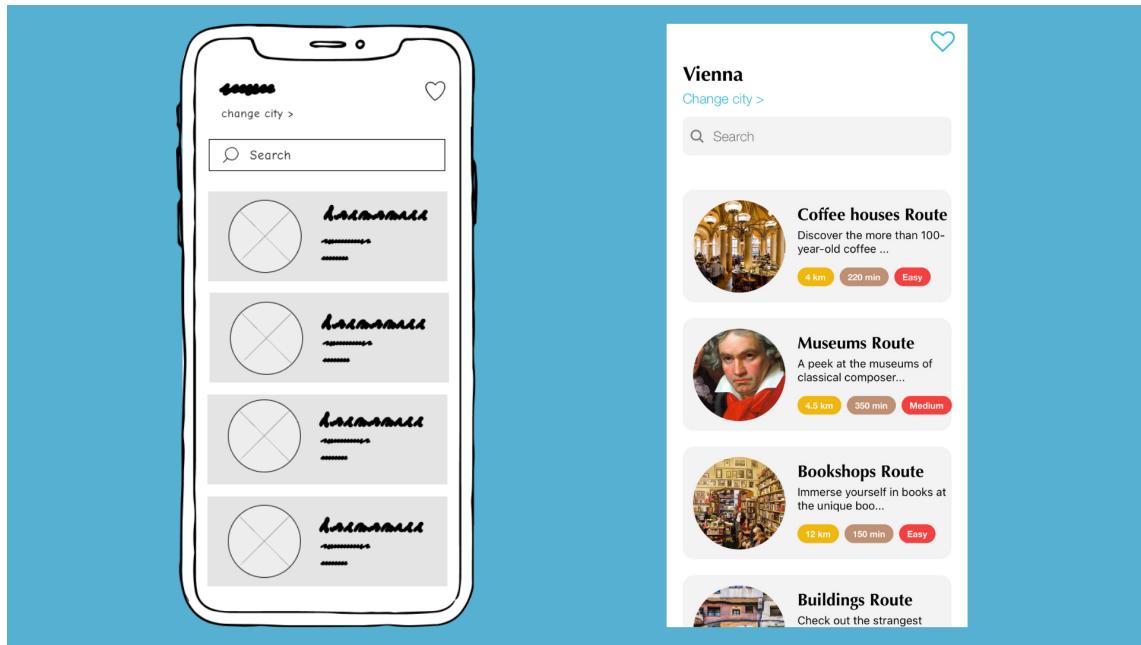
Initial City Selection Screen



Nach dem Initial Preference Test Screen ist der anfängliche Stadt-Auswahl-Bildschirm. In diesem Bildschirm wählt der Nutzer den eigenen Standort durch Suchen und Anklicken aus, sodass das System die entsprechenden Routen gemäß dem vom Nutzer ausgewählten Standort empfehlen kann.

Wie in den Nicht-Zielen von M1 erwähnt wurde, bietet die App derzeit nur Routen in Wien an.

