## 嵌入式系统 数电作业

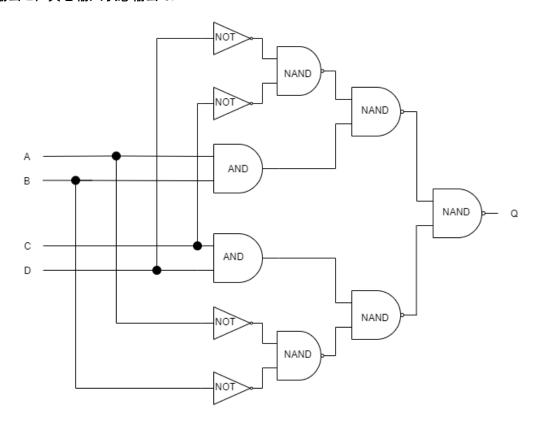
## 万晨阳 3210105327

## 1. 根据已学的数字电路知识,简述微控制实现计算和控制的核心技术基础有哪些?

微控制器是一种集成了微处理器、存储器、输入/输出端口以及其他辅助电路的单芯片计算机。它可以通过编程来实现各种计算和控制任务。微控制器必须满足输入、计算、存储、输出和控制这五个基本要素。其实现计算和控制的核心技术基础如下:

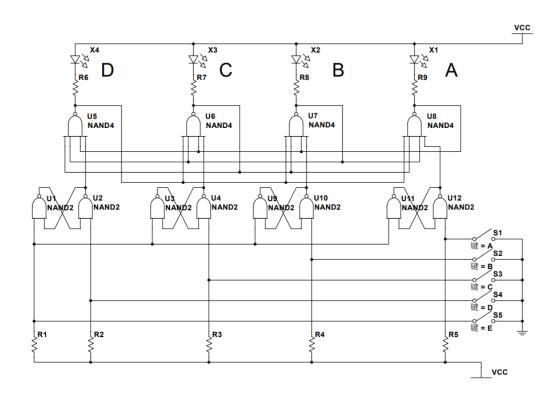
- (1) 冯诺依曼体系结构: 冯诺依曼体系结构是一种计算机系统的基本结构, 它的核心 思想是将指令和数据存储在同一存储器中, 并使用相同的总线进行访问和传输。 冯诺依曼体系结构被广泛应用, 并成为了现代微控制器的基础架构。
- (2) 数制与码制: 微控制器中的电路通常使用高电平和低电平表示数字 0 和 1。使用二进制、八进制、十六进制等数制能比较方便地实现数字信号的转换和处理,以实现各种不同的功能。
- (3) 布尔代数: 布尔代数是一种数学分支, 它是关于逻辑运算和逻辑表达式的研究。 在微控制器中, 布尔代数有广泛的应用, 比如逻辑运算的实现(与、或、非等)、 逻辑表达式的建立、逻辑门电路的设计(加法、减法、比较等), 布尔代数为在 微控制器的设计中复杂控制逻辑的实现提供了基础。
- (4) 编码器/译码器:编码器和译码器可以被用于扩展微控制器的输入/输出端口。例如,8位编码器可以将8个输入信号编码成3位二进制码,而8位译码器则可以将3位二进制码解码成8个输出信号。
- (5) 触发器: 触发器是一种常见的数字电路元件, 它可以将输入的数字信号转换为稳定的输出信号, 被广泛应用于微控制器中的各种数字电路和时序控制应用中, 比如可以被用作寄存器、存储器等单元等, 也可以被应用于时序控制。
- (6) 寄存器: 状态寄存器、数据寄存器等。它们提供了一种高效的方式来存储和处理 微控制器中的各种数据和状态。
- (7) 计数器: 计数器是一种常见的微控制器模块, 它可以对输入的脉冲信号进行计数和计时等操作, 被广泛应用于各种计数和计时应用中。

2. 用与非门设计四变量多数表决电路, 当输入变量 A、B、C、D 有 3 个或 3 个以上为 1 时, 输出 1, 其它输入状态输出 0.



设计的多数表决电路如图所示,Q 为输出,A、B、C、D 为输入。逻辑函数如下: Q = ABCD + ABCD' + ABC'D + AB'CD + A'BCD = ABC + ABD + ACD + BCD

- 3. 设计一个四人抢答逻辑电路,具体要求如下:
- ①每个参赛者控制一个按钮,发出抢答信号;
- ②主持人控制一个复位按钮;
- ③竞赛开始后,第一个按下的人点亮自己的灯,其他人再按按钮不起作用。



使用与非门设计的四人抢答电路如图所示电路, S1、S2、S3、S4分别为四位回答者的按钮, A、B、C、D分别是这四位选手的灯, E为主持人的复位按钮。