

<<<<

# SOFTWARE REVOLUTION ARTIFICIAL INTELLIGENCE

## BEST Hacking League

---

Michalina Czechowska, Bartosz Rybiński, Łukasz Kałamarski,  
Michał Walendzewicz



## CEL PROJEKTU

Celem projektu było stworzenie innowacyjnego rozwiązania rekomendującego dobór klienta do produktu.

Zaproponowane przez nas rozwiązanie polega na użyciu zaawansowanych metod uczenia maszynowego w celu klasyfikacji oraz segmentacji przykładowego zbioru danych zgodnie z potrzebami klienta biznesowego.

# CO OFERUJEMY

Cenimy każde dane. Nasze indywidualne podejście do analizy danych zapewnia że wartościowe informacje zostaną wyciągnięte nawet z zanieczyszczonych danych.

Obsługa narzędzia nie wymaga od użytkownika posiadania specjalistycznej wiedzy w zakresie informatyki (API).

Narzędzie jest zgodne z obecnymi i nadchodzącymi normami prawnymi w zakresie systemów decyzyjnych.

Zaletą naszego rozwiązania są niskie koszty operacyjne.

>>>>

# POTENCJALNE ZASTOSOWANIA

01.

## ANALITYKA RYNKU

Wykrywanie nisz

02.

## PERSONALIZACJA OFERT

Lepsze dopasowanie  
ofert do określonych grup

03.

## ANALIZA TRENDÓW

04.

## KLASTERYZACJA TOWARÓW I USŁUG

Dostosowanie produkcji  
do potrzeb rynkowych

05.

## OCHRONA DANYCH OSOBOWYCH

Anonimizacja zapewnia  
bezpieczeństwo danych

# ARTIFICIAL INTELLIGENCE (AI)



# BEZPIECZEŃSTWO DANYCH

Nasze oprogramowanie zapewnia bezpieczeństwo podczas przetwarzania i wykorzystywania danych. Wynika to z pełnej anonimizacji danych. Na żadnym etapie działania oprogramowania nie jest wymagane używanie danych osobowych takich jak imię, nazwisko.

Oprogramowanie jest przystosowane do przyszłych standardów niezawodności bezpieczeństwa zawartych w dokumencie UE o nazwie Artificial Intelligence Act.

# OD DANYCH KLIENTA DO SPERSONALIZOWANEGO MODELU

## ANALIZA DANYCH

Badanie rozkładów, analiza zależności

>>>>

## CZYSZCZENIE

Usuwanie braków i wartości odstających



## MODELOWANIE

Wybór optymalnego modelu, poprzez porównywanie wydajności

<<<<

## ENKODOWANIE

W celu poprawy procesu nauki modelu machine learning



# MOŻLIWOŚCI ROZWOJU

## “DZIEŃ 1”

Wdrożenie w pełni funkcjonalnej klasteryzacji

## “DZIEŃ 3”

Deployment Adwersarsialnego Auto-Encodera

## “DZIEŃ 5”

Zastosowanie podejścia “Continuous Delivery, Continuous Deployment”

## “DZIEŃ 2”

Umożliwienie wybrania dowolnej ilości klastrów

## “DZIEŃ 4”

Implementacja w pełni funkcjonalnego API