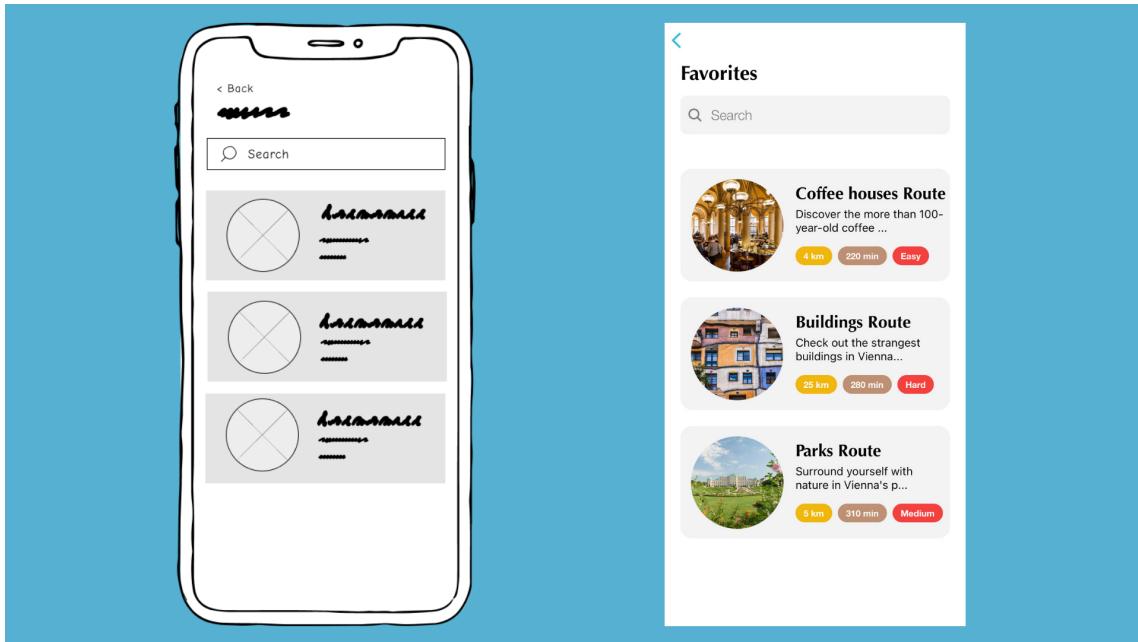
Home Screen



Nachdem die Nutzer ihren Standort ausgewählt haben, gehen sie zum Startbildschirm. Das erste, was ins Auge fällt, ist eine Vielzahl verschiedener Routen. Die Nutzer können auf eine Route klicken, um sie auszuwählen und die Details der Route anzeigen lassen. Oben auf dem Bildschirm befindet sich die Suchleiste. Die Nutzer können nach den gewünschten Routen suchen. Die herzförmige Schaltfläche in der oberen rechten Ecke enthält die Lieblingsrouten der Nutzer.

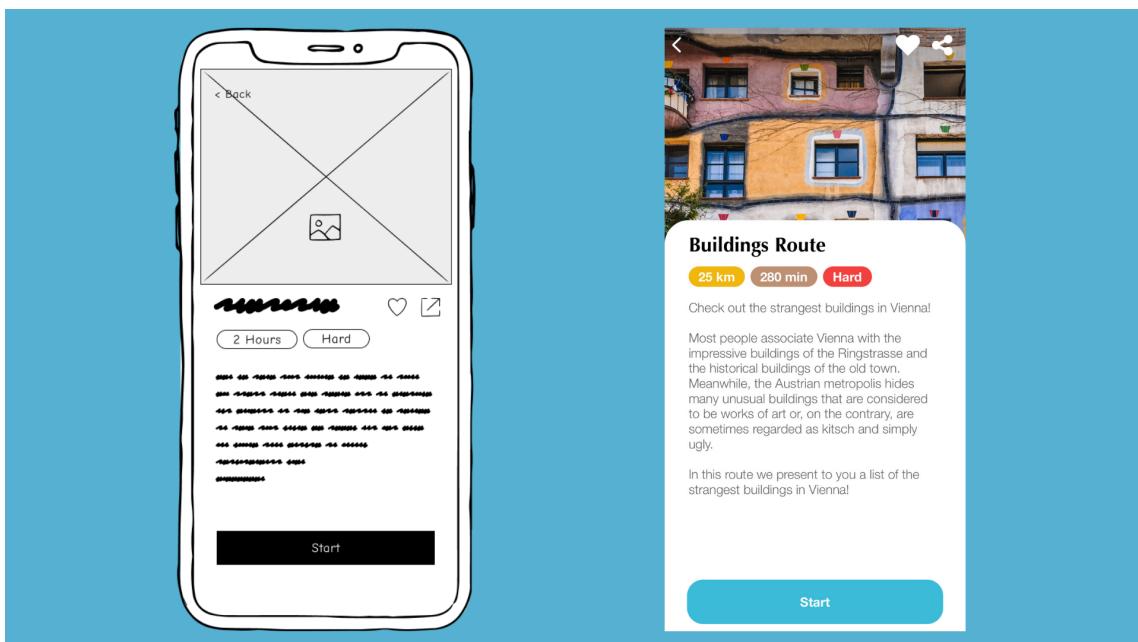
Die meisten Funktionen im Startbildschirm sind auf die Primäre und Sekundäre Persona ausgelegt, die wir in der Nutzeranalyse des M1 erwähnt haben. Funktionen wie Suche und Favoriten sollen Primären Nutzern Zeit bei der Routenauswahl sparen. Verschiedene Arten von Routen sind auch so konzipiert, dass sie es primären und sekundären Nutzern ermöglichen, aus bestimmten Gründen ohne vorherige Planung und Recherche reisen zu können.

Favorite Screen



Durch Klicken auf die Herzschaltfläche in der oberen rechten Ecke gelangt der Nutzer zum Favoriten Bildschirm. Hier finden Nutzer ihre Lieblingsrouten. Das Designkonzept dieses Bildschirms soll es die Nutzer erleichtern, Routen, an denen sie interessiert sind, zu organisieren, um Zeit zu sparen. (Wie die Nutzer dem Favoriten Bildschirm Routen hinzufügen können, wird im nächsten Routen-Detail-Bildschirm erklärt.)

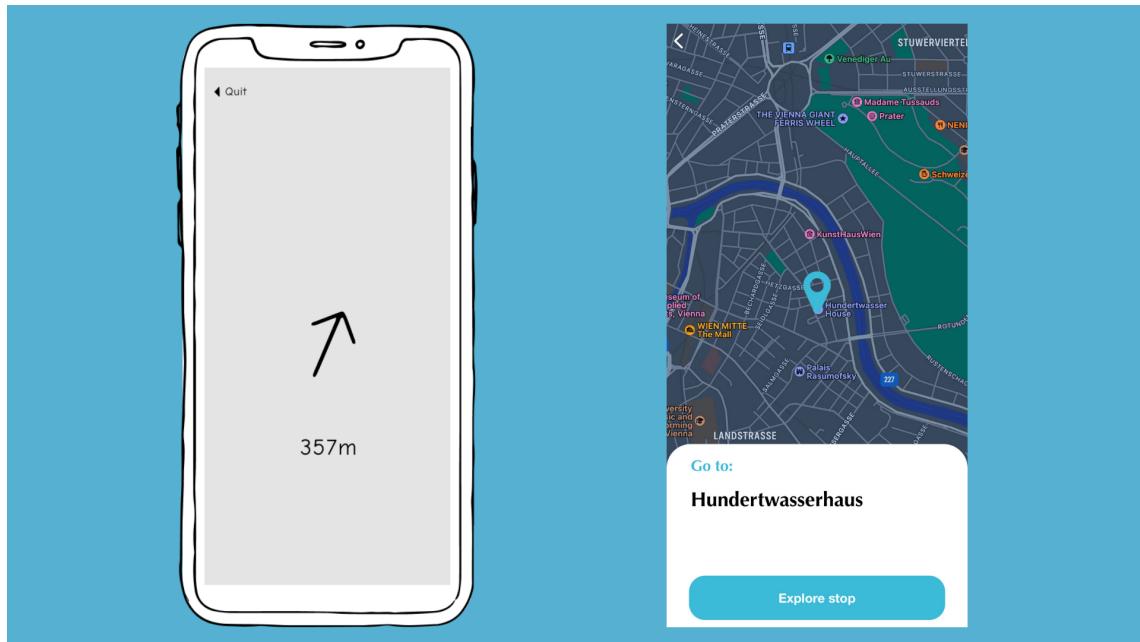
Route Detail Screen



Nach dem Anklicken einer beliebigen Route auf dem Startbildschirm gelangt der Benutzer zum Routen-Detail-Bildschirm. Hier können Benutzer die **Routenbeschreibung lesen**. Die Routenbeschreibung enthält eine kurze Beschreibung, die Schwierigkeit, die Dauer und die Entfernung der Route. Diese Informationen können für Benutzer praktisch sein, um sich darauf zu beziehen, wenn sie eine Route auswählen. Außerdem können Nutzer hier auch Routen zum Favoriten Bildschirm hinzufügen oder mit anderen teilen. Sie müssen nur auf die Schaltfläche "Favoriten" oder "Teilen" in der oberen rechten Ecke klicken. Von diesem Bildschirm aus kann der Start der Route begonnen werden.

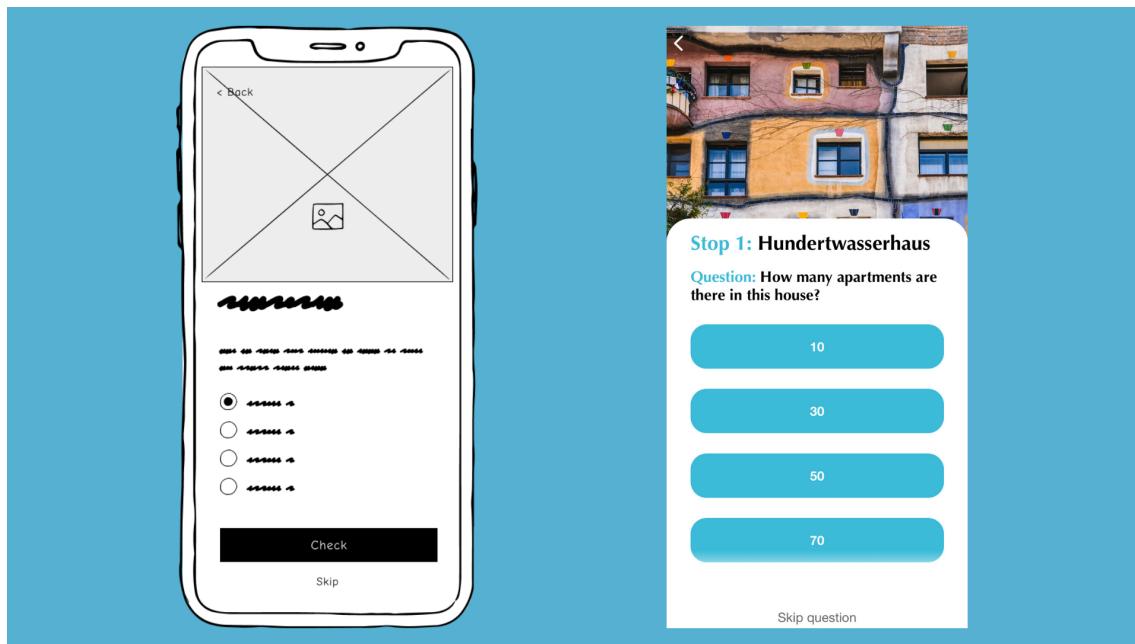
Genau wie die Startseite sind die meisten Funktionen des Routen-Detail-bildschirms für Primäre und Sekundäre Persona konzipiert. Mit der Routenbeschreibung sparen sich Primäre Nutzer Zeit, während Sekundäre Nutzer die richtige Route für ihre spezifischen Anforderungen finden. Favoriten- und Teilen-Funktionen können ihre Benutzererfahrung erhöhen

Route Navigation Screen



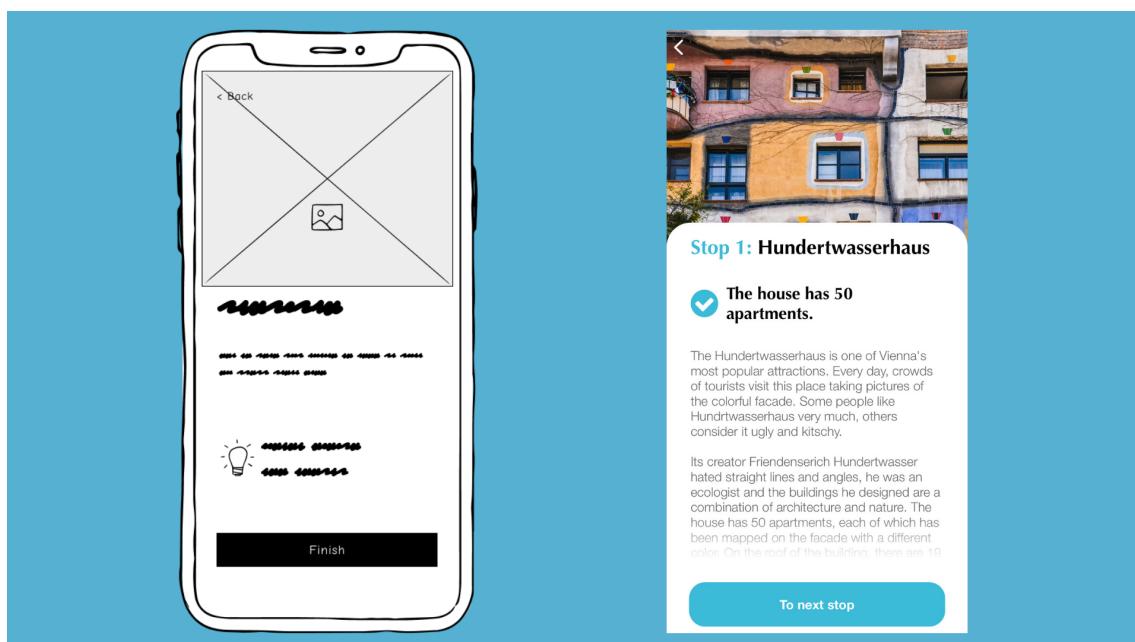
Wenn die Route beginnt, müssen die Nutzer zuerst zum ersten Ziel gehen. Der Routen-Navigation-Bildschirm stellt die Karte und den Namen des Ziels bereit, damit die Nutzer den Ort des Ziels leichter kennen können. Nutzer müssen selbst zum Ziel finden. Sobald sie am Ziel angekommen sind, können die Nutzer mit der Beantwortung des Quiz beginnen.

Route Multiple Choice Screen



Nach dem Aufruf des Multiple-Choice-Bildschirms für Routen werden dem Nutzer ein Quiz mit verschiedenen Antwortoptionen angezeigt. Für jede Frage haben die Nutzer nur eine Auswahlmöglichkeit. Um die Wahlmöglichkeiten und den Komfort der Nutzers zu erhöhen, stellt das System eine Überspring-Funktion bereit, so dass Nutzer die Fragen überspringen können, die sie nicht beantworten möchten. Nachdem die Nutzer das Quiz beantwortet haben, werden sie zum Routen-Quiz-Informationsbildschirm weitergeleitet.

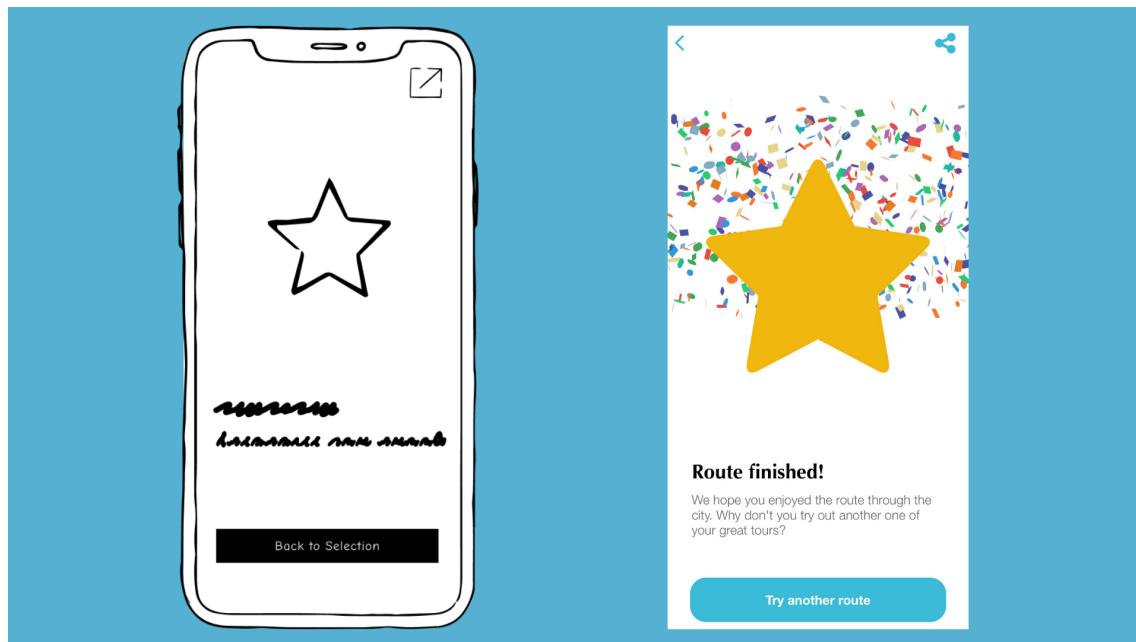
Route Quiz Information Screen



Nachdem der Nutzer eine Antwort ausgewählt hat, wird man zum Routen-Quiz-Informationsbildschirm weitergeleitet. Hier können Nutzer sehen, ob die Antwort richtig ist, und die richtige Antwort wird daneben angezeigt. Der Bildschirm stellt auch einige relevante Informationen über das Ziel bereit, so dass die Nutzer zusätzliche Einblicke in das Ziel gewinnen können. Die Nutzer, die das Quiz überspringen, kommen ebenfalls zu diesem Bildschirm, damit sie auch nützliche Informationen über das Ziel erfahren können.

Dieser Bildschirm ist in erster Linie für Sekundäre Nutzer konzipiert. Wie wir es bei der Nutzeranalyse bei M1 gezeigt haben, die Sekundäre Nutzer könnten eine Lehrperson sein, die unsere App für Bildungszwecke nutzen möchte. Zu diesem Zweck hoffen wir, dass die Nutzer nach der Beantwortung der Frage ein tieferes Verständnis des Ziels bekommen haben.

Route Completed Screen



Nach Abschluss des letzten Quiz gelangt der Nutzer zum Route-Abgeschlossen-Bildschirm. Hier gratuliert die App den Nutzer nach erfolgreichem Abschluss der Route. Danach können die Nutzer auf „Try another route“ klicken, um die Route offiziell abzuschließen und wieder zum Startbildschirm zurückzukehren. Die Nutzer können die Route auch hier teilen, indem sie auf die Schaltfläche „Teilen“ oben rechts klicken.

Arbeitsverteilung

Lucas Enzi: RouteDetailScreen, RouteNavigation, RouteQuizInformations, RouteQuizMultipleChoice

Matthew Nachbaur: HomeScreen, Introductio Screen, Rückbezug auf frühere Meilensteine

Ivet Vaseva: SelectCityScreen, FavoritesScreen, ChallengeCompletedScreen und Test

Bryan Yi Jue Tan: Designentscheidungen