

实物实验一

1.代码思路

我们将机械臂操纵单物体的过程拆分为七个状态（记作 $\{q_i\}(i = start, end, A, B, lift, lay, 0)$ ），7个阶段。其中各状态分别解释为

- q_0 ：机械臂**初始**的直立位姿对应的关节角
- q_{start} ：机械臂**吸附**物体的位姿对应的关节角
- q_{end} ：机械臂**放置**物体的位姿对应的关节角
- $q_{A/B}$ ：机械臂到达**直线槽A/B侧**的位姿对应的关节角
- q_{lift}, q_{lay} ：机械臂运动过程的**中间点**， q_{lift} 表示将物块抬起的关节角， q_{lay} 表示将物块放置的关节角

流程 $q_0 \rightarrow q_{start} \rightarrow q_{lift} \rightarrow q_A \Rightarrow q_B \rightarrow q_{lay} \rightarrow q_{end}$ 如此循环（其中 \Rightarrow 是直线运动过程）

各箭头为各状态之间机械臂的移动过程，需要采用不同的路径规划方案

注意：

- 对于A, B两节点的关节角，需要利用世界坐标系下两状态机械臂末端吸盘的位姿坐标，再将其代入我们自己的逆运动学求解器求得。例：

```
1  qA = iks.solve(np.array([x, y, z, r, p, y]))[:,2] #[:,2]取某组解
```

此处rpy三个角我们将其规定为 $r = np.pi$, $p = 0$, $y = -np.pi/2$ ，以保证其在直线移动的过程中物块不会随意转动。

- 而对于其它关节角，我们利用 Robot 内置函数 `syncFeedback()`，手动测出机械臂位于各状态时的关节角并记录。

1.1 直线轨迹规划

直线轨迹规划限制的是世界坐标系下的机械臂的位姿变化。此处我们采用**分段采样法**，先将直线分段，将分段后的每个节点对应的关节角利用逆运动学求解器求得。由于分段数多，各段位姿变化都非常小，因此我们可以直接将各段的始末关节角代入 `move()` 函数，即可让机械臂完成直线移动。

```
1  def splinePlanning(startPosition, endPosition):
2      iks = IKSolver()
3      num_line_points = 1000
4      spline_points = []
5      spline_kArray = []
6
7      spline_points = [(startPosition + (endPosition - startPosition) * i /
8                        num_line_points)
9                        for i in range(num_line_points)]
10
11     for i in range(num_line_points):
12         spline_kArray.append(
13             iks.solve(np.append(spline_points[i], [np.pi, 0, -np.pi/2]))[:,
14             2])
15
16     contains_nan = np.isnan(spline_kArray[i]).any()
17     if contains_nan:
```

```

15     spline_kArray[i] = spline_kArray[i-1]
16     if spline_kArray[i].any() == np.nan:
17         print("res contains nan!")
18         return False
19
20     return spline_kArray

```

1.2 非直线轨迹规划

1.2.1 两点间五次多项式轨迹规划

五次多项式

$$q(t) = a_0 + a_1t + a_2t^2 + a_3t^3 + a_4t^4 + a_5t^5$$

有如下矩阵方程

```

1  timeMatrix = np.matrix([
2      [0,          0,          0,          0,          0,          1],
3      [time**5,    time**4,    time**3,    time**2,    time,    1],
4      [0,          0,          0,          0,          1,          0],
5      [5*time**4,  4*time**3,  3*time**2,  2*time,    1,          0],
6      [0,          0,          0,          2,          0,          0],
7      [20*time**3, 12*time**2,  6*time,    2,          0,          0]
8  ])
9  invTimeMatrix = np.linalg.inv(timeMatrix)
10 X = np.matrix([startPosition[i], endPosition[i],          # 第i个关节角
11                startv[i], endv[i], 0, 0]).T          # 填入初末角度, 角速度,
               # 角加速度
12 k = np.dot(invTimeMatrix, X)

