## Reporte Factoring

## Integrantes:

- Andrea Soriano
- Bryan Puchaicela
- Kenny Yépez

## ÍNDICE:

## 1 Code Smells

- 1.1 Large Class
- 1.2 Long Parameter List
- 1.3 Data Clumps
- 1.4 Temporary Field
- 1.5 Alternative Classes with Different Interfaces
- 1.6 Data Class
- 1.7 Feature Envy
- 1.8 Lazy Class
- 1.9 Inappropiate Intimacy
- 1.10 Duplicated Code

# Code Smells

## **Large Class**

#### Código Original:

```
public class Estudiante(
//Informacion del estudiante
public String matricula;
public String nombre;
public String apellido;
public String apellido;
public int edad;
public String direccion;
public String direccion;
public String telefono;
public ArrayList<Paralelo> paralelos;
       //Getter y setter de Matricula
       public String getMatricula() {
   return matricula;
       public void setMatricula(String matricula) {
   this.matricula = matricula;
       //Getter y setter del Nombre
public String getNombre() {
    return nombre;
                                                                                             public String getTelefono() {
   return telefono;
       public void setNombre(String nombre) {
    this.nombre = nombre;
       //Getter y setter del Apellido
public String getApellido() {
   return apellido;
                                                                                             public void setApellido(String apellido) {
   this.apellido = apellido;
                                                                                             }
}
return notaInicial;
}
       //Getter y setter de la Facultad
public String getFacultad() {
    return facultad;
                                                                                              //Calcula y devuelve la nota final contando examen, deberes, lecciones y talleres. El teorico y el practico se calcula por parcial.
                                                                                             public void setFacultad(String facultad) {
    this.facultad = facultad;
       public void setEdad(int edad) {
   this.edad = edad;
                                                                                             //Calcula y devuelve la nota inicial contando examen, deberes, lecciones y talleres. Esta nota es solo el promedio de las dos calificaciones anteriores.
public double notariotat-de;
double notrotat-de;
for(Paralelo par:paralelos);
if(p.equals[par)]
if(p.equals[par)]
notaTotal-(p.getMateria().notaTnicial+p.getMateria().notaFinal)/2;
       //Getter y setter de la direccion
public String getDireccion() {
    return direccion;
```

```
package modelos;
import java.util.AcrayList;
public class Materia {
    public String codigo;
    public String facultad;
    public String facultad;
    public double notaFinal;
    public double notaFinal;
    public double notaFinal;
    public ArrayList<Paralelo> paralelos;
    //Calcula y devuelve la nota inicial contando examen, deberes, lecciones y talleres. El teorico y el practico se calcula por parcial.
    public double CalcularNotaInicial(Paralelo p, double nexamen, double ndeberes, double nlecciones, double ntalleres) {
        double notaInicial = 0;
 package modelos:
                double notaInicial = 0;
                double notaInicial = 0;
for (Paralelo par : paralelos) {
   if (p.equals(par)) {
      double notaTeorico = (nexamen + ndeberes + nlecciones) * 0.80;
      double notaTeoractico = (ntalleres) * 0.20;
      notaInicial = notaTeorico + notaPractico;
}
                       }
                 return notaInicial:
        }

//Calcula y devuelve la nota final contando examen, deberes, lecciones y talleres. El teorico y el practico se calcula por parcial.
public double CalcularNotaFinal(Paralelo p, double nexamen, double ndeberes, double nlecciones, double ntalleres) {
    double notaFinal = 0;
    for (Paralelo par : paralelos) {
        if (p.equals(par)) {
            double notaForactico = (nexamen + ndeberes + nlecciones) * 0.80;
            double notaPractico = (ntalleres) * 0.20;
            notaFinal = notaTeorico + notaPractico;
    }
                       }
                }
return notaFinal:
         ///Calcula y devuelve la nota inicial contando examen, deberes, lecciones y talleres. Esta nota es solo el promedio de las dos calificaciones anteriores. public double CalcularNotaTotal(Paralelo p) {
                 double notaTotal = 0;
for (Paralelo par : pa
                                                       paralelos) {
                        if (p.equals(par)) {
    notaTotal = (p.getMateria().notaInicial + p.getMateria().notaFinal) / 2;
                       }
                return notaTotal:
        }
}
package modelos;
public class Estudiante(
//Informacion del estudiante
public String matricula;
public String nombre;
public String apellido;
public String apellido;
public String facultad;
public int edad;
public String facccion;
public String telefono;
       //Getter y setter de Matricula
public String getMatricula() {
   return matricula;
                                                                                          public void setEdad(int edad) {
                                                                                                        this.edad = edad:
       public void setMatricula(String matricula) {
   this.matricula = matricula;
                                                                                            //Getter y setter de la direccion
                                                                                            public String getDireccion() {
                                                                                                        return direccion;
       public void setNombre(String nombre) {
   this.nombre = nombre:
                                                                                             public void setDireccion(String direccion) {
        //Getter y setter del Apellido
public String getApellido() {
   return apellido;
                                                                                                         this.direccion = direccion;
       public void setApellido(String apellido) {
   this.apellido = apellido;
                                                                                             //Getter y setter del telefono
       //Getter y setter de la Facultad
public String getFacultad() {
   return facultad;
                                                                                             public String getTelefono() {
                                                                                                       return telefono;
                                                                                           public void setTelefono(String telefono) {
                                                                                                        this.telefono = telefono;
       public void setEdad(int edad) {
   this.edad = edad;
                                                                                }
```

Dejando la clase igual, haría que los desarrolladores tengan que recordar demasiados atributos y métodos, además, es más probable que exista duplicación de código y funcionalidad.

Técnicas de refactorización: Extract Class

## **Long Parameter List**

#### Código original:

#### Código modificado:

```
//Calcula y devuelve la nota teorica
  public double notaTeorico(double nexamen, double ndeberes, double nlecciones) {
        return (nexamen + ndeberes + nlecciones) * 0.80;
  //Devuelve true o false si esta dentro de ese paralelo
  public boolean isParalelo(Paralelo p) {
        for (Paralelo par : paralelos) {
              if (p.equals(par)) {
                    return true;
        return false;
  }
//Calcula y devuelve la nota inicial contando examen, deberes, lecciones y talleres. El teorico y el practico se calcula por parcial.
public double CalcularNotaInicial(Paralelo p, double notaTeorico, double ntalleres) {
   if (isParalelo(p)) {
       double notaPractico = (ntalleres) * 0.20;
       notaInicial = notaTeorico + notaPractico;
   return notaInicial;
//Calcula y devuelve la nota final contando examen, deberes, lecciones y talleres. El teorico y el practico se calcula por parcial. public double CalcularNotaFinal(Paralelo p, double notaTeorico, double ntalleres) {
   double notaFinal = 0;
if (isParalelo(p)) {
       double notaPractico = (ntalleres) * 0.20;
       notaFinal = notaTeorico + notaPractico;
   return notaFinal:
```

#### **Consecuencias:**

Manteniendo el código así será más difícil de leer y más largo, además existiría posibilidad de que haya código duplicado.

