

Primero entré a descargar Java FX, para mi sorpresa, los pasos eran simples y bastante detallados, los seguí al pie de la letra y este, no funciono. Ya que olvidé que no debía incluir el archivo comprimido que hay en los jars de la librería.

Una vez hecho esto descargue en modo deb el scene builder, y lo añadí a mi IDE NetBeans 12.0, y cree un archivo fxml, junto con su respectivo controlador y un main para poder cargar la pantalla.

Procedí a jugar un poco con el scene builder y la verdad, comparado a lo que había usado antes, es sencillamente maravilloso. Pero decidí, solo limitarme a la especificación, añadiendo solo un panel, y dentro un label, boton, y text field.

Despues de esto, estaba demasiado perdido, entonces vi un video sobre como diseñar en scene builder adjunto el video acá: <https://youtu.be/AKYnfYJxO8U>

Una vez entendido como funciona el controlador con respecto al xml, el cambiar el mensaje solo fue una linea de codigo.

PRUEBAS DE FUNCIONAMIENTO:



