# Documentación Técnica del Proyecto: TalentConnect

## 1. Introducción

TalentConnect es una aplicación móvil creada para facilitar la conexión entre profesionales independientes y personas que buscan contratar servicios. El proyecto surge de la necesidad de ofrecer una plataforma accesible, rápida y moderna que permita mostrar el talento de las personas y fomentar oportunidades laborales en entornos digitales.

## 2. Objetivos del Proyecto

El objetivo principal de TalentConnect es crear una aplicación funcional, intuitiva y escalable que permita a los usuarios registrarse, crear un perfil profesional, visualizar otros perfiles y contactar a posibles colaboradores o contratistas.

Objetivos específicos:

* Permitir a los usuarios crear, editar y eliminar su perfil de talento.
* Facilitar la búsqueda de talentos por nombre, habilidad o especialidad.
* Proveer una interfaz simple para contactar a otros usuarios.
* Garantizar una experiencia fluida tanto en dispositivos Android como iOS.
* Proporcionar una base sólida para futuras expansiones (mensajería, pagos, etc.).

## 3. Alcance

TalentConnect está diseñado como una aplicación base con funcionalidades esenciales para conectar oferta y demanda de servicios freelance. El alcance inicial incluye autenticación, gestión de perfiles, exploración de talentos y una interfaz de contacto simulada. En etapas futuras se planea incluir mensajería directa, gestión de pagos y notificaciones push.

## 4. Características Principales

* Autenticación segura (registro, login y persistencia de sesión).
* Gestión completa de perfiles de usuario (CRUD).
* Exploración de talentos con filtros por nombre y habilidad.
* Pantalla de detalle para visualizar información completa de cada perfil.
* Opción de contacto básico entre usuarios.
* Diseño responsivo compatible con Expo Go.
* Estructura modular que facilita el mantenimiento y escalabilidad.

## 5. Arquitectura del Sistema

La aplicación está basada en una arquitectura cliente-servidor. El cliente es una app móvil construida en React Native, mientras que el backend está gestionado por Supabase, que provee servicios de autenticación, base de datos y API RESTful.

El flujo general del sistema es el siguiente:  
1. El usuario interactúa con la app móvil (frontend).  
2. La app envía peticiones a Supabase mediante API.  
3. Supabase autentica al usuario y consulta la base de datos PostgreSQL.  
4. Los resultados se devuelven a la aplicación para su visualización.

## 6. Requisitos del Sistema

Requisitos mínimos para desarrollo y ejecución:

* Node.js versión 18 o superior.
* npm o yarn como gestor de dependencias.
* Expo CLI instalado globalmente (npm install -g expo-cli).
* Cuenta activa en Supabase para gestionar backend y autenticación.
* Dispositivo físico o emulador Android/iOS para pruebas.

## 7. Estructura del Proyecto

El código fuente se organiza siguiendo las mejores prácticas de React Native y Expo. La estructura sugerida es la siguiente:

/src  
 ├── /screens  
 │ ├── Home.tsx  
 │ ├── Login.tsx  
 │ ├── Register.tsx  
 │ ├── ProfileList.tsx  
 │ ├── ProfileDetail.tsx  
 │ └── EditProfile.tsx  
 ├── /components  
 │ ├── ProfileCard.tsx  
 │ ├── Input.tsx  
 │ └── Button.tsx  
 ├── /lib  
 │ └── supabase.ts  
 └── /store  
 └── useAuthStore.ts

## 8. Estructura de la Base de Datos

La aplicación utiliza una base de datos PostgreSQL administrada por Supabase. A continuación se presenta la estructura de la tabla principal:

Tabla: profiles  
 - id (uuid, primary key)  
 - user\_id (uuid, referencia a auth.users)  
 - nombre (texto)  
 - descripcion (texto)  
 - habilidades (texto)  
 - experiencia (texto)  
 - tarifa\_por\_hora (numérico)  
 - foto (texto, URL)  
 - created\_at (timestamp)

## 9. Estrategias de Monetización

El modelo de negocio de TalentConnect está diseñado para ser flexible y escalable. Se consideran las siguientes estrategias de monetización:

* Modelo freemium: acceso gratuito con funciones premium de pago (visibilidad, estadísticas, mensajes).
* Comisiones por contacto o contratación dentro de la app.
* Publicidad segmentada para herramientas o servicios relacionados con freelance.
* Marketplace de servicios donde los talentos ofrecen paquetes y la app cobra una comisión.

## 10. Cronograma de Implementación

El desarrollo del proyecto se planifica en tres fases principales:

1. Fase 1 - MVP (2 a 4 semanas): desarrollo de autenticación, perfiles y exploración básica.  
2. Fase 2 - Beta (6 a 8 semanas): diseño mejorado, búsqueda avanzada y pruebas con usuarios.  
3. Fase 3 - Producción (2 a 3 meses): optimización, publicación en tiendas y marketing inicial.

## 11. Futuras Mejoras

* Mensajería en tiempo real entre usuarios.
* Sistema de pagos integrado para contrataciones.
* Valoraciones y reseñas de talentos.
* Notificaciones push personalizadas.
* Panel de administración web para control de usuarios y contenidos.