```

利用矩阵求逆即可得到多项式的系数 a_i ，接着将时间 t 代入该多项式即可得到任意时间机械臂的位姿（即各关节角的大小）

1.2.1 三点间五次多项式轨迹规划

适用于将 q_{lift} , q_{lay} 作为中间点的轨迹

有如下矩阵方程

```

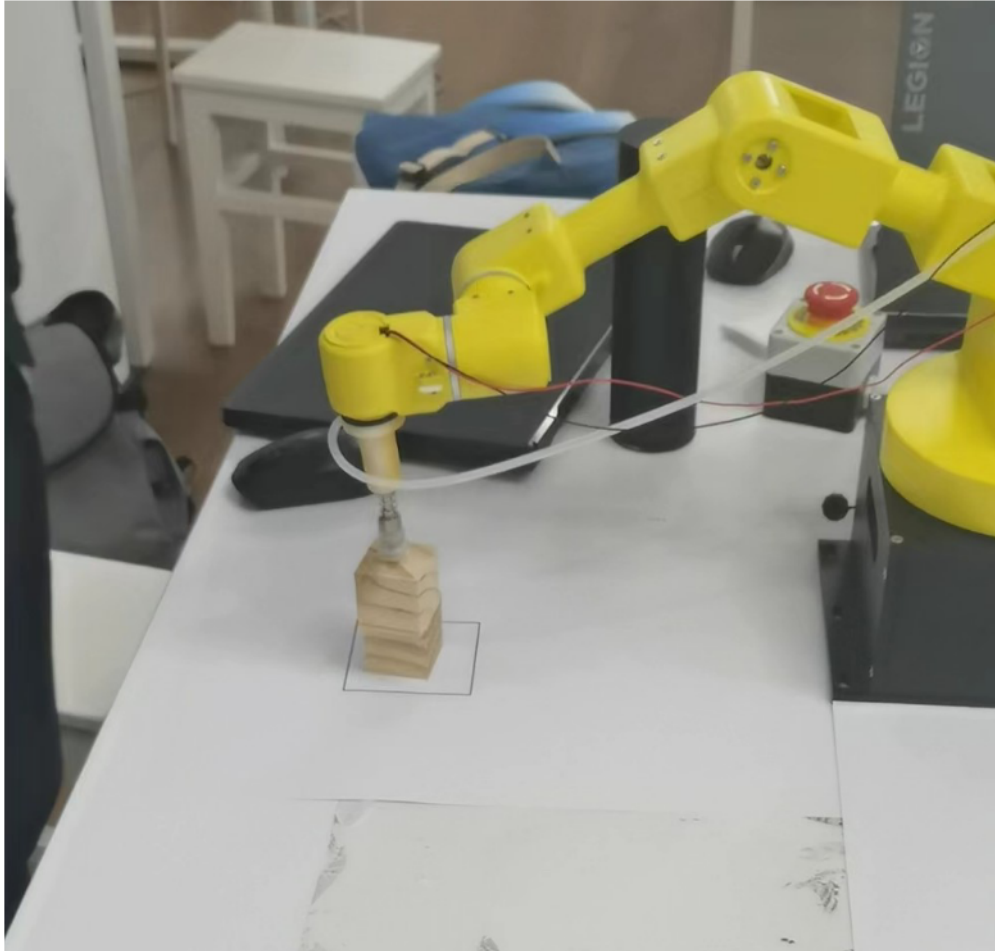
1  timeMatrix = np.matrix([
2      [0,          0,          0,          0,          0,          1],
3      [time**5,    time**4,    time**3,    time**2,    time,    1],
4      [time1**5,   time1**4,   time1**3,   time1**2,   time1,    1],
5      [0,          0,          0,          0,          1,          0],
6      [5*time**4,  4*time**3,  3*time**2,  2*time,    1,          0],
7      [5*time1**4, 4*time1**3, 3*time1**2, 2*time1,    1,          0],
8  ])
9  invTimeMatrix = np.linalg.inv(timeMatrix)
10 X = np.matrix([startPosition[i], middlePosition[i],          # 填入初末角度, 中间角度
11                endPosition[i], 0, midVel, 0]).T          # 和角速度
12 k = np.dot(invTimeMatrix, X)

```

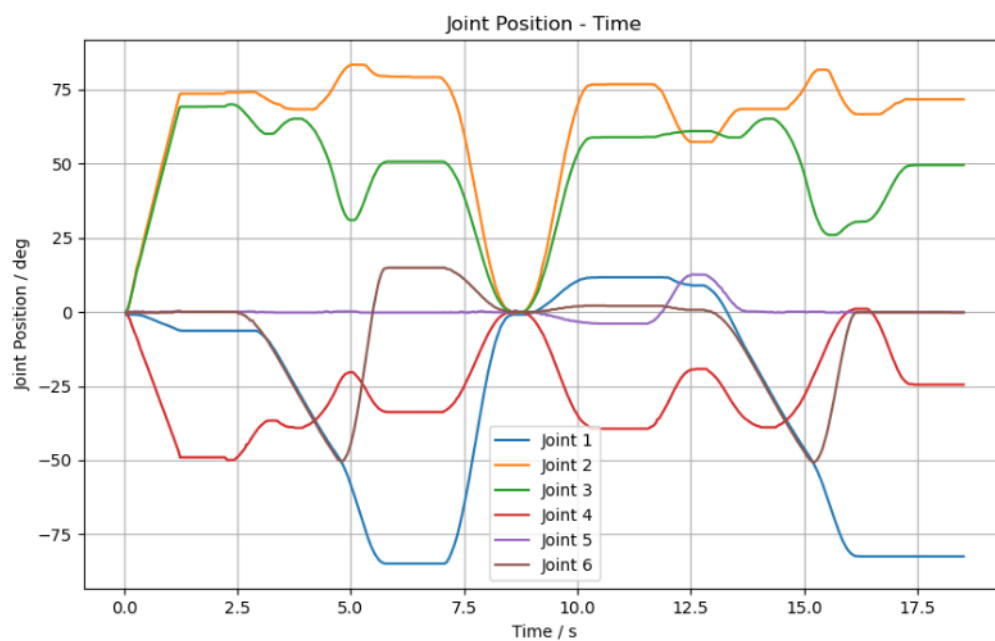
利用该函数能够使轨迹平滑，并且设计lift与lay两个中间状态可以使机械臂更好的将物块抬起与放置，防止出现拖地、碰撞已放置方块的情况

