

(a)

POINT-1 ☐ :y1 10
:y2 40

POINT-2 ☐ :parent POINT-1
:y (formula '(floor (+ (gvl :parent :y1) (gvl :parent :y2)) 2))

(b)	(c)	(d)	(e)
POINT-1 <input type="radio"/> :y1 10 :y2 40	<input type="radio"/> <input type="text" value="0"/> :y1 :y2 40	<input type="radio"/> :y1 0 <input type="text" value="60"/> :y2	<input type="radio"/> :y1 0 :y2 60
POINT-2 <input type="radio"/> :y <input type="text" value="25"/> CACHED VALID yes	<input type="radio"/> :y <input type="text" value="25"/> CACHED VALID <input type="text" value="no"/>	<input type="radio"/> :y <input type="text" value="25"/> CACHED VALID no	<input type="radio"/> :y <input type="text" value="30"/> CACHED VALID <input type="text" value="yes"/>