Técnicas de refactorización: Replace Parameter with Method Call

## **Data clumps**

#### Código original:

```
public class Estudiante{
          //Informacion del estudiante
  6
         public String matricula;
       public String nombre;
  8
 9
         public String apellido;
         public String facultad;
 10
 11
         public int edad;
 12
         public String direccion;
 13
          public String telefono;
 14
          public ArrayList<Paralelo> paralelos;
   blic class Profesor {
     public String codigo;
      public String nombre;
8
      public String apellido;
      public int edad;
10
      public String direccion;
11
      public String telefono;
12
      public InformacionAdicionalProfesor info;
       public ArrayList<Paralelo> paralelos;
```

```
public class Persona {
    public String nombre;
    public String apellido;
    public int edad;
    public String direccion;
   public String telefono;
//getters y setters
    public String getNombre() {
        return nombre;
    public void setNombre(String nombre) {
        this.nombre = nombre;
    public String getApellido() {
        return apellido;
    public void setApellido(String apellido) {
       this.apellido = apellido;
    public int getEdad() {
        return edad;
    public void setEdad(int edad) {
       this.edad = edad;
    public String getDireccion() {
        return direccion;
    public void setDireccion(String direccion) {
       this.direccion = direccion;
    public String getTelefono() {
        return telefono;
    public void setTelefono(String telefono) {
       this.telefono = telefono;
    }
}
```

Mantener el código tal y como esta haría que este sea menos organizado pues las operaciones sobre datos particulares estarán distribuidas por toda la clase, además mantendría la clase extensa y difícil de comprender.

Técnicas de refactorización: Extract SuperClass

## **Temporary Field**

#### Código original:

#### Código modificado:

```
backage modelos;
inport jaw.util.Arraytist;
public class Materia {
    public string codigo;
    public string codigo;
    public string mombre;
    public distring facultad;
    public double notafinial;
    //Devuelve true o false si esta dentro de ese paralelo
    public double notafinial;
    //Pervalelo par: paralelos) {
        if (p.equals(par)) {
            return furue;
        }
    }
    return fuse;
    }
    return false;
}

//Calcula y devuelve la nota inicial contando examen, deberes, lecciones y talleres. El teorico y el practico se calcula por parcial.
    public double (calcularNotafinicial(Paralelo p), double notafeorico, double ntalleres) {
        if (isparalelo(p)) {
            double notafroctic = (ntalleres) * 0.20;
            notafinicial = notafeorico + notafractico;
      }
      //Calcula y devuelve la nota final contando examen, deberes, lecciones y talleres. El teorico y el practico se calcula por parcial.
      public double (calcularNotafinial(Paralelo p), double notafeorico, double ntalleres) {
        if (isparalelo(p)) {
            double rotafractico = (ntalleres) * 0.20;
            notafinial = notafeorico + notafractico;
      }
      }
      //Calcula y devuelve la nota inicial contando examen, deberes, lecciones y talleres. El teorico y el practico se calcula por parcial.
      public double (calcularNotafinal(Paralelo p), double notafractico = (ntalleres) * 0.20;
            notafinial = notafeorico + notafractico;
      }
      return notafinial;
      //Calcula y devuelve la nota inicial contando examen, deberes, lecciones y talleres. Esta nota es solo el promedio de las dos calificaciones anteriores.
        if (isparalelo(p)) {
```

#### **Consecuencias:**

Mantener el código así, existiría un pequeño desperdicio de memoria al crear variables que no son necesarias, además añadiría líneas innecesarias al código, haciéndolo más extensos.