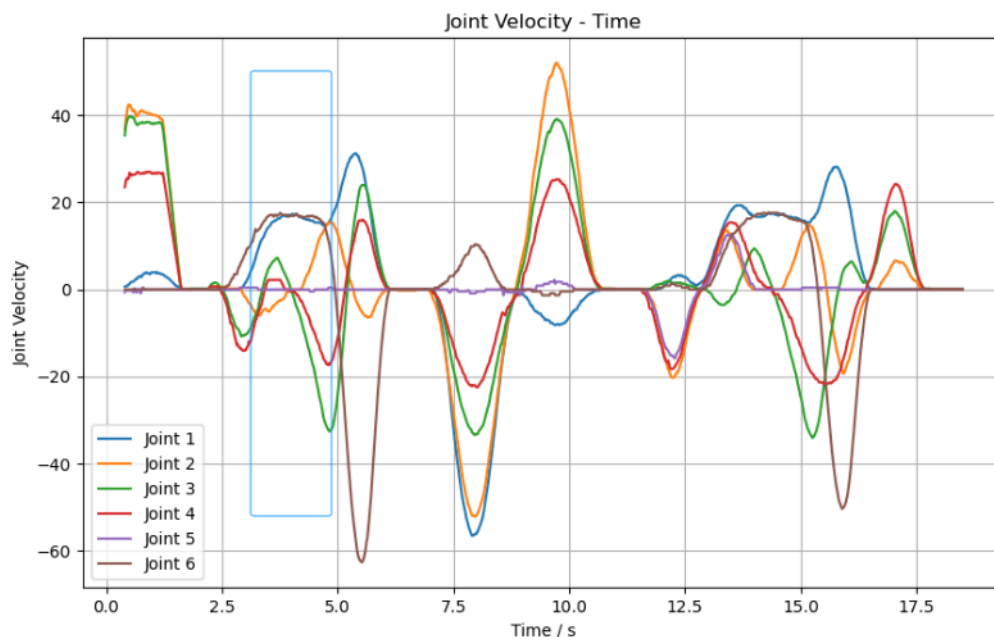
2.仿真结果

机械臂摆放物块的最终位置如下：



可以看到，两个物块被正确摆在了相应位置。
读取机械臂真实的角度与角速度，保存并可视化





可以看到各关节角速度曲线都比较平滑，尤其是框出区域为直线轨迹规划AB段，直线轨迹规划前后都顺滑，没有停顿，具体实现方式见后文问题解决部分。

3.问题解决

3.1 直线段轨迹规划不平滑

原本的代码对于直线轨迹规划为 `rest to rest`，并且没有规定直线行进点的速度，导致在实验时出现机械臂行进卡顿和摇摆的现象。对此，我们采用下述策略

轨迹运动平滑：在进出直线轨迹规划的A\B点设置对应的结束\初始角速度使速度平滑，这里的角速度是由差分计算所得。由于直线轨迹规划将运动过程分成了1000段，我们取最初（最末）俩角度，计算 $\frac{\Delta\theta}{\Delta t}$ ，可近似视为A\B处真实的角速度，并代入。实验结果证明这样修改的效果极好。

3.2 吸盘上下定位不准确

使用原先的代码操作实物机械臂时，可能由于电机扭矩不够或机械参数误差较大，机械臂在将物块从低处抬升到高处时（如将第二个物块从B点抬升至第一个物块之上）无法抬升到指定位置，总是会存在1-2cm的偏低误差；此外，在吸盘吸起物块之后，由于吸盘位置不准确，会产生物块拖地的现象。因此，我们在原有的五个状态(`start`, `end`, `A`, `B`, 0)基础之上添加了中间状态`lift`, `lay`。其中,`lift`位于`start`与`A`之间，使物块先抬升到`lift`的高度再平移到`A`，解决了拖地的问题；`lay`位于`B`与`end`之间，让物块先抬升到`lay`状态的高度再放下，则能有效忽略放置物块时的上下高度误差较大的问题（放下时会被下面的物块挡住）。

所以，添加了两个状态便可较好解决上述问题。

3.3 吸盘水平定位不准确

由于所给定位纸的范围过大，需先确定始末方块的位置在进行调参，以防机械臂吸不上还有初始位置放置偏差引起的最终物块偏移。此处我们的策略是先用铅笔大致描出机械臂抓取物块的合适位置，再将物块放置在所画位置上。这样便能保证每次机械臂抓取物块的位置大致统一。