Técnicas de refactorización: Introduce Null Object

## **Alternative Classes with Different Interfaces**

#### Código original:

```
public class Estudiante{
    //Informacion del estudiante public String matricula;
    public String nombre;
                                                            Ayudante: Bloc de notas
    public String apellido;
public String facultad;
                                                           Archivo Edición Formato Ver Ayuda
    public int edad;
                                                           package modelos;
    public String direccion;
public String telefono;
                                                           import java.util.ArrayList;
    public ArrayList<Paralelo> paralelos;
                                                           public class Ayudante {
    //Getter y setter de Matricula
                                                                protected Estudiante est;
                                                                public ArrayList<Paralelo> paralelos;
    public String getMatricula() {
   return matricula;
                                                                Ayudante(Estudiante e){
    public void setMatricula(String matricula) {
                                                                public String getMatricula() {
         this.matricula = matricula;
                                                                    return est.getMatricula();
    }
    //Getter y setter del Nombre
public String getNombre() {
                                                                public void setMatricula(String matricula) {
                                                                    est.setMatricula(matricula);
         return nombre;
                                                                //Getters y setters se delegan en objeto estudiante para no duplicar código
    public void setNombre(String nombre) {
                                                               public String getNombre() {
         this.nombre = nombre;
                                                                    return est.getNombre();
    }
    //Getter v setter del Apellido
                                                               public String getApellido() {
   return est.getApellido();
    public String getApellido() {
         return apellido;
```

```
package modelos;
import java.util.ArrayList;
public class Ayudante {
    protected Estudiante est;
    public ArrayList<Paralelo> paralelos;
    Ayudante(Estudiante e){
        est = e;
    public Estudiante getEstudiante(){
        return this.est;
    //Los paralelos se añaden/eliminan directamente del Arraylist de paralelos
    public ArrayList<Paralelo> getParalelos() {
        return paralelos;
    public void setParalelos(ArrayList<Paralelo> paralelos) {
        this.paralelos = paralelos;
    //Método para imprimir los paralelos que tiene asignados como ayudante
    public void MostrarParalelos(){
        for(Paralelo par:paralelos){
            //Muestra la info general de cada paralelo
        }
    }
}
```

De mantener el código así, las clases serían más extensas y tendrían varios métodos que hacen prácticamente lo mismo.

Técnicas de refactorización: Move Method, Add Parameter and Parameterize Method

#### **Data class**

#### Código original:

```
package modelos;

public class InformacionAdicionalProfesor {
    public int añosdeTrabajo;
    public String facultad;
    public double BonoFijo;

}

package modelos;

public class Materia {
    public String codigo;
    public String nombre;
    public String facultad;
    public double notaInicial;
    public double notaFinal;
    public double notaTotal;
}
```

#### Código modificado:

#### **Consecuencias:**

Mantener el código así haría más probable la duplicación de código, además que tendría datos particulares por todo el código en vez de tenerlos en un solo lugar, por lo que haría al código más difícil de comprender.

Técnicas de refactorización: Move method

## **Feature envy**

#### Código original:

```
package modelos;

public class calcularSueldoProfesor {

   public double calcularSueldo(Profesor prof){
       double sueldo=0;
       sueldo= prof.info.añosdeTrabajo*600 + prof.info.BonoFijo;
       return sueldo;
   }
}
```

#### Código modificado:

```
package modelos;
import java.util.ArrayList;
public class Profesor extends Persona {
    private String codigo;
    private String nombr
    private String apellido;
private int edad;
    private String direccion;
    private String telefono;
private InformacionAdicionalProfesor info;
    private ArrayList<Paralelo> paralelos;
    public Profesor(String codigo, String nombre, String apellido, String facultad, int edad, String direccion, String telefono) {
         this.codigo = codigo;
this.nombre = nombre;
this.apellido = apellido;
         this.edad = edad;
         this.direccion = direccion;
this.telefono = telefono;
         paralelos = new ArrayList<>();
    public void anadirParalelos(Paralelo p) {
         paralelos.add(p);
    public double calcularSueldo(Profesor prof) {
         double sueldo = 0
         sueldo = prof.info.getAñosdeTrabajo() * 600 + prof.info.getBonoFijo();
         return sueldo;
```

#### **Consecuencias:**

Mantener el código así haría que este esté mal organizado, además que aumenta la probabilidad de duplicación de código.

Técnicas de refactorización: Move Method

## Lazy class

#### Código original:

```
package modelos;
public class calcularSueldoProfesor {
}
```

#### Código modificado:

Ayudante

Estudiante

InformacionAdicionalProfesor

Materia
Paralelo
Persona
Profesor

#### **Consecuencias:**

Mantener clases consume recursos y tiempo, por lo que mantenerla complicaría el mantenimiento, además extendería el código.

Técnicas de refactorización: Inline Class

## **Inappropiate Intimacy**

#### Código original:

```
public class InformacionAdicionalProfesor {
    public int añosdeTrabajo;
    public String facultad;
    public double BonoFijo;
}

public class calcularSueldoProfesor {
    public double calcularSueldo(Profesor prof) {
        double sueldo=0;
        sueldo= prof.info.añosdeTrabajo*600 + prof.info.BonoFijo;
        return sueldo;
    }
}
```

```
package modelos;
public class InformacionAdicionalProfesor {
    protected int añosdeTrabajo;
   protected String facultad;
    protected double BonoFijo;
    public int getAñosdeTrabajo() {
       return añosdeTrabajo;
    public void setAñosdeTrabajo(int añosdeTrabajo) {
       this.añosdeTrabajo = añosdeTrabajo;
    public String getFacultad() {
       return facultad;
    public void setFacultad(String facultad) {
        this.facultad = facultad;
    public double getBonoFijo() {
       return BonoFijo;
    public void setBonoFijo(double BonoFijo) {
       this.BonoFijo = BonoFijo;
package modelos;
public class calcularSueldoProfesor {
    public double calcularSueldo(Profesor prof) {
        double sueldo=0;
        sueldo= prof.info.getAñosdeTrabajo()*600 + prof.info.BonoFijo;
        return sueldo;
}
```

Mantener el código así complicaría el soporte y la reutilización de código, además se tendría un código más desorganizado y menos seguro.

Técnicas de refactorización: Hide Delegate

## **Duplicated Code**

#### Código original:

```
//Calcula y devuelve la nota inicial contando examen, deberes, lecciones y talleres. El teorico y el practico se calcula por parcial.
public double CalcularNotaInicial(Paralelo p, double notaTeorico, double ntalleres) {
    double notaInicial = 0;
    if (isparalelo(p)) {
        double notaPractico = (ntalleres) * 0.20;
        notaInicial = notaTeorico + notaPractico;
    }
    return notaInicial;
}
//Calcula y devuelve la nota final contando examen, deberes, lecciones y talleres. El teorico y el practico se calcula por parcial.
public double CalcularNotaFinal(Paralelo p, double notaTeorico, double ntalleres) {
    double notaFinal = 0;
    if (isParalelo(p)) {
        double notaPractico = (ntalleres) * 0.20;
        notaFinal = notaTeorico + notaPractico;
    }
    return notaFinal;
}
```

#### Código modificado:

```
package modelos;
import java.util.ArrayList;
public class Nateria {
    public String condigo;
    public String nombre;
    public string nombre;
    public double notaInicial;
    public double notaInicial;
    public double notaTortal;
    }
    //Calcula y devuelve la nota teorica
    public double notaTortal;
    }
    return (nexamen + ndeberes + nlecciones) * 0.80;
    }
    //Calcula y devuelve true o false si esta dentro de ese paralelo
    public double notaTortal(paralelos) {
        if (p.equals(parale) {
            return true;
        }
        }
        return true;
    }
    return true;
    }
    return false;
}

//Calcula y devuelve la nota contando examen, deberes, lecciones y talleres. El teorico y el practico se calcula.
    public double calcularMota(Paralelo p, double notaTeorico, double ntalleres) {
        double nota = 0;
        if (isParalelo(p)) {
        double nota = 0;
        if (isParalelo(p)) {
        double nota = 0;
        return nota;
    }
        return nota;
}

//Calcula y devuelve la nota inicial contando examen, deberes, lecciones y talleres. Esta nota es solo el promedio de las dos calificaciones anteriores.
    public double CalcularHotaTotal(Paralelo p) {
        if (isParalelo(p)) {
            notaTotal = (p.getMateria().notaTinicial + p.getMateria().notaFinal) / 2;
        }
        return notaTotal;
}
```

#### **Consecuencias:**

Mantener el código así haría que exista código duplicado por lo cual la clase crecería sin necesidad, se volvería mas complejo y as costoso de mantener.

Técnicas de refactorización: Extract Method